

Komputer osobisty

Nr modelu Seria FZ-56

INSTRUKCJA OBSŁUGI - Podręcznik referencyjny



Spis treści

Wprowadzenie	4
Wprowadzenie	5
Przed włączeniem komputera	7
Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu	8
Prawy obszar możliwości rozszerzeń	10
Lewy obszar możliwości rozszerzeń	12
Czynności początkowe	14
Czynności początkowe	15
Ważne operacje/ustawienia	20
Informacje o strukturze partycji	21
Funkcja tworzenia i przywracania kopii zapasowej wykorzystująca pamięć flash	22
Opis części	23
Opis części	24
Operacja podstawowa	30
Włączanie/wyłączanie	31
Panel dotykowy	33
Klawiatura	35
Operacje wprowadzania na ekranie	39
Moc akumulatora	42
Funkcje uśpienia/hibernacji	49
Panasonic PC Hub	54
Sieć	55
LAN	56
Wyłączanie/włączanie komunikacji bezprzewodowej	58
Wi-Fi (Bezprzewodowa sieć LAN)	60
Bluetooth	62
Komórkowe (Bezprzewodowa sieć WAN)	63
GPS	67
Przejsie do anteny zewnętrznej	69
Operacja zaawansowana	70
Oszczędzanie energii	71
Funkcje zabezpieczające	73
Tryb ukryty	79
Waves MaxxAudio	80
Setup Utility	83
Obsługa i konserwacja	94
Rozbudowa	98
Napęd optyczny	99
Karta pamięci microSD	107
Dysk SSD	109

Moduł pamięci RAM	112
Monitor zewnętrzny	117
Urządzenia USB	120
Port szeregowy	123
Kamera	124
Czytnik kodów paskowych	128
Czytnik bezstykowych kart Smart Card	130
Smart Card	131
Czytnik odcisków palców	133
Dyskretny procesor GPU	136
Akcesoria	137
Replikator portów (serii FZ-VEB55)	138
Ładowarka	143
Rozwiązywanie problemów	145
Rozwiązywanie problemów	146
Diagnostyka sprzętu	156
Resetowanie komputera	159
Instalowanie oprogramowania	160
Komunikat o błędzie	162
Dodatek	163
Informacje techniczne	164
Wymazywanie danych podczas użycia lub przekazywania komputera	165
Wyrzucanie komputera	166
Dane techniczne	167
Licencja na oprogramowanie	173
Znaki towarowe	181

Wprowadzenie

Wprowadzenie

Wyłączenie odpowiedzialności cywilnej

- Parametry techniczne komputera oraz instrukcje obsługi mogą ulec zmianie bez wcześniejszego uprzedzenia. Firma Panasonic Connect Co., Ltd. wyklucza odpowiedzialność za szkody powstałe bezpośrednio lub pośrednio wskutek błędów i braków w instrukcji obsługi oraz wskutek rozbieżności między treścią instrukcji obsługi a komputerem. Zapoznaj się z najnowszymi informacjami o produktach opcjonalnych, które są dostępne w katalogach itp.
- Firma Panasonic nie będzie odpowiedzialna za utratę danych albo inne szkody wynikowe lub przypadkowe, które wynikają z użycia produktu.
- Zalecamy wydrukowanie tego podręcznika referencyjnego.

Ilustracje i terminologia w tym podręczniku





- W tym podręczniku opisano metody korzystania z ustawień domyślnych.
- Zasadniczo w niniejszym podręczniku objaśniono obsługę w następujących sytuacjach:
 - Do obsługi jest używana klawiatura i panel dotykowy
- W celu uzyskania przejrzystości niektóre ilustracje zostały uproszczone i mogą różnić się od użytkowanego komputera.
- Niektóre typy oprogramowania są automatycznie aktualizowane. Mogą występować pewne różnice względem opisów przedstawionych w tym podręczniku.
- Jeśli użytkownik nie zarejestruje się jako administrator, nie będzie mógł używać niektórych funkcji i wyświetlać niektórych okien.
- W typowych przykładach w tym podręczniku procedury są wykonywane za pomocą panelu dotykowego lub myszy. Komputer można również obsługiwać za pomocą ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym).

W przypadku obsługi dotykowej należy stosować przedstawione niżej zwroty zamienne oraz czytać instrukcje.

Zwroty do zastąpienia:

- Kliknij → Dotknij
- Dwukrotnie kliknij → Dwukrotnie dotknij
- Kliknij prawym przyciskiem myszy → Dotknij i przytrzymaj (długie dotknięcie)
- W wyjaśnieniach w niniejszej instrukcji obsługi opisywany jest dołączony lub akcesoryjny zasilacz sieciowy.

Terminy oraz ilustracje występujące w instrukcjach.

- «Enter»: Oznacza naciśnięcie klawisza «Enter».
- «Fn» + «F7»:
Oznacza naciśnięcie i przytrzymanie klawisza «Fn», a następnie naciśnięcie klawisza «F7».
- W zależności od używanej klawiatury oznaczenie klawisza może się różnić od przedstawionego w tej instrukcji. (np. "Delete" zamiast "Del")
- Kliknij  -  :
Kliknij  (Start) a następnie kliknij  (Power).

W poniższej instrukcji obsługi stosowane są następujące nazwy w formie skróconej.

- "Windows 11 Pro" jako "Windows" lub "Windows 11"
- Napęd DVD MULTI, napęd DVD-ROM i napęd Blu-ray jako "napęd optyczny".
- Okrągłe nośniki danych BD-ROM, DVD-ROM i CD-ROM są określane jako "płyty".
- Ekran dotykowy jako "ekran dotykowy" (tylko w modelu z ekranem dotykowym).
- Rysik jako "długopis (określone)".
- Ekran komputera obsługujący funkcje dotykowe (obsługę rysikiem/palcami) jest nazywany "ekranem" (tylko w modelu z ekranem dotykowym).

System Windows 11

Otwieranie panelu sterowania

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].

Otwieranie ustawień

1. Kliknij  (Start) - [Settings].

Najnowsze informacje dotyczące systemu Windows

Niniejsza instrukcja obsługi przedstawia system Windows 11 w wersji 25H2.

Gdy system Windows zostanie zaktualizowany, ekran wyświetlacza lub procedury obsługi mogą się zmienić.


W celu uzyskania najnowszych informacji o systemie Windows wejdź na poniższą stronę internetową.

<https://global-pc-support.connect.panasonic.com/windows/11>

Dźwięk i filmy


- Odtwarzanie dźwięków (np. MP3, WMA) i filmów (np. MPG, WMV) zapisanych na karcie pamięci microSD może być przerywane. Gdy tak się dzieje, należy je skopiować na napęd pamięci flash, a następnie odtworzyć.
- Zależnie od stanu obciążenia systemu Windows dźwięk może być również odtwarzany z przerwami podczas uruchamiania systemu. Dźwięk uruchamiania można wyłączyć.

Dźwięk uruchamiania jest fabrycznie wyciszony.

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Speakers) na pasku zadań, a następnie kliknij [Sound settings] - [More sound settings] - [Sounds].
2. Usuń zaznaczenie opcji [Play Windows Startup sound] i kliknij [OK].

Windows Update

System Windows można zaktualizować do najnowszych aktualizacji za pomocą następujących menu.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Windows Update].
2. Kliknij [Check for updates].

Nie używaj opcji "Driver Updates" nawet wtedy, gdy zostanie wyświetlony komunikat aktualizacji sterownika. Jeśli jest wymagana aktualizacja sterownika, należy skontaktować się z administratorem systemu.

Przed włączeniem komputera

Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu

<Tylko w modelu bez dyskretnego procesora GPU>

Możesz wybrać spośród następujących urządzeń opcjonalnych.

FZ-VCN551

- Port VGA / Port szeregowy / Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A)
(➡ [Monitor zewnętrzny](#) / [Port szeregowy](#) / [Urządzenia USB](#))

FZ-VCN552

- Port VGA / Port szeregowy / Port LAN
(➡ [Monitor zewnętrzny](#) / [Port szeregowy](#) / [LAN](#))

FZ-VCN554

- Port USB 3.2 Gen 1 (Type-C) / Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A)
(➡ [Urządzenia USB](#))


FZ-VCN561

- Port LAN (2.5G) / Gniazdo kart pamięci microSD
(➡ [LAN](#) / [Karta pamięci microSD](#))

Wkładanie urządzenia opcjonalnego do obszaru możliwości rozszerzeń z tyłu

1. Wyłącz komputer i odłącz zasilacz sieciowy.

WAŻNA UWAGA

- Zalecamy całkowite wyłączenie komputera w następujący sposób.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
 2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
 3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
 4. Kliknij [Turn off your PC].

2. Odwróć komputer spodem do góry i wyjmij akumulator. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

<Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego>

- Wyjmij akumulator pomocniczy. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

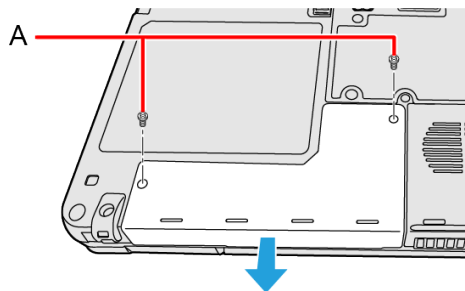
3. **Włóż urządzenie opcjonalne do obszaru możliwości rozszerzeń z tyłu.**

- Mogła zostać włożona atrapa pokrywy.

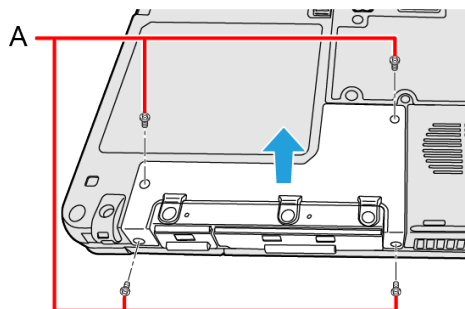
1. Wykręć śruby (A) i wyjmij opcję w kierunku wskazywanym strzałką.

Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).

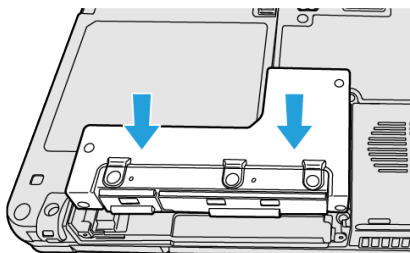
<Dla atrapy pokrywy>



<Dla opcji>



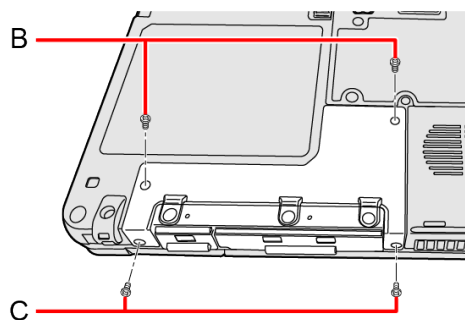
2. Naciśnij od góry po lewej i prawej stronie, aby włożyć urządzenie opcjonalne.



3. Dokręć najpierw śruby (B), a następnie śruby (C).

Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).

Użyj 4 śrub.



Zalecany moment dokręcenia

0,60 N•m ± 0,05 N•m (6,0 kgf•cm ± 0,5 kgf•cm)

4. **Wkładanie akumulatora.** (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

Prawy obszar możliwości rozszerzeń

Możesz wybrać spośród następujących urządzeń opcjonalnych.

FZ-VZSU1HU / FZ-VZSU1HAU

- Akumulatorem pomocniczym

FZ-VFP551

- Czytnik odcisków palców (Windows Hello)

(➔ [Czytnik odcisków palców](#))

FZ-VFP552 <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

- Czytnik odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników)

(➔ [Czytnik odcisków palców](#))

FZ-VNF552 <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

- Czytnik bezstykowych kart Smart Card

(➔ [Czytnik bezstykowych kart Smart Card](#))

FZ-VSC561


- Czytnik kart Smart Card

(➔ [Smart Card](#))

WAŻNA UWAGA

- <Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników)>


Przed użyciem czytnika odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników), należy zmienić następujące ustawienia.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Troubleshoot] - [Advanced options] - [UEFI Firmware Settings] - [Restart].
Komputer zostanie ponownie uruchomiony i pojawi się ekran programu Setup Utility.
5. Wybierz menu [Exit] wybierz opcję [Load Default Values] i naciśnij przycisk «Enter».
Jeśli zostanie wyświetlony komunikat "Load Optimized Defaults" wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz «Enter».
6. Wybierz menu [Security], a następnie potwierdź, że opcja [Enhanced sign-in security] jest ustawiona na [Disabled].
7. Wybierz menu [Exit] wybierz opcję [Save Values and Reboot] i naciśnij przycisk «Enter».
Jeśli zostanie wyświetlony komunikat "Save Values and Reboot" wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz «Enter».

Wkładanie urządzenia opcjonalnego do prawego obszaru możliwości rozszerzenia

1. Wyłącz komputer i odłącz zasilacz sieciowy.

WAŻNA UWAGA

- Aby włożyć czytnik odcisków palców, wyłącz całkowicie komputer w następujący sposób.
- Także w przypadku innych urządzeń opcjonalnych zalecamy całkowite wyłączenie komputera w następujący sposób.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
 2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
 3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
 4. Kliknij [Turn off your PC].

2. **Odwróć komputer spodem do góry i wyjmij akumulator.** (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

<Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego>

- Wyjmij akumulator pomocniczy. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

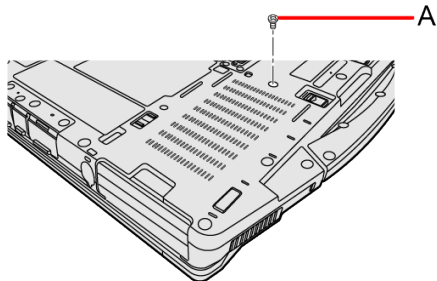
3. **Włóż urządzenie opcjonalne do prawego obszaru możliwości rozszerzeń.**

- Mogła zostać włożona atrapa pakietu.

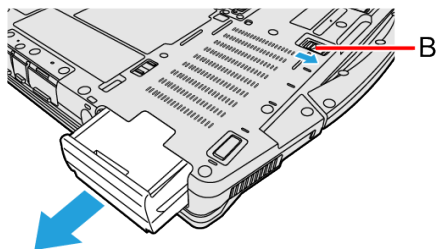
1. <Jeśli używana jest śruba>

Wykręć śrubę (A).

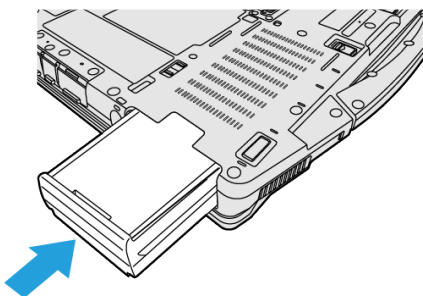
Użyj śrubokręta Torx T8 (zgodnego z zabezpieczeniem przed manipulacją).



2. Przesuwając zatrzask (B), wyciągnij urządzenie opcjonalne.



3. Przesuń równolegle urządzenie opcjonalne w kierunku strzałki, aż do kliknięcia w zabezpieczonej pozycji.

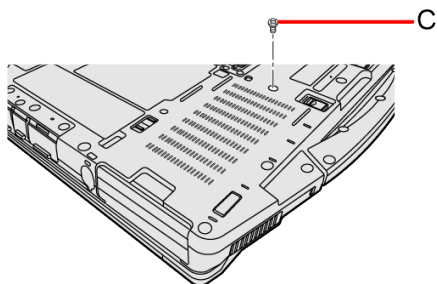


4. <Podczas korzystania z czytnika odcisków palców (FZ-VFP551)>

Dokręć śrubę (C) dostarczoną z czytnikiem odcisków palców.

Użyj śrubokręta Torx T8 (zgodnego z zabezpieczeniem przed manipulacją).

Użyj 1 śruby.



Zalecany moment dokręcenia

0,45 N•m ± 0,05 N•m (4,5 kgf•cm ± 0,5 kgf•cm)

4. **Wkładanie akumulatora.** (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

Lewy obszar możliwości rozszerzeń

<Tylko w modelu bez dyskretnego procesora GPU>

Możesz wybrać spośród następujących urządzeń opcjonalnych.

FZ-VDM561

- Pakiet napędowy DVD MULTI
(➡ [Napęd optyczny](#))

FZ-VDM562

- Pakiet napędowy DVD-ROM
(➡ [Napęd optyczny](#))

FZ-VBD561 <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

- Pakiet napędowy Blu-ray
(➡ [Napęd optyczny](#))

FZ-V2S56

- Dysk SSD
(➡ [Dysk SSD](#))

FZ-V2F56 <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

- Dysk SSD
(➡ [Dysk SSD](#))

FZ-VSC552

- Czytnik kart Smart Card
(➡ [Smart Card](#))

FZ-VBR552 <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

- Czytnik kodów paskowych
(➡ [Czytnik kodów paskowych](#))


FZ-VLN561

- Port LAN (10G)
(➡ [LAN](#))

Wkładanie urządzenia opcjonalnego do lewy obszar możliwości rozszerzenia

1. Wyłącz komputer i odłącz zasilacz sieciowy.

WAŻNA UWAGA

- Aby włożyć dysk SSD, wyłącz całkowicie komputer w następujący sposób.
- Także w przypadku innych urządzeń opcjonalnych zalecamy całkowite wyłączenie komputera w następujący sposób.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
 2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
 3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
 4. Kliknij [Turn off your PC].

2. Odwróć komputer spodem do góry i wyjmij akumulator. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

<Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego>

- Wyjmij akumulator pomocniczy. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

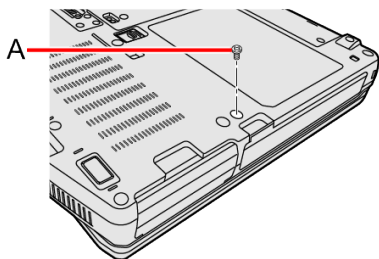
3. Włóż urządzenie opcjonalne do lewy obszar możliwości rozszerzeń.

- Mogła zostać włożona atrapa pakietu.

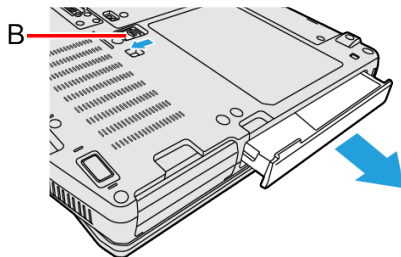
1. <Jeśli używana jest śruba>

Wykręć śrubę (A).

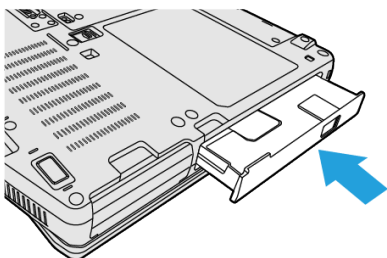
Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).



2. Przesuwając zatrzask (B), wyciągnij urządzenie opcjonalne.



3. Przesuń równolegle urządzenie opcjonalne w kierunku strzałki, aż do kliknięcia w zabezpieczonej pozycji.

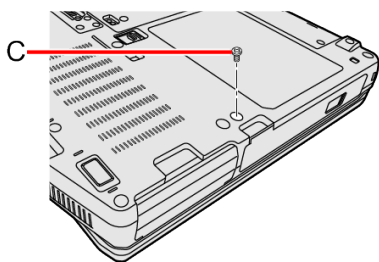


4. <Jeśli śruba jest dołączona do urządzenia opcjonalnego>

Dokręć śrubę (C) dostarczoną z urządzenia opcjonalnego.

Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).

Użyj 1 śrubę.



Zalecany moment dokręcenia

0,60 N•m ± 0,05 N•m (6,0 kgf•cm ± 0,5 kgf•cm)

4. Wkładanie akumulatora. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

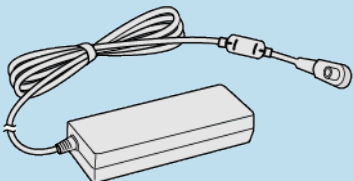
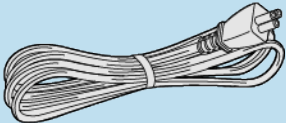
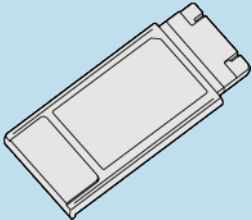
Czynności początkowe

Czynności początkowe

Przygotowanie

Sprawdź załączone akcesoria.

Jeśli w opakowaniu brakuje opisanych akcesoria, prosimy o kontakt z działem pomocy technicznej.

Akcesoria	Numer modelu	Ilość
<Tylko w modelu z zasilaczem sieciowym> Zasilacz sieciowy (typu baryłkowego) 	CF-AA5713A	1
<Tylko w modelu z przewodem zasilającym> Przewód zasilający 	-	1
Akumulator*1 	FZ-VZSU1HU FZ-VZSU1HAU	1 lub 2
<Tylko w modelu z paskiem> Pasek	-	1
<Tylko w modelu z rysikiem> Rysik*1	-	1
Instrukcja szybkiego uruchomienia	-	1
INSTRUKCJA OBSŁUGI - Przeczytaj to najpierw	-	1

*1 : Przechowywane w komputerze w momencie pakowania.

WAŻNA UWAGA

Wkładanie modułu pamięci RAM w celu rozszerzenia

- Należy używać wyłącznie opcjonalnego zatwierdzonego modułu pamięci RAM. Niezatwierdzone moduły pamięci RAM mogą nie działać prawidłowo lub spowodować uszkodzenie komputera.
- Podczas dodawania modułu pamięci RAM należy zamontować moduł przy użyciu określonej metody. (➡ [Moduł pamięci RAM](#)) W przeciwnym razie można nie osiągnąć oczekiwanej wydajności.

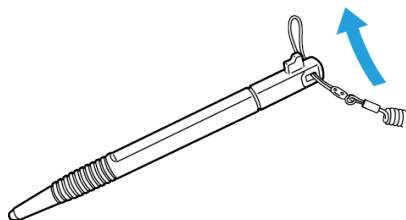
1. <Podczas korzystania z rysika i paska>

Użyć paska, w celu zamocowania długopisu (określone) do komputera.

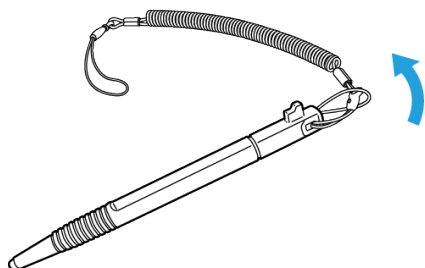
Aby uniknąć zgubienia długopisu (określone), należy go mocować do komputera na pasku.

- Odłączanie długopisu (określone) od komputera. (➡ [Odłączanie długopisu od komputera](#))

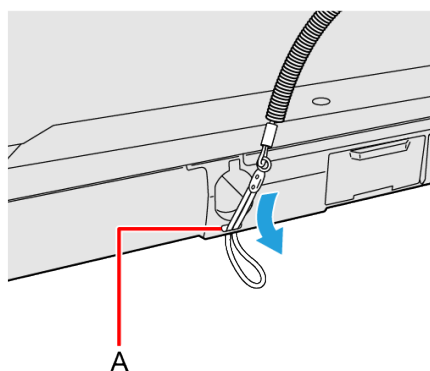
- Przełożyć jedną z pętelek na pasek przez otwór na długopis (określone).



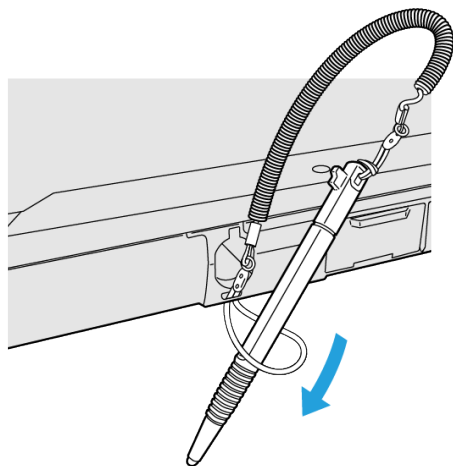
- Cez druhý otvor pretiahnite jednu zo slučiek.



- Przełożyć drugą pętelkę paska przez otwór na pasek (A), jak przedstawiono to na rysunku.



- Przełożyć długopis (określone) i pasek przez drugą pętelkę.

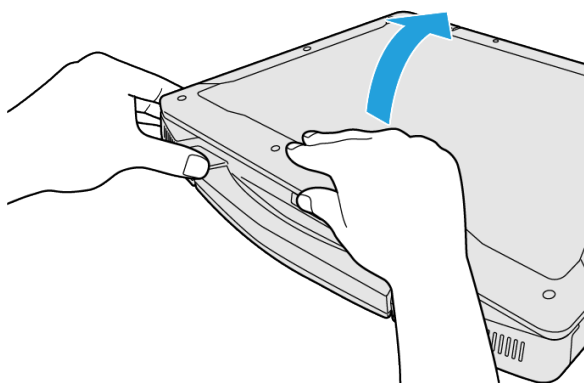


WAŻNA UWAGA

- Nie należy zbyt mocno ciągnąć za pasek. Po puszczeniu długopis (określone) może uderzyć w komputer, lub inne przedmioty.

2. Otwieranie ekranu.

1. Przytrzymaj bok/uchwyt komputera jedną ręką i unieś ekran, aby go otworzyć.



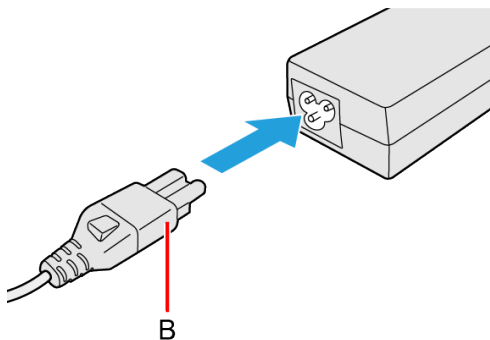
WAŻNA UWAGA

- Nie otwieraj ekranu bardziej niż to konieczne (180° lub więcej), a także nie stosuj nadmiernej siły do ekranu LCD. Nie otwieraj ani nie zamykaj komputera, trzymając za krawędź segmentu ekranu LCD.

3. Podłącz komputer do gniazdka sieci elektrycznej.

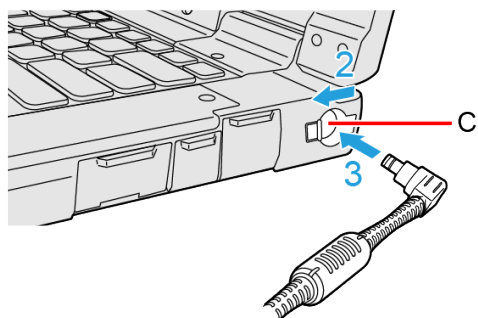
1. Podłącz przewód zasilający i zasilacz sieciowy.

Przytrzymaj wtyczkę (B) przewodu zasilającego i wóź ją bezpiecznie prosto aż do końca.



2. Przesuń pokrywę.

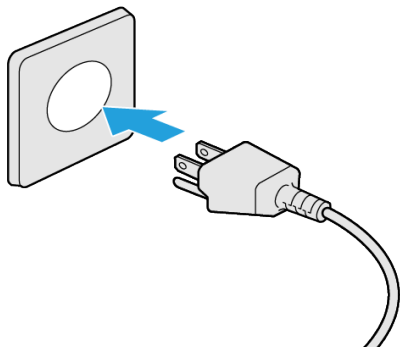
3. Podłącz zasilacz sieciowy do złącza wejściowego zasilania prądem stałym (C) komputera.



4. Podłącz wtyczkę zasilania do gniazda sieciowego.

Kształt wtyczki zasilającej i gniazda sieciowego może się różnić w zależności od kraju.

Ładowanie akumulatora rozpocznie się automatycznie. (➔ [Kontrolka akumulatora](#))



WAŻNA UWAGA

- **Nie należy odłączać zasilacza sieciowego przed zakończeniem czynności początkowych.**
- **Podczas pierwszego użycia komputera nie należy podłączać żadnych urządzeń peryferyjnych oprócz akumulatora i zasilacza sieciowego.**
- **Postępowanie z zasilaczem sieciowym**
Przy występowaniu grzmotów i błyskawic mogą wystąpić nagłe skoki napięcia. Ponieważ mogą one negatywnie wpływać na komputer, zaleca się używanie podczas burzy zasilacza awaryjnego (UPS), o ile komputer nie jest zasilany tylko za pomocą akumulatora.
- **Jeśli zasilacz sieciowy to nie jest podłączony do komputera, wyjmij przewód zasilający z gniazdka sieciowego. Prąd jest pobierany również wtedy, gdy zasilacz sieciowy jest podłączony tylko do gniazdka sieciowego.**


4. **Włącz komputer.**

1. Naciśnij wyłącznik zasilania, aby włączyć kontrolkę zasilania . (➔ [Opis części](#))



WAŻNA UWAGA

- **Nie należy wielokrotnie naciskać wyłącznika zasilania.**
- **Po wyłączeniu komputera poczekaj co najmniej 30 sekund przed jego ponownym włączeniem.**
- **Nie wolno wykonywać poniższych czynności przed zakończeniem czynności początkowych.**
 - Odłączanie zasilacza sieciowego
 - Naciskanie wyłącznika zasilania
 - Zamykanie ekranu
 - Wprowadzenie jakichkolwiek zmian w ustawieniach domyślnych aplikacji Setup Utility
- **Aby zapobiec przegrzaniu procesora, komputer może się nie uruchomić, gdy temperatura procesora będzie zbyt wysoka. W takiej sytuacji należy poczekać, aż komputer ostygnie, a następnie ponownie go włączyć. Jeśli nie można włączyć komputera po osiągnięciu normalnej temperatury, należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.**

5. **Skonfiguruj system Windows.**

1. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.
 - Nastąpi kilkakrotne ponowne uruchomienie komputera. Nie dotykaj klawiatury, panelu dotykowego, ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym) lub zewnętrznej myszy i poczekaj, aż wskaźnik napędu  zgasną.
 - Po włączeniu komputera, ekran pozostaje pusty lub jego zawartość nie zmienia się przez pewien czas. Nie oznacza to jednak usterki. Poczekaj na wyświetlenie ekranu instalacji systemu Windows.
 - Do zakończenia konfiguracji systemu Windows wymagane są aktywne połączenie sieciowe i konto Microsoft.
 - Jeśli pojawi się ekran "How would you like to set up this device?", wybierz metodę konfiguracji.
 - Aby uzyskać dodatkowe informacje (np. połączenie sieciowe, konto Microsoft, punkt Wi-Fi itp.), należy skontaktować się z administratorem systemu.


6. Uruchom ponownie komputer.

1. Kliknij  (Start).
2. Kliknij  (Power) - [Restart].



UWAGA

- Kiedy pojawi się ekran “Emergency notification setting”, przeczytaj dokładnie komunikaty na ekranie. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie. Po zakończeniu instalacji systemu Windows można ustawić opcję “Emergency notification setting”.

UWAGA

- Aby wyświetlać ekran wprowadzania hasła przy każdym wznowieniu pracy komputera z trybu uśpienia lub hibernacji, należy wykonać następujące ustawienia.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options].
 2. Wybierz [Every Time] w sekcji “If you’ve been away, when should Windows require you to sign in again?”.
- Należy zmienić tryb wprowadzania znaków na Angielski (“ENG”) i wpisać znaki.

Układ klawiatury można dodać lub zmienić, wykonując poniższe czynności.

 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Time & language] - [Language & region].
 2. Kliknij  - [Language options] w języku.
 3. Kliknij [Add a keyboard] w “Installed keyboards” i wybierz klawiaturę z listy.
- Hasło należy zapamiętać. W przypadku zapomnienia hasła nie będzie można korzystać z systemu operacyjnego Windows. Zaleca się wcześniejsze utworzenie płyty resetowania hasła.

Sposób utworzenia płyty odzyskiwania

Przed utworzeniem płyty odzyskiwania połącz się z internetem.

Pamiętaj, że wersja systemu Windows na utworzonej płycie odzyskiwania może być nowsza niż wersja w momencie wysyłki z fabryki.

W celu uzyskania szczegółowych informacji i metody tworzenia wejdź na poniższą stronę internetową.

<https://global-pc-support.connect.panasonic.com/recv-dls-w11>

“Recovery Image Download Service”

Wazne operacje/ustawienia

Informacje o strukturze partycji

WAŻNA UWAGA

- W systemie Windows 11 nie wolno dodawać ani usuwać partycji, gdyż obszar partycji Windows oraz partycji odzyskiwania systemu Windows 11 muszą ze sobą sąsiadować.

Funkcja tworzenia i przywracania kopii zapasowej wykorzystująca pamięć flash

Firma Panasonic Connect Co., Ltd. nie odpowiada za jakiegokolwiek uszkodzenia (w tym utratę danych) wynikające z używania tej funkcji.

Tworzenie kopii zapasowej danych pamięci flash

Można utworzyć kopię zapasową danych pamięci flash, a następnie użyć ich do przywrócenia stanu komputera po usterce sprzętu.

Ta funkcja tworzy kopię zapasową bieżącego stanu pamięci flash. Aby przywrócić fabryczne wartości domyślne, należy użyć płyty odzyskiwania.

Aby utworzyć kopię zapasową pamięci flash na innym nośniku pamięci masowej (np. zewnętrznym dysku twardym).

Należy podłączyć nośnik i wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Backup and Restore (Windows 7)].
4. Kliknij [Create a system image].


Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

UWAGA

- Podłącz zasilacz sieciowy i nie odłączaj go, aż do zakończenia tworzenia kopii zapasowej.

Przywracanie danych z pamięci flash

Podłącz nośnik pamięci, na którym utworzono kopię zapasową.

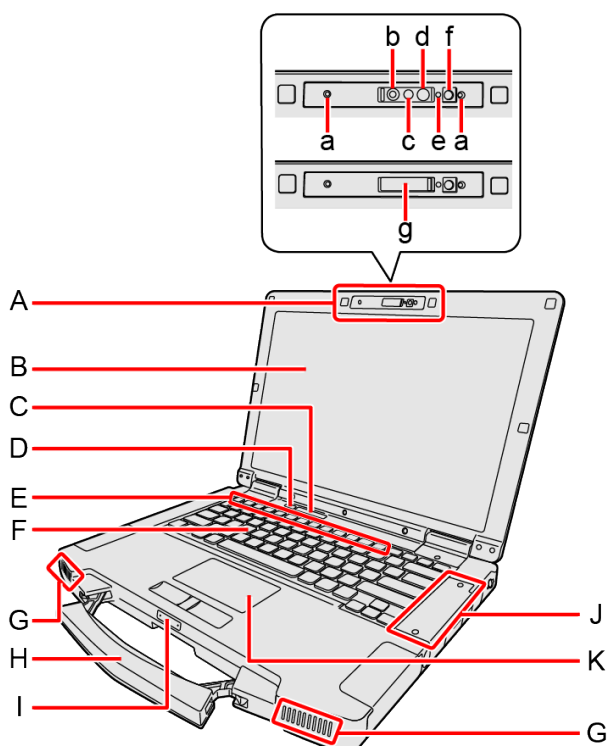
1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Troubleshoot] - [Advanced options].
5. Kliknij [See more recovery options].
6. Kliknij [System Image Recovery].

Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

Opis części

Opis części

Przednia strona



A. Kamera

<Tylko w modelu z kamerą>

(➔ [Kamera](#))

- a. **Mikrofon**
- b. **Obiektyw kamery**
- c. **Kamera na podczerwień**
- d. **Lampa kamery podczerwonej (CZERWONY)**
- e. **Kontrolka kamery**
- f. **Czujnik światła otoczenia**

Czujnik światła otoczenia jest wyposażony w funkcję automatycznej regulacji jasności ekranu. (➔ [Informacje o czujniku światła otoczenia](#))

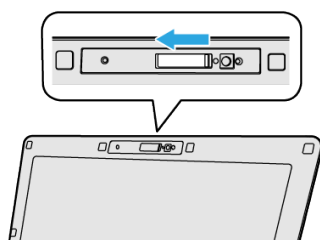
g. Pokrywa kamery

Kiedy kamera jest używana, otwórz pokrywę kamery.

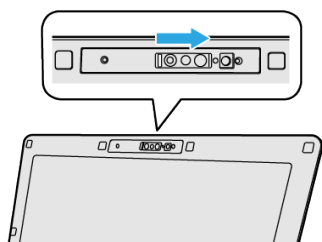
Podczas otwierania i zamykania pokrywy kamery przesuwaj ją, aż kliknie w zabezpieczonej pozycji.

- Aby otworzyć pokrywę kamery

1. Przesuń pokrywę kamery w kierunku wskazywanym strzałką.



- Aby zamknąć pokrywę kamery
 1. Przesuń pokrywę kamery w kierunku wskazywanym strzałką.



B. Ekran LCD

C. Wskaźnik na diodach LED



: Kontrolka zasilania

- Nie świeci: Zasilanie wyłączone/Hibernacja
- Zielony: Zasilanie włączone
- Światło zielone pulsujące: Uśpienie



: Wskaźnik Caps Lock



: Wskaźnik Num Lock (blokady klawiatury numerycznej)



: Wskaźnik Scroll Lock



: Wskaźnik napędu (Stan napędu)

D. Wyłącznik zasilania

E. Klawisze funkcyjne (Fn)

F. Klawiatura

(➡ [Klawiatura](#))

G. Głośnik

H. Uchwyt do noszenia

Nie używać rączki, jeśli jest zużyta lub uszkodzona.

I. Wskaźnik na diodach LED



: Kontrolka akumulatora 1



: Kontrolka akumulatora 2^{*1}

*1: Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego

J. Prawy obszar możliwości zabezpieczeń

- **Czytnik bezstykowych kart Smart Card**

<Tylko w modelu z czytnikiem bezstykowych kart Smart Card / Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

(➡ [Czytnik bezstykowych kart Smart Card](#))

- **Czytnik odcisków palców (Windows Hello)**

<Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców (Windows Hello)>

(➡ [Czytnik odcisków palców](#))

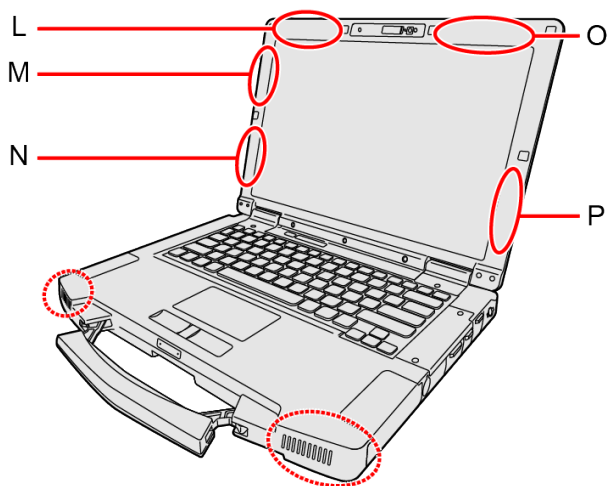
- **Czytnik odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników)**

<Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników)>

(➡ [Czytnik odcisków palców](#))

K. Panel dotykowy

(➡ [Panel dotykowy](#))



L. Antena bezprzewodowej sieci WAN

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN>

(➡ [Komórkowe \(Bezprzewodowa sieć WAN\)](#))

M. Antena bezprzewodowej sieci WAN / Oddzielny moduł anteny do GPS / Moduł GPS w antena bezprzewodowej sieci WAN

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN>

(➡ [Komórkowe \(Bezprzewodowa sieć WAN\)](#))

<Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS>

(➡ [GPS](#))

<Tylko w modelu z modułem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN>

(➡ [GPS](#))

N. Antena bezprzewodowej sieci LAN / Antena do komunikacji Bluetooth

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN>

(➡ [Wi-Fi \(Bezprzewodowa sieć LAN\)](#))

<Tylko w modelu z modułem sieci Bluetooth>

(➡ [Bluetooth](#))

O. Antena bezprzewodowej sieci WAN / Moduł GPS w antena bezprzewodowej sieci WAN

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN>

(➡ [Komórkowe \(Bezprzewodowa sieć WAN\)](#))

<Tylko w modelu z modułem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN>

(➡ [GPS](#))

P. Antena bezprzewodowej sieci WAN

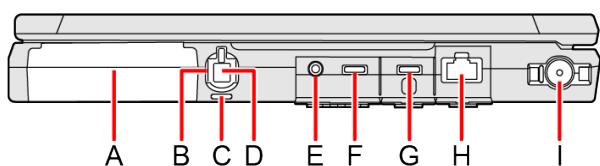
<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN>

(➡ [Komórkowe \(Bezprzewodowa sieć WAN\)](#))

UWAGA

- Ten komputer zawiera magnes i elementy magnetyczne w miejscach zaznaczonych przerywaną linią na powyższej ilustracji. Należy trzymać metalowe przedmioty, magnesy, smartwatche lub nośniki magnetyczne z dala od tych obszarów.

Prawa strona



A. Prawy obszar możliwości rozszerzeń

Możesz wybrać opcję dla prawego obszaru możliwości rozszerzenia i zainstalować ją później.

(➡ [Prawy obszar możliwości rozszerzeń](#))

B. Uchwyt na długopis

<Tylko w modelu z ekranem dotykowym>

C. Otwór na pasek

D. Rysik

<Tylko w modelu z rysikiem>

E. Gniazdo słuchawkowe

Służy do podłączenia słuchawek lub zestawu słuchawkowego.

F. Port Thunderbolt™ 4 (Type-C)

Nie należy wkładać żadnych przedmiotów do portu USB.

(➡ [Urządzenia USB](#))

G. Port Thunderbolt™ 4 (Type-C)

Nie należy wkładać żadnych przedmiotów do portu USB.

(➡ [Urządzenia USB](#))

H. Port LAN

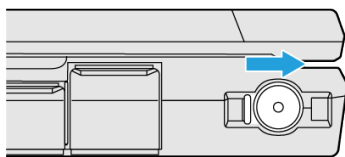
(➡ [LAN](#))

I. Złącze wejściowe zasilania prądem stałym

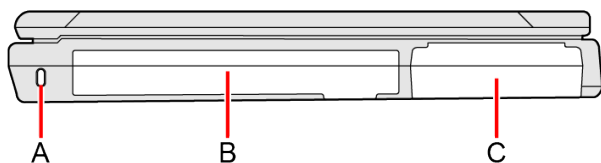
- Aby otworzyć pokrywę
 1. Przesuń pokrywę w kierunku wskazywanym strzałką.



- Aby zamknąć pokrywę
 1. Przesuń pokrywę w kierunku wskazywanym strzałką.



■ Lewa strona



A. Gniazdo bezpieczeństwa

W tym miejscu można podłączyć przewód zabezpieczający typu Kensington. Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi linki zabezpieczającej.

B. Lewy obszar możliwości rozszerzeń

Możesz wybrać opcję dla lewy obszar możliwości rozszerzeń i zainstalować ją później.

<Tylko w modelu bez dyskretnego procesora GPU>

(➡ [Lewy obszar możliwości rozszerzeń](#))

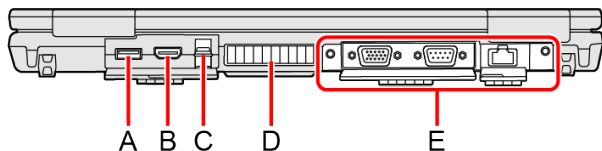
Pakiet napędowy DVD MULTI / Pakiet napędowy DVD-ROM / Pakiet napędowy Blu-ray <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>

<Tylko w modelu z dyskretnym procesorem GPU>

(➡ [Napęd optyczny](#))

C. Akumulator

Tyłna strona



A. Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A)

(➔ [Urządzenia USB](#))

B. Port HDMI

(➔ [Monitor zewnętrzny](#))

C. Gniazdo karty nanoSIM

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN>

(➔ [Komórkowe \(Bezprzewodowa sieć WAN\)](#))

D. Otwór wentylacyjny (Wylot)

E. Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu

Możesz wybrać opcję dla obszaru możliwości rozszerzeń z tyłu i zainstalować ją później.

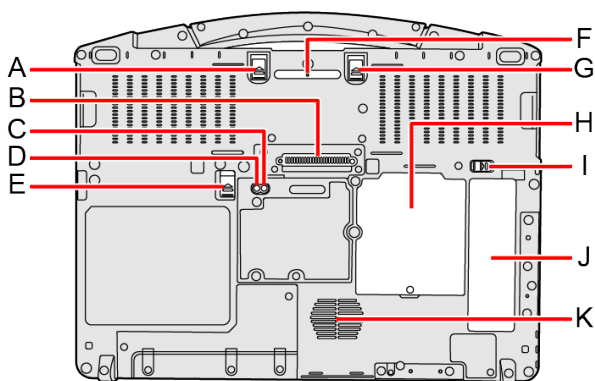
<Tylko w modelu bez dyskretnego procesora GPU>

(➔ [Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu](#))

UWAGA

- Model z dyskretnym procesorem GPU nie może wymienić opcji (w tym atrapy pokrywy) zainstalowanych w chwili zakupu.

Spód strona



A. Zatrząsk akumulatora

B. Złącze szyny rozszerzającej

<Tylko w modelu z złączem szyny rozszerzającej>

(➔ [Replikator portów \(serii FZ-VEB55\)](#))

C. Gniazdo anteny zewnętrznej (Channel 2)

<Tylko w modelu z gniazdem anteny zewnętrznej>

(➔ [Przejdź do anteny zewnętrznej](#))

D. Gniazdo anteny zewnętrznej (Channel 1)

<Tylko w modelu z gniazdem anteny zewnętrznej>

(➔ [Przejdź do anteny zewnętrznej](#))

E. Zatrząsk dla obszaru możliwością rozszerzenia z lewej

F. Wskaźnik na diodach LED

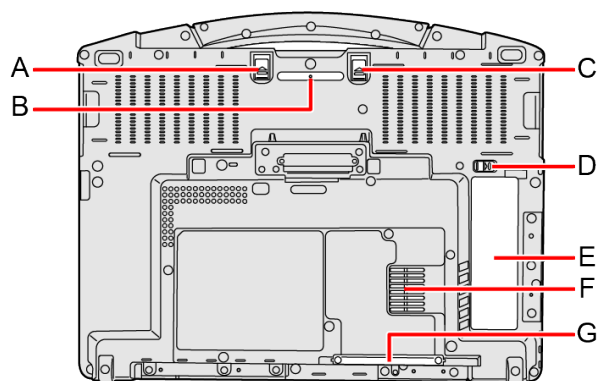
□1: Kontrolka akumulatora 1 (wymiana)

P1/□2: Kontrolka akumulatora 2 (wymiana)*2

*2: Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego

- G. Zatrząsk dla obszaru możliwością rozszerzenia z prawej
- H. Gniazdo modułu pamięci RAM
- I. Zatrząsk dysku SSD
- J. Dysk SSD
(➡ Dysk SSD)
- K. Otwór wentylacyjny (Wlot)

<Tylko w modelu z dyskretnym procesorem GPU>





- A. Zatrząsk akumulatora
- B. Wskaźnik na diodach LED
 - 1: Kontrolka akumulatora 1 (wymiana)
 - P1/□2: Kontrolka akumulatora 2 (wymiana)*3
- *3: Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego
- C. Zatrząsk dla obszaru możliwością rozszerzenia z prawej
- D. Zatrząsk dysku SSD
- E. Dysk SSD
(➡ Dysk SSD)
- F. Otwór wentylacyjny (Wlot)
- G. Otwór wentylacyjny (Wylot)


Operacja podstawowa

Włączanie/wyłączanie

Włączanie



Naciśnij wyłącznik zasilania, aby włączyć kontrolkę zasilania  . ( [Opis części](#))

UWAGA

- Nie należy wielokrotnie naciskać wyłącznika zasilania.
- Jeśli wyłącznik zasilania zostanie naciśnięty i przytrzymany przez co najmniej 10 sekund, zostanie wymuszone wyłączenie komputera.
- Po wyłączeniu komputera poczekaj co najmniej 30 sekund przed jego ponownym włączeniem.
- Nie wykonuj poniższych czynności, dopóki wskaźnik napędu  nie zgasną.
 - Podłączanie lub odłączanie zasilacza sieciowego
 - Naciskanie wyłącznika zasilania
 - Dotykanie klawiatury, panelu dotykowego, ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym) lub zewnętrznej myszy
 - Zamykanie ekranu


Wyłączanie

Wyłącz komputer.

1. Kliknij  (Start).
2. Kliknij  (Power) - [Shut down].

UWAGA

Aby wyłączyć komputer, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w “Advanced startup”.
3. Kliknij [Restart now] na ekranie “We’ll restart your device so save your work”.
4. Kliknij [Turn off your PC].

Środki ostrożności przy włączaniu i wyłączaniu komputera

Nie wykonuj następujących czynności

- Podłączanie lub odłączanie zasilacza sieciowego
- Naciskanie wyłącznika zasilania
- Dotykanie klawiatury, panelu dotykowego, ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym) lub zewnętrznej myszy
- Zamykanie ekranu

UWAGA

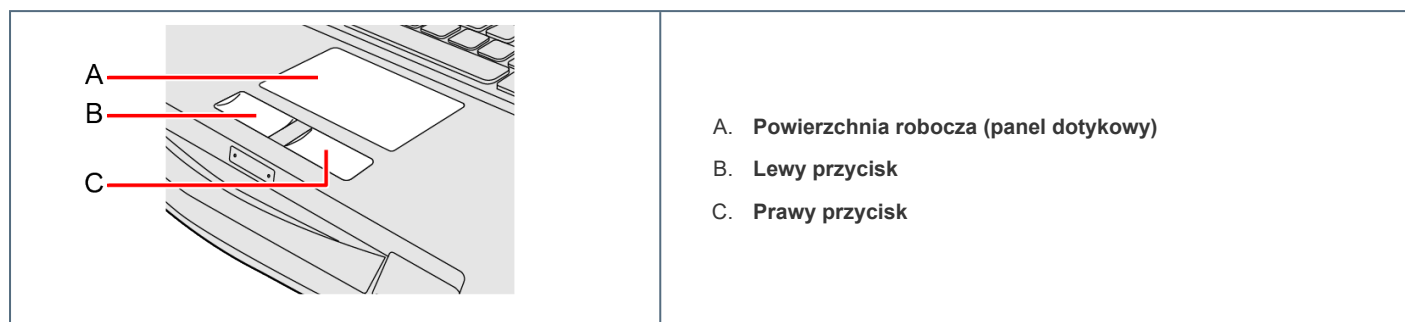
- Aby zapewnić oszczędność energii, w chwili zakupu ustawione są następujące metody oszczędzania energii.

- Ekran wyłącza się automatycznie po :
 - 5 minutach bezczynności (przy zasilaniu z zasilacza sieciowego)
 - 3 minutach bezczynności (przy zasilaniu z akumulatora)
- Komputer automatycznie przełącza się w stan uśpienia*¹ po :
 - 5 minutach bezczynności (przy zasilaniu z zasilacza sieciowego)
 - 3 minutach bezczynności (przy zasilaniu z akumulatora)

*1 : Aby uzyskać informacje dotyczące wznawiania pracy komputera po stanie uśpienia, patrz "[Funkcje uśpienia/hibernacji](#)".

Panel dotykowy

Panel dotykowy umożliwia przesuwanie wskaźnika na ekranie oraz wykonywanie działań na komputerze.




Ustawienia panelu dotykowego można zmienić, wykonując poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Touchpad].

Wyłączanie/włączanie panelu dotykowego


1. Naciśnij klawisze «Fn» + «Esc». (➔ **Kombinacje klawiszy**)

Wyświetla stan panelu dotykowego, gdy zostanie kliknięta ikona  na pasku zadań.

 : Panel dotykowy jest włączony.


 : Panel dotykowy jest wyłączony.

UWAGA

- W przypadku, gdy panel dotykowy został wyłączony, pozostanie wyłączony do momentu ponownego naciśnięcia klawiszy «Fn» + «Esc», nawet jeśli komputer zostanie uruchomiony ponownie.
- Tej funkcji nie można używać z urządzeniem, nawet jeśli zostaną wykonane następujące operacje.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Touchpad] - [Taps].
 2. Dodanie znacznika wyboru w polu [Press the lower right corner of the touchpad to right-click].

Zmiana szybkości kursora panelu dotykowego

- Szybkość kursora panelu dotykowego można zmienić, wykonując poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Touchpad].
2. Przesuń suwak w "Cursor speed".
Kiedy przesuniesz suwak w lewą stronę, szybkość kursora będzie niska.

Obsługa panelu dotykowego


- Panel dotykowy jest zaprojektowany do obsługi wyłącznie końcem palca. Nie wolno umieszczać żadnych przedmiotów na jego powierzchni roboczej ani mocno go dociskać ostrymi (np. paznokciami) lub twardymi przedmiotami mogącymi pozostawiać ślady (np. ołówkiem, długopisem).
- Należy zachować ostrożność, aby na panel dotykowy nie dostały się żadne szkodliwe substancje, takie jak olej. Może to spowodować nieprawidłowe działanie wskaźnika.



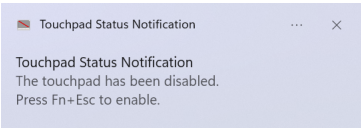


- **Gdy panel dotykowy stanie się brudny:**



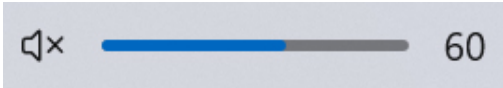




Aby usunąć brud, należy przetrzeć powierzchnię miękką ściereczką, na przykład gazą, albo wykręconą miękką ściereczką zamoczoną uprzednio w detergencie rozcieńczonym w wodzie. Nie wolno używać benzenu, rozpuszczalnika ani alkoholu izopropylowego. Może to doprowadzić do uszkodzenia powierzchni, np. powstania odbarwień. Nie używać dostępnych w sprzedaży środków do czyszczenia i kosmetyków, ponieważ mogą one zawierać składniki szkodliwe dla powierzchni.





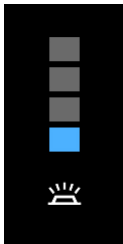


Kombinacje klawiszy



UWAGA

- Nie wolno wielokrotnie naciskać klawiszy w krótkich odstępach czasu.
- Nie wolno stosować kombinacji klawiszy razem z panelu dotykowego (myszy zewnętrznej), ekranem dotykowym (tylko w modelu z ekranem dotykowym) ani żadnymi innymi operacjami klawiszowymi.
- Nie wolno stosować kombinacji klawiszy przed zalogowaniem się do systemu Windows. Poczekać, aż wskaźnik napędu  zgasną. Na ekranie programu Setup Utility można używać kombinacji klawiszy <<Fn>> + <<F1>> i <<Fn>> + <<F2>>.
- W niektórych aplikacjach kombinacje klawiszy mogą nie działać.
- Okno podręczne pokazane w poniższej tabeli pojawia się po zalogowaniu do systemu Windows. W pewnych warunkach może się nie pojawić.
- Ustawienie kombinacji klawiszy dla obszaru klawiszy numerycznych można zmienić za pomocą programu Setup Utility. (➔ [Setup Utility](#))

Klawisz	Funkcja	Okno podręczne
<<Fn>> + <<Esc>> 	Włączanie/wyłączanie panelu dotykowego Możesz wybrać włączenie/wyłączenie panelu dotykowego. UWAGA <ul style="list-style-type: none"> • Wyświetla stan panelu dotykowego, gdy zostanie kliknięta ikona  na pasku zadań. (➔ Wyłączenie/włączenie panelu dotykowego) • W przypadku, gdy panel dotykowy został wyłączony, pozostanie wyłączony do momentu ponownego naciśnięcia klawiszy <<Fn>> + <<Esc>>, nawet jeśli komputer zostanie uruchomiony ponownie. 	
<<Fn>> + <<F1>> ^{*1} <<Fn>> + <<F2>> ^{*1}  	Jasność wyświetlacza LCD (<<Fn>> + <<F1>> = w dół / <<Fn>> + <<F2>> = w górę)	Pojawi się przesuwany pasek.

Klawisz	Funkcja	Okno podręczne
«Fn» + «F3» 	<p>Przełączanie trybu wyświetlania (➔ Zmiana trybu wyświetlania)</p> <p>Tryb wyświetlania można zmieniać, gdy jest podłączony zewnętrzny wyświetlacz (projektora itp.).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Naciśnij klawisze «Fn» + «F3». 2. Kliknij tryb wyświetlania. <p>WAŻNA UWAGA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nie wolno naciskać żadnych klawiszy do chwili zakończenia przełączania obrazu. • Tej funkcji nie wolno używać w następujących sytuacjach: <ul style="list-style-type: none"> • Podczas odtwarzania filmu, np. DVD lub MPEG. • Gdy jest podłączony zewnętrzny wyświetlacz. • Gdy jest włączony ekran gry, np. pinballa. 	Pojawi się ekran "Project".
«Fn» + «F4» ^{*1} 	<p>Włączenie/wyłączenie głośnika^{*2}</p> <p>Możesz wybrać włączenie/wyłączenie głośnika. Stan głośników można sprawdzić, spoglądając na ikonę na pasku zadań.</p>	Pojawi się przesuwany pasek.  <p> : Wyciszenie</p>
«Fn» + «F5» ^{*1} «Fn» + «F6» ^{*1}  	<p>Głośność («Fn» + «F5» = w dół / «Fn» + «F6» = w górę)</p> <p>UWAGA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aby dokładnie ustawić poziom głośności, należy nacisnąć i przytrzymać klawisz «Fn», a następnie naciskać klawisz «F5» lub «F6». • Ta metoda nie działa, gdy głośniki są podłączone do portu USB. 	Pojawi się przesuwany pasek.
«Fn» + «F7» 	<p>Uśpienie (➔ Wprowadzanie/wznawianie ze trybu uśpienia lub hibernacji)</p>	

Klawisz	Funkcja	Okno podręczne
<<Fn>> + <<F8>> ^{*3} 	Włączanie/wyłączanie trybu ukrytego Można włączyć/wyłączyć pokazywanie stanu poniższych urządzeń. <ul style="list-style-type: none"> • LCD Backlight • LED • Sound • Wireless Radio • Backlit Keyboard <Tylko w modelu z podświetlaną klawiaturą> • Touchscreen <Tylko w modelu z ekranem dotykowym> (➡ Tryb ukryty) UWAGA <ul style="list-style-type: none"> • Kontrolki kamery nie można wyłączyć. • [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled] domyślnie. • Można ustawić urządzenia wyłączone w menu [Concealed Mode Configuration] za pomocą programu Setup Utility. • Jeśli klawisze <<Fn>> + <<F8>> zostaną naciśnięte jeden po drugim, tryb ukryty może się nie włączyć. Do włączenia/wyłączenia trybu ukrytego są wymagane ponad 4 sekundy. 	
<<Fn>> + <<F9>> 	Pozostała moc akumulatora (Gdy akumulator jest zamontowany w komputerze)	(➡ Sprawdzenie bieżącego poziomu naładowania akumulatora)
<<Fn>> + <<F10>> 	Włączanie/wyłączanie trybu samolotowego Możesz wybrać włączenie/wyłączenie trybu samolotowego. (➡ Przełączanie trybu samolotowego klawiszem <<Fn>>)	
<<Fn>> + <<F12>> 	<Tylko w modelu z podświetlaną klawiaturą> Włączanie/wyłączanie podświetlenia klawiatury Po naciśnięciu klawiszy zmieni się jasność podświetlenia klawiszy. (Cztery poziomy i wyłączenie). UWAGA <ul style="list-style-type: none"> • Pierwszy poziom zaprojektowano w celu użycia w ciemnych miejscach. Nie świeci w jasnych miejscach, ale nie oznacza to usterki. 	^{*4} 
<<Fn>> + <<1>> 	Otwarcie "Panasonic PC Hub" Umożliwia zmianę funkcji.	
<<Fn>> + <<2>> 	<Tylko w modelu z podświetlaną klawiaturą> Przełączanie koloru podświetlanej klawiatury Można zmienić koloru podświetlanej klawiatury. Umożliwia zmianę funkcji. <Tylko w modelu bez podświetlaną klawiaturą> Umożliwia zmianę funkcji.	

Klawisz	Funkcja	Okno podręczne
<<Fn>> + <<3>> 	Przełączanie trybu nocnego Można zmienić tryb nocny. Umożliwia zmianę funkcji.	
<<Fn>> + <<4>> 	<Tylko w modelu z czytnikiem kodów paskowych> Odczyt kodu paskowego Umożliwia zmianę funkcji. <Tylko w modelu bez czytnika kodów paskowych> Włączanie/wyłączanie trybu ukrytego Umożliwia zmianę funkcji.	

*1 : Kiedy opcja [LCD Backlight] i [Sound] jest ustawiona na [OFF] w menu [Concealed Mode Configuration] a tryb ukryty jest włączony, te kombinacje klawiszy są wyłączone.

*2 : Kiedy opcja [Sound] jest ustawiona na [OFF] w menu [Concealed Mode Configuration] a tryb ukryty jest włączony, ustawienie poziomu głośności systemu Windows nie informuje o wyciszeniu.
 Jednak dźwięk nadawany przez głośniki nie jest słyszany.

*3 : Możesz także włączyć/wyłączyć tryb ukryty, naciskając klawisz <<F8>>, lub prawy klawisz <<Alt>>.
 Zmień ustawienie opcji [Trigger Key] w podmenu [Concealed Mode Configuration] w menu [Main] programu Setup Utility.

*4 : Kiedy opcja [Backlit Keyboard] jest ustawiona na [OFF] w menu [Concealed Mode Configuration] a tryb ukryty jest włączony, okno podręczne nie pojawia się.

Informacje o klawiszu << >>

Funkcja klawisza <<  >> różni się w zależności od regionu.

Więcej informacji można znaleźć pod poniższą stroną internetową.

<https://aka.ms/Keysupport>

Operacje wprowadzania na ekranie

<Tylko w modelu z ekranem dotykowym>

Operacje myszy można wykonywać, dotykając powierzchni ekranu komputera.

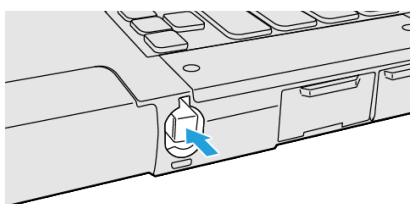
Możesz używać funkcji ekranu dotykowego do wykonywania tych samych operacji co za pomocą panelu dotykowego i myszy. Komputer obsługuje, używając palców i długopisu (określone).

UWAGA

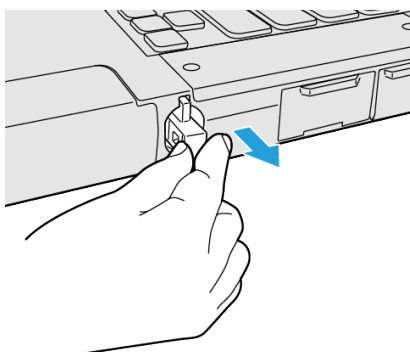
- Należy pamiętać, że ekran dotykowy może reagować na następujące działania:
 - Przystawianie długopisu (określone) lub palca blisko ekranu.
 - Ciekłe lub metalowe przedmioty inne niż długopisu (określone) lub palec.

Odlączenie długopisu od komputera

1. Naciśnij długopis, aby się wysunął z uchwytu na długopis.



2. Wyciągnij długopis prostym ruchem.

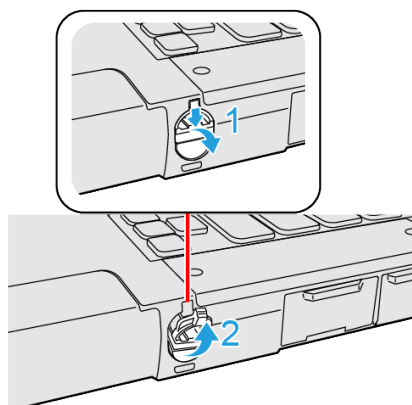


Mocowanie długopisu do komputera

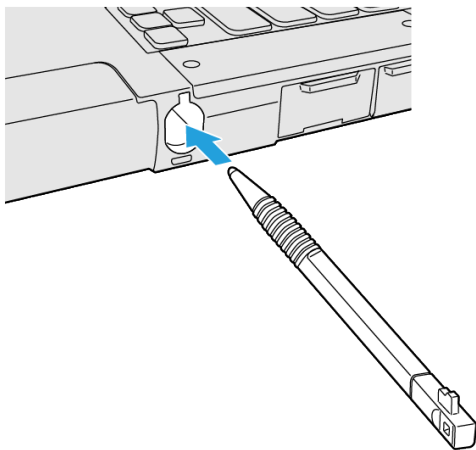
1. <Jeśli uchwyt na długopis ma nasadkę>

Zdejmij nasadkę.

1. Wciskając nasadkę, pociągnij ją do przodu.
2. Wyciągnij nasadkę w kierunku wskazywanym strzałką.



2. Włóż długopis do uchwytu na długopis, aż do zatrzaśnięcia.

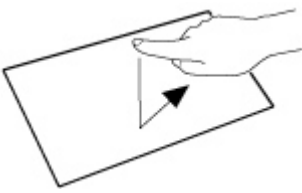
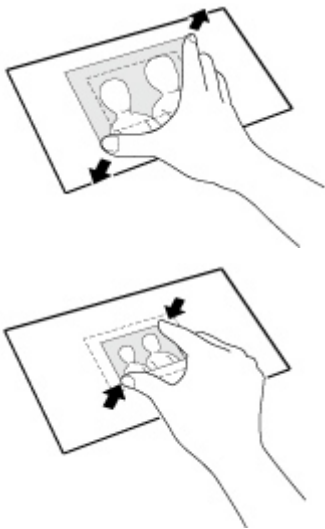
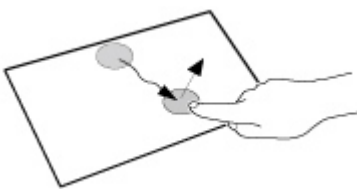
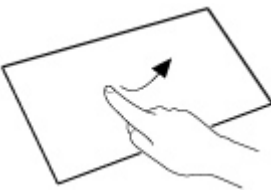


Działanie “dotknięcia i przytrzymania” (“kliknięcie prawym przyciskiem myszy”)

- Dotknij obiektu palcem lub długopisem (określone) i przytrzymaj go, a następnie zwolnij, gdy pojawi się klatka otaczająca obiekt.

Obsługa za pomocą ekranu dotykowego

Zamiast obsługiwać ekran wskaźnikiem, można używać palców.

	Dotknięcie (stuknięcie)	Dotknij ekranu jeden raz jednym palcem.
	Rozsunięcie / ściśnięcie	Dotknij obrazu lub dokumentu dwoma palcami, a następnie rozsuń palce, aby powiększyć widok, albo ściśnij je, aby pomniejszyć widok.
	Przeciągnięcie	Dotknij obiektu (plik, ikona itp.), a następnie przeciągnij palec w wybrane miejsce przed jego zwolnieniem, aby przenieść obiekt.
	Przesunięcie	Dotknij ekranu przesunięciem.
	Szybkie przesunięcie	Dotknij ekranu szybkim przesunięciem.

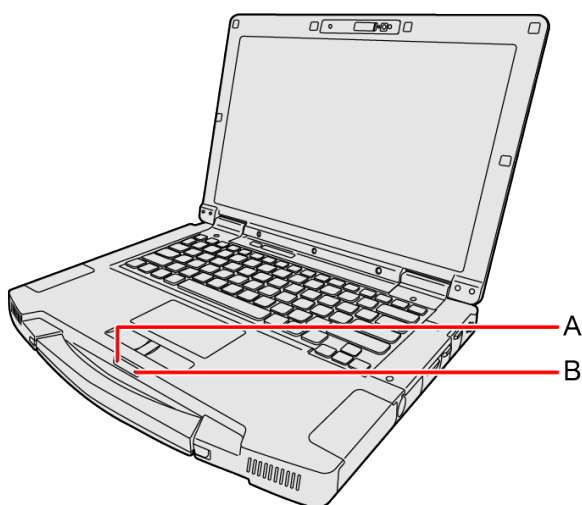
Moc akumulatora

WAŻNA UWAGA

- Akumulator to materiał eksploatacyjny. Szybkość zużywania się akumulatora zależy od środowiska użytkowania, ale orientacyjnie można powiedzieć, że osiągnie ona koniec swojej żywotności po 1-3 latach użytkowania lub 300-500 ładowaniach. Jeśli akumulator puchnie lub czas pracy jest znacząco krótki nawet po pełnym naładowaniu, zalecamy wymianę akumulatora.

Kontrolka akumulatora

Kontrolka akumulatora (podczas pracy): 01 (A) i 02 (B)*1

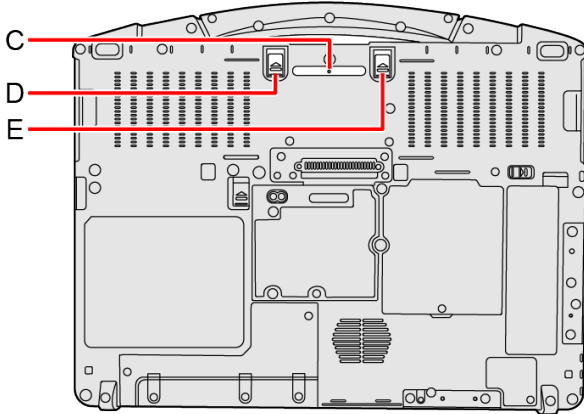


*1: Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego

Kontrolka akumulatora (podczas pracy)	Stan akumulatora
Nie świeci	<ul style="list-style-type: none">• Akumulator nie jest włożony i nie jest ładowany.• Tryb ukryty jest WŁĄCZONY.
Pomarańczowy	Trwa ładowanie. Jeżeli wskaźnik [Battery Charging Indicator] w menu [Main] programu Setup Utility ma ustawienie [Flashing], będzie na przemian robić się jaśniejszy i ciemniejszy (migać).
Zielony	Akumulator jest w pełni naładowany.
Światło zielone pulsujące	Aby zapobiec pogorszeniu właściwości akumulatora, odcięto zasilanie z innego akumulatora lub zasilacza sieciowego oraz przełączono na zasilanie z tego akumulatora. Nie należy wyjmować akumulatora w tym stanie.
Czerwony	Poziom naładowania akumulatora wynosi ok. 9 % lub mniej.
Miga na czerwono	Akumulator lub obwód ładowania nie działa prawidłowo. Natychmiast wyjmij akumulator.
Miga na pomarańczowo	Ładowanie akumulatora jest tymczasowo niemożliwe z poniższych przyczyn: <ul style="list-style-type: none">• Temperatura wewnętrzna jest poza dopuszczalnym zakresem.• Parametry zasilania są niewystarczające, ponieważ aplikacje lub urządzenia zewnętrzne pobierają dużo prądu.• Podczas ładowania komputera przy użyciu funkcji USB Power Delivery. Moc podłączonego urządzenia zgodnego z funkcją USB Power Delivery jest niewystarczająca.

Kontrolka akumulatora (podczas pracy)	Stan akumulatora
Miga naprzemiennie na zielono i pomarańczowo	Temperatura jest niska, a komputer rozgrzewa się, aby zapobiec nieprawidłowej pracy napędu pamięci flash. Komputer uruchomi się automatycznie po rozgrzaniu.
Miga powoli na pomarańczowo	Gdy opcja [Battery Charging Indicator] jest ustawiona na [Flashing] w menu [Main] programu Setup Utility.

Kontrolka akumulatora (podczas wymiany): **P1/D2 — • — D1 (C)**



Gdy zatrzask (D) lub (E) (tylko w modelu z akumulatorem pomocniczym) został przesunięty, kontrolka akumulatora (C) zaświeci się w następujący sposób.

Kontrolka akumulatora (podczas wymiany)	Stan akumulatora
Zielony	Akumulator można wymienić bez wyłączenia komputera.
Miga na czerwono	Akumulatory można wymieniać tylko podczas wyłączenia komputera.
Nie świeci	<ul style="list-style-type: none"> Akumulator można wymienić. (Podczas zamykania, hibernacji) Akumulator nie jest włożony i nie jest ładowany albo znajduje się w stanie innym niż opisane wyżej. Tryb ukryty jest WŁĄCZONY.

UWAGA

- Gdy akumulator jest w pełni naładowany, komputer zapobiega przeładowaniu poprzez doładowywanie akumulatora tylko wtedy, gdy poziom naładowania spadnie poniżej około 95 %.
- Kiedy opcja [\[LED\]](#) jest ustawiona na [\[OFF\]](#) w menu [\[Concealed Mode Configuration\]](#), kontrolka LED nie świeci.

Ładowanie

Po podłączeniu komputera do gniazdka sieci elektrycznej następuje automatycznie rozpoczęcie ładowania akumulatora.

- W momencie zakupu akumulator nie jest naładowany. Należy go naładować przed pierwszym użyciem.
- Ładowanie nie rozpocznie się, jeżeli wewnętrzna temperatura akumulatora wykracza poza dopuszczalny zakres temperatur (2 °C do 50 °C). ([Kontrolka akumulatora](#))
- Po osiągnięciu wymaganej temperatury proces ładowania rozpocznie się samoczynnie. Czas ładowania zależy od warunków eksploatacji. (Ładowanie trwa dłużej niż zwykle, gdy temperatura nie przekracza 10 °C.)

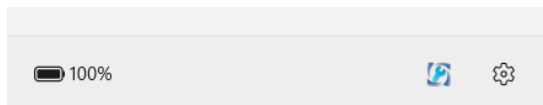
Sprawdzanie bieżącego poziomu naładowania akumulatora

Sprawdzanie bieżącego poziomu naładowania akumulatora na ekranie

1. Kliknij  lub  na pasku zadań.

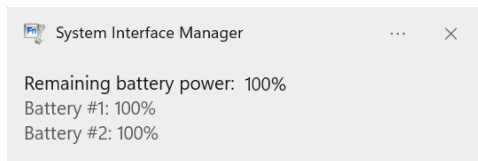
Zostanie wyświetlony pozostały poziom naładowania akumulatora.

(Przykład)



Pozostały poziom naładowania akumulatora można także sprawdzić przy użyciu kombinacji klawiszy «Fn» + «F9». (Po zalogowaniu do systemu Windows)

(Przykład)



UWAGA

- **Wskazanie pozostałego poziomu naładowania akumulatora może nie odpowiadać rzeczywistości w następujących przypadkach. Aby skorygować wyświetlany poziom, należy wykonać ponowną kalibrację akumulatora.**
 - Kontrolka akumulatora stale świeci na czerwono.
 - Kontrolka świeci na pomarańczowo, a wyświetlany poziom jest długo równy 99 %.
 - Po krótkim okresie użytkowania pojawia się ostrzeżenie o niskim poziomie naładowania akumulatora.
Może się tak zdarzyć, gdy komputer był pozostawiony na długi czas w trybie uśpienia bez podłączonego zasilacza sieciowego.
- **Wyświetlany poziom naładowania akumulatora może być inny niż poziom widoczny na pasku zadań. Nie jest to oznaką usterki.**

Zachowanie komputera przy niskim poziomie naładowania akumulatora

Poniżej przedstawiono domyślne ustawienia.

Gdy poziom naładowania akumulatora spada poniżej 10 % [Low battery level]	Gdy poziom naładowania akumulatora spada poniżej 5 % [Critical battery level]
<ul style="list-style-type: none">• Jest wyświetlane ostrzeżenie o niskim poziomie naładowania akumulatora. <p style="text-align: center;">↓</p>	<ul style="list-style-type: none">• Komputer przełącza się w tryb hibernacji. <p style="text-align: center;">↓</p>
Naładuj akumulator.	Podłącz zasilacz sieciowy lub wymień akumulator, aby uruchomić komputer.
<ul style="list-style-type: none">• Natychmiast podłącz zasilacz sieciowy. Jeśli zasilacz sieciowy nie jest dostępny, wyłącz uruchomione programy i system Windows, a następnie sprawdź, czy kontrolka zasilania zgasła.• Jeśli masz w pełni naładowany akumulator zapasowy, wyłącz komputer, wymień akumulator i ponownie włącz komputer.	<ul style="list-style-type: none">• Podłącz zasilacz sieciowy i naładuj akumulator.• Jeśli masz w pełni naładowany akumulator zapasowy, wyłącz komputer, wymień akumulator i ponownie włącz komputer. Gdy komputer przełącza się w tryb hibernacji przy niskim poziomie naładowania akumulatora i zostanie wznowiona praca bez uprzedniego naładowania, uruchomi się Moduł ładujący wznowiania systemu Windows. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie. Jednak później system Windows może nie uruchomić się w normalny sposób albo funkcja [Low battery level]/[Critical battery level] może działać nieprawidłowo.

UWAGA

- Akumulator przełączy się w tryb hibernacji, gdy poziom naładowania osiągnie 5 %. Może pojawić się komunikat o treści podobnej do “Not exist” (Nie istnieje) lub “Not use” (Nieużywany), jednak nie oznacza to usterki. Należy chwilę odczekać, a następnie podłączyć zasilacz sieciowy.

Czas działania akumulatora

Należy pamiętać, że komputer zużywa prąd elektryczny, nawet gdy jest wyłączony. Jeżeli akumulator jest w pełni naładowany, to czasy jego rozładowania będą następujące:

Stan	Czas rozładowania
W trybie hibernacji	<Akumulator podstawowy> (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Deny]) Ok. 6,7 tygodnie (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Allow]) Ok. 8 dni <Akumulator podstawowy + Akumulator pomocniczy> (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Deny]) Ok. 13,4 tygodnie (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Allow]) Ok. 16 dni
Wyłączone zasilanie	<Akumulator podstawowy> (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Deny]) Ok. 6,7 tygodnie (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Allow]) Ok. 8 dni <Akumulator podstawowy + Akumulator pomocniczy> (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Deny]) Ok. 13,4 tygodnie (Kiedy opcja [Power On by LAN] jest ustawiona na [Allow]) Ok. 16 dni

- Czas działania akumulatora to wartości orientacyjne. Czas działania akumulatora może się różnić w zależności od ustawień komputera, ostatniego użytkownika, środowiska eksploatacji itp.
- Czas działania akumulatora, gdy funkcja ciągłego ładowania portu USB nie jest używana.
- Powyższa wartość dotyczy pracy temperatury pokojowej.

Wymiana akumulatorów

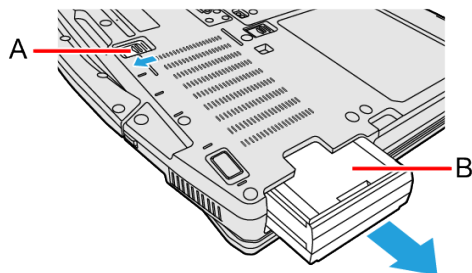
Akumulator to materiał eksploatacyjny, dlatego może być konieczna jego wymiana. Jeśli czas działania akumulatora ulegnie znaczącemu skróceniu i nie zostaje przywrócony nawet po ponownym skalibrowaniu, należy wymienić akumulator na nowy.

WAŻNA UWAGA

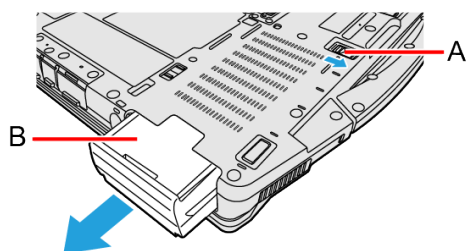
- W momencie zakupu akumulator nie jest naładowany. Należy go naładować przed pierwszym użyciem. Po podłączeniu zasilacza sieciowego do komputera proces ładowania rozpoczyna się automatycznie.
- Z komputerem można używać wyłącznie akumulatora określonego w specyfikacji.
- Jeśli komputer zmoczy się, należy zetrzeć wodę i otworzyć pokrywę. Należy koniecznie wysuszyć komputer i wymienić/wyjąć akumulator.

Kiedy akumulator jest wymieniany po wyłączeniu komputera

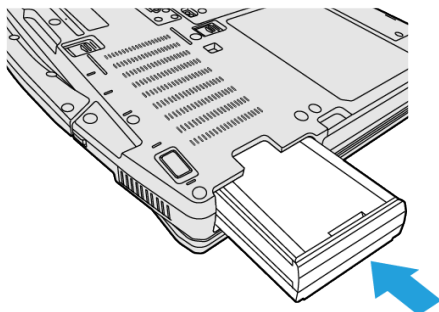
1. **Wyłącz komputer.**
Nie wolno używać funkcji uśpienia.
2. **Odwróć komputer.**
Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.
3. **Przesuwając zatrzask (A), wyjmij akumulator (B).**



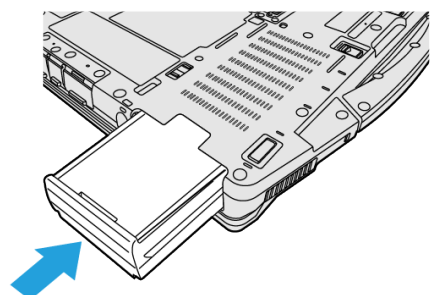
<Podczas wymiany akumulatora pomocniczego>



4. **Wsuń akumulator równolegle zgodnie z kierunkiem strzałki, aż zatrzaśnie się w prawidłowej pozycji.**



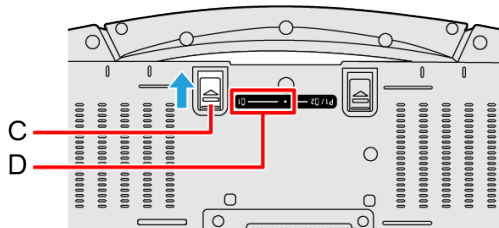
<Podczas wymiany akumulatora pomocniczego>



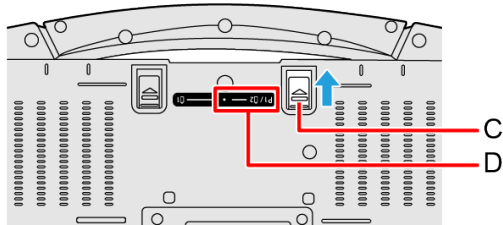
Kiedy akumulator jest wymieniany bez wyłączenia komputera

1. **Odwróć komputer.**
Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

2. Przesuń zatrzask (C) i sprawdź status kontrolki akumulatora (D).



<Podczas wymiany akumulatora pomocniczego>



Jeśli używasz akumulatora pomocniczego, a drugi akumulator, który nie jest wymieniany, ma wystarczającą ilość energii, lub gdy zasilacz sieciowy jest podłączony, możesz wymienić akumulator bez wyłączenia komputera.

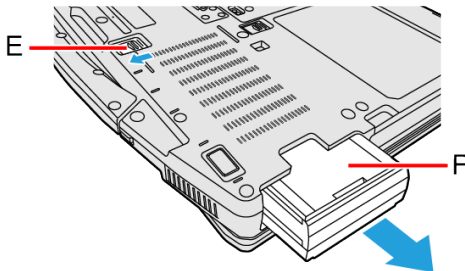
Jeśli kontrolka akumulatora świeci na zielono, akumulator można wymienić bez wyłączenia komputera.

Jeśli kontrolka akumulatora miga na czerwono, nie można wymienić akumulatora bez wyłączenia komputera. Przed wymianą akumulatora wyłącz komputer.

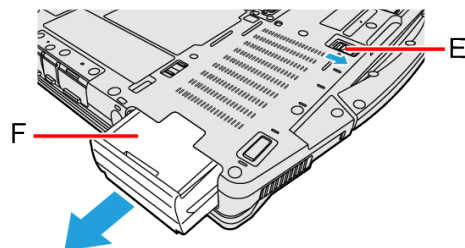
WAŻNA UWAGA

- W przypadku używania dwóch akumulatorów i wymiany jednego z nich należy postępować zależnie od poziomu naładowania akumulatora zasilającego.

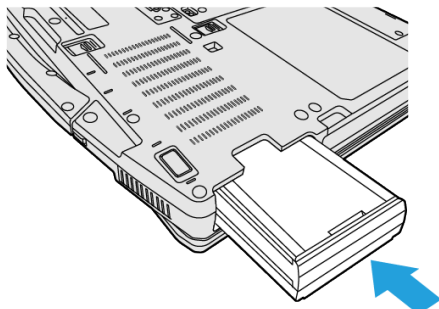
3. Przesuwając zatrzask (E), wyjmij akumulator (F).



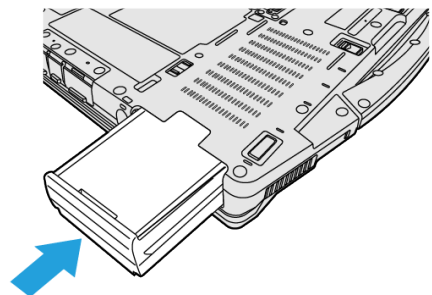
<Podczas wymiany akumulatora pomocniczego>



4. Wsuń akumulator równolegle zgodnie z kierunkiem strzałki, aż zatrzaśnie się w prawidłowej pozycji.



<Podczas wymiany akumulatora pomocniczego>



WAŻNA UWAGA

- Zatrzaski muszą być prawidłowo zablokowane, gdyż w przeciwnym wypadku akumulator może wypaść podczas przenoszenia komputera.
- Nie używaj siły do wyjęcia akumulatora, gdy zaczepy są zablokowane. Może to spowodować uszkodzenie akumulatora.

Funkcje uśpienia/hibernacji

Szybkie uruchamianie komputera


Funkcje uśpienia lub hibernacji umożliwiają wyłączenie komputera bez konieczności zamykania uruchomionych programów i otwartych dokumentów. Dzięki temu można szybko wznowić pracę z programami i dokumentami, które były otwarte przed przejściem w tryb uśpienia lub hibernacji.

Tryb uśpienia tego komputera obsługuje nowoczesny tryb gotowości.


Funkcja	Czas wznowienia działania	Zasilanie
Uśpienie	Krótki	Wymagane. (W przypadku utraty zasilania wszystkie dane są tracone.)
Hibernacja	Raczej długi	Niewymagane. (W celu podtrzymania stanu hibernacji komputer pobiera pewną ilość energii.)

Ustawianie funkcji uśpienia

Uśpienie

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Power & battery] - [Screen, sleep, & hibernate timeouts].
2. Wybierz ustawienie dla opcji "Make my device sleep after" w "Plugged in" lub "On battery".

Środki ostrożności

- Jeśli komputer będzie długo działał w trybie uśpienia, należy go podłączyć do zasilacza sieciowego. Jeśli zasilacz sieciowy nie jest dostępny, należy użyć funkcji hibernacji.
- Stałe używanie funkcji uśpienia lub hibernacji może skutkować nieprawidłowym działaniem komputera. Aby ustabilizować działanie komputera, należy regularnie ponownie uruchamiać system Windows (około raz w tygodniu) bez użycia funkcji uśpienia ani hibernacji.
- Zapisz niezbędne dane.
- Zamknij pliki otwarte z dysków wymiennych i dysków sieciowych.
- W opisanych niżej warunkach nie wolno włączać funkcji uśpienia ani hibernacji, gdyż w przeciwnym razie dane i pliki mogą ulec uszkodzeniu, funkcja uśpienia lub hibernacji może nie zadziałać albo może dojść do nieprawidłowego działania komputera lub urządzeń zewnętrznych.
 - Gdy jest aktywna funkcja rozszerzonego pulpitu.
 - Gdy świeci się wskaźnik napędu .
 - Gdy trwa odtwarzanie/nagrywanie plików audio lub wyświetlanie filmów, na przykład plików MPEG.
 - Gdy trwa odtwarzanie dysku DVD-Video. (tylko w modelu z napędem optycznym)
 - Gdy trwa zapis na dysku. (tylko w modelu z pakietem napędu DVD MULTI/pakietem napędu Blu-ray)
 - Gdy jest używane oprogramowanie komunikacyjne lub funkcje sieciowe.
 - Podczas używania urządzeń zewnętrznych.

Gdy komputer nie działa prawidłowo, należy go ponownie uruchomić.

- Hasło ustawione w programie Setup Utility zostanie zażądane po wznowieniu działania z trybu hibernacji (ale nie trybu uśpienia) lub szybkiego uruchomienia, jeśli opcja [Password on Resume] jest ustawiona na [Enabled] w menu [Security] programu Setup Utility. Aby wyłączyć wyświetlanie monitu o hasło, ustaw opcję [Password on Resume] na [Disabled].

Ustawienie [Password on Resume] obowiązuje po wyłączeniu komputera przez kliknięcie  (Start) -  (Power) - [Shut down].

- Poczekaj 1 minutę lub 2 minuty na przejście w tryb hibernacji. Mimo że ekran stanie się ciemny, nadal nie należy dotykać żadnego klawisza ani przycisku.

WAŻNA UWAGA

Gdy podczas wznowiania pracy z trybu uśpienia lub hibernacji nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło (trzy nieudane próby lub pozostawienie komputera bez nadzoru przez co najmniej jedną minutę), pojawią się poniższe problemy.

- **Jeśli po wznowieniu z trybu hibernacji nie zostanie wprowadzone hasło:**
 - Nie można wznowić pracy komputera z trybu hibernacji za pomocą harmonogramu zadań ani operacji otwarcia ekranu.

Wprowadzanie/wznawianie ze trybu uśpienia lub hibernacji

Komputer automatycznie przełącza się w stan uśpienia po:

- 5 minutach bezczynności (przy zasilaniu z zasilacza sieciowego) (fabryczne ustawienie domyślne)
- 3 minutach bezczynności (przy zasilaniu z akumulatora) (fabryczne ustawienie domyślne)

Wprowadzanie trybu uśpienia lub hibernacji

Używanie funkcji sprzętowych

Aby przejść do trybu uśpienia lub hibernacji za pomocą poniższej procedury, najpierw należy zmienić ustawienie opcji zasilania w taki sposób, aby operacji włączenia trybu uśpienia lub hibernacji była przypisana funkcja "Power and sleep buttons and lid settings".


1. **Zamknij ekran lub naciśnij wyłącznik zasilania (A).**

Uśpienie: Kontrolka zasilania (B) miga na zielono.

Hibernacja: Kontrolka zasilania (B) gaśnie.

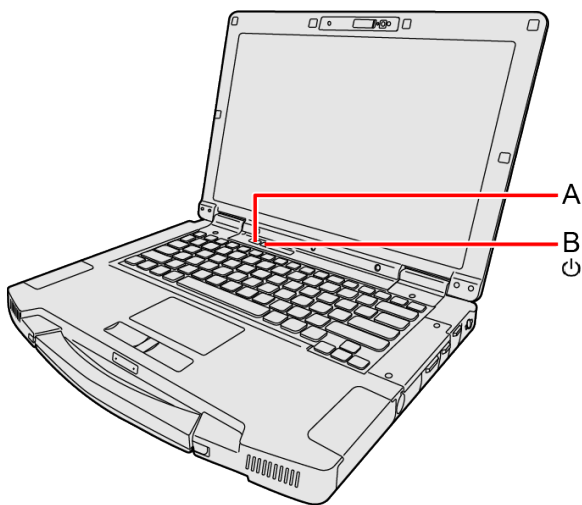
UWAGA

- **W domyślnej konfiguracji tryb hibernacji nie jest dostępny w funkcjach sprzętowych. Aby włączyć tryb hibernacji z funkcji sprzętowych, należy skonfigurować poniższe ustawienia.**

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Power Options].
4. Kliknij [Choose what the power buttons do].
5. Wybierz opcję [Hibernate] w sekcji "Power and sleep buttons and lid settings" i kliknij [Save changes].





Używanie klawisza «Fn» + «F7»

Jeśli naciśniesz klawisze «Fn» + «F7», komputer przejdzie w tryb uśpienia.


(➔ [Kombinacje klawiszy](#))

Korzystając z funkcji systemu Windows, można przejść do trybu uśpienia lub hibernacji.

1. Kliknij  (Start) -  (Power).
2. Kliknij [Sleep] lub [Hibernate].

UWAGA

- W domyślnej konfiguracji systemu Windows tryb hibernacji nie jest dostępny w menu. Aby włączyć tryb hibernacji z menu systemu Windows, należy skonfigurować poniższe ustawienia.

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Power Options].
4. Kliknij [Choose what the power buttons do] - [Change settings that are currently unavailable].
5. Zaznacz pole wyboru [Hibernate] i kliknij [Save changes].

WAŻNA UWAGA

Gdy komputer przechodzi w tryb uśpienia lub hibernacji

- Nie wolno wykonywać poniższych operacji:

- Dotykanie klawiatury, panelu dotykowego, ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym) lub wyłącznika zasilania.
- Używanie zewnętrznej myszy lub innych urządzeń zewnętrznych.
- Podłączanie lub odłączanie zasilacza sieciowego.
- Otwieranie lub zamykanie ekranu.
- Wkładanie i wyjmowanie karty pamięci microSD (tylko w modelu z gniazdem karty pamięci microSD).

Poczekaj, aż kontrolka zasilania zacznie migać na zielono (uśpienie) lub zgaśnie (hibernacja).

- Włączenie trybu uśpienia lub hibernacji może trwać od 1 minuty do 2 minut. Mimo że ekran stanie się ciemny, nadal nie należy dotykać żadnego klawisza ani przycisku.
- Po zwolnieniu wyłącznika zasilania nie wolno obsługiwać komputera do chwili, gdy kontrolka zasilania przestanie migać lub zgaśnie.

Jeśli naciśniesz wyłącznik zasilania i przytrzymasz przez co najmniej 4 sekundy, pojawi się ekran "Slide to shut down your PC" bez przejścia komputera w tryb uśpienia lub hibernacji.

Jeśli naciśniesz i przytrzymasz przez co najmniej 10 sekund, komputer się wyłączy (wymuszenie wyłączenia). W takim przypadku wszystkie niezapisane dane zostaną utracone.

W trybie uśpienia lub hibernacji

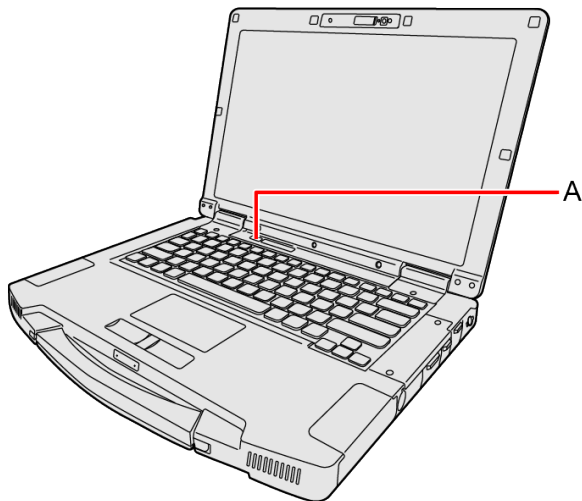
- Nie wolno podłączać ani odłączać urządzeń zewnętrznych. W przeciwnym razie może dojść do usterki urządzenia.
- W trybie uśpienia komputer pobiera energię.

Po rozładowaniu akumulatora dane zapisane w pamięci zostaną utracone. Gdy komputer pozostaje w trybie uśpienia przez dłuższy czas, należy do niego podłączyć zasilacz sieciowy.

Wznawianie ze trybu uśpienia lub hibernacji

Wykonaj jedną z następujących operacji.

- **Uśpienie**
 - Naciśnij wyłącznik zasilania (A).
 - Otwieranie ekranu.
 - Dotykanie klawiatury lub panelu dotykowego.
- **Hibernacja**
 - Naciśnij wyłącznik zasilania (A).
 - Otwieranie ekranu.




WAŻNA UWAGA

- **Do chwili wznowienia pracy nie wolno wykonywać poniższych czynności. Po wznowieniu wyświetlacza poczekaj około 15 sekund (zwykle) lub 60 sekund (gdy komputer jest włączany za pomocą sieci).**
 - Dotykanie klawiatury, panelu dotykowego, ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym) lub wyłącznika zasilania.
 - Używanie zewnętrznej myszy lub innych urządzeń zewnętrznych.
 - Podłączanie lub odłączanie zasilacza sieciowego.
 - Otwieranie lub zamykanie ekranu.
 - Wyłączanie komputera lub ponowne uruchamianie systemu Windows.
 - Włączanie trybu uśpienia lub hibernacji.
 - Wkładanie i wyjmowanie karty pamięci microSD (tylko w modelu z gniazdem karty pamięci microSD).
- **Jeśli komputer przejdzie w stan uśpienia, gdy podłączona jest zewnętrzna klawiatura lub zewnętrzna mysz, dotknięcie klawiszy zewnętrznej klawiatury lub zewnętrznej myszy spowoduje wznowienie pracy komputera.**

Ustawianie konieczności wprowadzenia hasła w celu wznowienia pracy z trybu uśpienia lub hibernacji

UWAGA

- **Ustaw wcześniej hasło.** (➔ [Ustawianie hasła systemu Windows \(Opcje logowania\)](#))

1. Zaloguj się do systemu Windows jako administrator.
2. Kliknij  (Start) - [Settings].
3. Kliknij [Accounts] - [Sign-in options].

4. Wybierz pozycję w “If you’ve been away, when should Windows require you to sign in again?”.

- Kiedy ustawiona jest funkcja [Facial recognition (Windows Hello)] lub [Fingerprint recognition (Windows Hello)], zostaje to ustawione na wartość [Every Time].


Nowoczesny tryb gotowości

Tryb uśpienia tego komputera obsługuje nowoczesny tryb gotowości. Nowoczesny tryb gotowości pozwala aplikacjom na okresowe odbieranie pakietów komunikacyjnych nawet w stanie uśpienia, a także umożliwia wznowienie pracy ze stanu niskiego poboru mocy. Również wznawianie pracy z nowoczesnego trybu gotowości odbywa się szybciej. Oznacza to, że w nowoczesnym trybie gotowości zużywana jest większa ilość energii niż w przypadku tradycyjnej funkcji uśpienia. Kiedy komputer jest zasilany przez akumulator, zaleca się przełączanie połączenia sieciowego zgodnie z potrzebami.

UWAGA

- Model z FZ-VLN561 (10G LAN) nie obsługuje tryb gotowości.
Zaleca się wyłączenie komputera, gdy nie jest używany przez dłuższy czas, oraz podłączenie zasilacza sieciowego, gdy komputer jest używany przez dłuższy czas.

Ustawianie nowoczesnego trybu gotowości przy zasilaniu z akumulatora

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Apps] - [Installed apps].
2. Kliknij **...** - [Advanced options] aplikacji, której ustawienie chcesz zmienić.
3. Wybierz ustawienie w sekcji “Let this app run in background”.
[Always]: Zawsze włączona w tle.
[Power optimized (recommended)]: Wyłączona, kiedy komputer jest zasilany przez akumulator.
[Never]: Wyłączona w tle.

UWAGA

- Aby połączyć się z siecią w stanie uśpienia, używana aplikacja musi obsługiwać nowoczesny tryb gotowości.
Sprawdź u producenta aplikacji, czy obsługuje ona nowoczesny tryb gotowości.
- Podczas wznawiania z uśpienia naciśnij wyłącznik zasilania.
- Nawet jeśli komputer przełączy się automatycznie lub ręcznie w stanie uśpienia, w zależności od stanu systemu operacyjnego lub specyfikacji aplikacji może być kontynuowana praca aplikacji przy wyłączonym ekranie.
- Niezapisane dane zostaną utracone w przypadku odcięcia zasilania przez odłączenie zarówno akumulatora, jak i zasilacza sieciowego w stanie uśpienia.
- Czas od trybu gotowości do hibernacji zależy od zużycia akumulatora. W związku z tym czas działania akumulatora jest o kilka dni krótszy niż w stanie hibernacji.

Panasonic PC Hub

- Niniejsza instrukcja obsługi nie zapewnia wyjaśnień dotyczących funkcji programu Panasonic PC Hub. Operacje związane z programem Panasonic PC Hub można znaleźć w podręczniku użytkownika programu Panasonic PC Hub lub w innych instrukcjach.
- Funkcje opisane w niniejszej instrukcji obsługi mogą być zintegrowane z podręcznikiem użytkownika programu Panasonic PC Hub. W takich przypadkach należy postępować zgodnie z instrukcjami zawartymi w podręczniku użytkownika programu Panasonic PC Hub lub w innych instrukcjach.

Sieć

Cechy obsługiwanych standardów

■ Prawa strona

- 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T

■ Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu

- 10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T (FZ-VCN552)
- 10BASE-Te/100BASE-TX/1000BASE-T/2.5GBASE-T (FZ-VCN561)

■ Lewy obszar możliwości rozszerzeń

- 100BASE-TX/1000BASE-T/2.5GBASE-T/5GBASE-T/10GBASE-T (FZ-VLN561)

Podłączanie sieci LAN

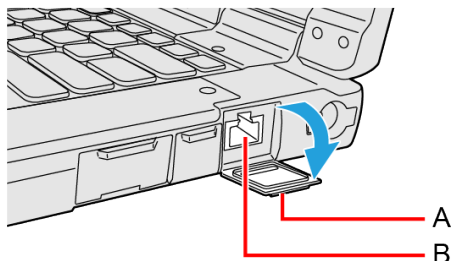
WAŻNA UWAGA

- Nie podłączać kabli telefonicznych do portu LAN.

■ Prawa strona

1. Otwórz pokrywę (A) i podłącz kabel LAN.

- Połącz port LAN (B) i system sieciowy (serwer, koncentrator itp.) za pomocą kabla LAN.

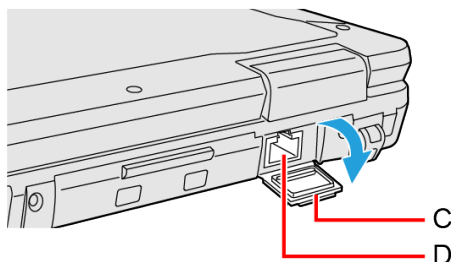


■ Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu

<Tylko w modelu z FZ-VCN552/FZ-VCN561>

1. Otwórz pokrywę (C) i podłącz kabel LAN.

- Połącz port LAN (D) i system sieciowy (serwer, koncentrator itp.) za pomocą kabla LAN.

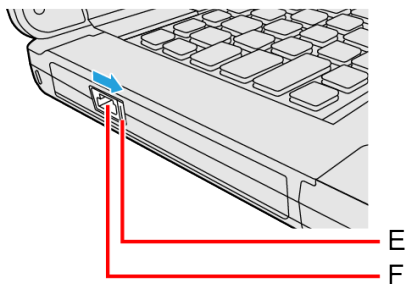


■ Lewy obszar możliwości rozszerzeń

<Tylko w modelu z FZ-VLN561>

1. Przesuń pokrywę (E) i podłącz kabel LAN.

- Połącz port LAN (F) i system sieciowy (serwer, koncentrator itp.) za pomocą kabla LAN.



Wyłączanie/włączanie komunikacji bezprzewodowej

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN/modułem sieci Bluetooth/bezprzewodową siecią WAN/modułem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN/oddzielnym modułem GPS>

Komunikację bezprzewodową można włączyć i wyłączyć na kilka sposobów.

- Przełączanie trybu samolotowego klawiszem <<Fn>>
- Używanie trybu samolotowego
- Szybkie włączanie i wyłączanie komunikacji bezprzewodowej
- Używanie programu ustawienia sieci i internetu
- Ustawienie opcji [Wireless Configuration] w menu [Advanced] programu Setup Utility


UWAGA

- Więcej informacji na temat [Bezprzewodowa sieć LAN](#).
- Więcej informacji na temat [Bluetooth](#).
- Więcej informacji na temat [Bezprzewodowa sieć WAN](#).
- Więcej informacji na temat [GPS](#).

Przełączanie trybu samolotowego klawiszem <<Fn>>









1. Naciśnij klawisze <<Fn>> + <<F10>>. (➔ [Kombinacje klawiszy](#))

Używanie trybu samolotowego









1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Network & internet] - [Airplane mode].
2. Aby wyłączyć komunikację bezprzewodową, ustaw opcję "Airplane mode" na [On].
Aby włączyć komunikację bezprzewodową, ustaw opcję "Airplane mode" na [Off], a następnie;
 - ustaw opcję "Cellular" na [On] (w modelu z kartą bezprzewodowej sieci WAN).
 - ustaw opcję "Wi-Fi" na [On] (w modelu z kartą bezprzewodowej sieci LAN).
 - ustaw opcję "Bluetooth" na [On] (w modelu z modułem sieci Bluetooth).

Szybkie włączanie i wyłączanie komunikacji bezprzewodowej



Włączanie/wyłączanie karty Wi-Fi

1. Kliknij  lub  na pasku zadań.
2. W celu wyłączenia sieci Wi-Fi, kliknij .
Ikona zmieni się na , a następnie ikona  na pasku zadań zmieni się na .
W celu włączenia karty Wi-Fi kliknij . Ikona zmieni się na .

Włączanie/wyłączanie trybu samolotowego

1. Kliknij  lub  na pasku zadań.
2. W celu włączenia trybu samolotowego, kliknij  .
Ikona zmieni się na  , a następnie ikona  na pasku zadań zmieni się na  .
W celu wyłączenia trybu samolotowego kliknij  . Ikona zmieni się na  .

Używanie programu ustawienia sieci i internetu

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  lub  na pasku zadań.
2. Kliknij [Network and Internet settings].
Pojawi się ekran "Network & internet".
3. Włącz/wyłącz każdą z funkcji bezprzewodowych w "Wi-Fi", "Cellular" lub "Airplane mode".

Wi-Fi (Bezprzewodowa sieć LAN)

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN>

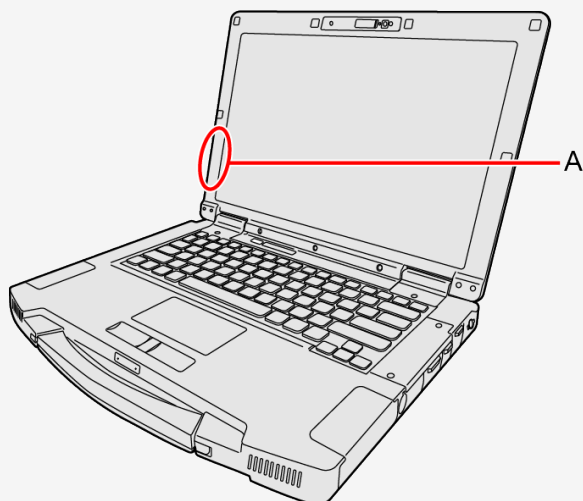
Użycie bezprzewodowej sieci LAN umożliwia korzystanie z sieci bez połączenia kablowego.

WAŻNA UWAGA

- **Bezprzewodowej sieci LAN nie wolno używać w samolotach, szpitalach oraz innych lokalizacjach, w których sygnały takiej sieci mogą niekorzystnie wpływać na pracę urządzeń.**
Należy postępować zgodnie z instrukcjami linii lotniczych i szpitali. W przypadku używania komputera w takich miejscach należy wyłączyć moduł bezprzewodowej sieci LAN.
- **Aby uniknąć nieupoważnionego dostępu do komputera przez bezprzewodową sieć LAN.**
Zalecamy, aby przed rozpoczęciem używania bezprzewodowej sieci LAN skonfigurować ustawienia bezpieczeństwa, na przykład szyfrowanie.
W przeciwnym razie dane z dysku, na przykład pliki udostępnione, mogą zostać narażone na ryzyko nieupoważnionego dostępu.

UWAGA

- Komunikacja jest realizowana z wykorzystaniem anteny bezprzewodowej sieci LAN (A). Nie wolno blokować obszaru anteny dłońmi ani ciałem.



- Gdy komputer zostanie podłączony do replikatora portów zgodnego z anteną zewnętrzną, można przełączać antenę między wewnętrzną i zewnętrzną.
- Szybkość transmisji jest niższa, gdy w pobliżu znajdują się kuchenki mikrofalowe.
- Aby korzystać z bezprzewodowej sieci LAN, ustaw opcję [Wi-Fi] na [Enabled] (domyślnie) w podmenu [Wireless Configuration] w menu [Advanced] programu Setup Utility.

Korzystanie z funkcji Wi-Fi (Bezprzewodowa sieć LAN)

Przed rozpoczęciem używania funkcji bezprzewodowej sieci LAN, należy włączyć komunikację bezprzewodowej sieci LAN.





Włączanie/wyłączanie komunikacji przez bezprzewodową sieć LAN

1. Aby włączyć komunikację bezprzewodową. (➡ Wyłączenie/włączenie komunikacji bezprzewodowej)

Konfigurowanie punktu dostępu do bezprzewodowej sieci LAN

Przygotowanie




Należy skonfigurować punkt dostępu tak, aby rozpoznał komputer. W tym celu należy postępować zgodnie z instrukcją obsługi punktu dostępu do bezprzewodowej sieci LAN.

1. Kliknij  na pasku zadań.
2. Kliknij , aby włączyć bezprzewodową sieć LAN.
3. Kliknij  (Manage Wi-Fi connections).
4. Wybierz punkt dostępu i kliknij [Connect].
5. Aby rozpoznać komputer, wpisz klucz ustawiony na punkcie dostępu, a następnie kliknij [Next].
Poczekaj, aż komputer połączy się z punktem dostępu do bezprzewodowej sieci LAN.
Gdy ikona na pasku zadań zmieni się na , konfigurowanie bezprzewodowej sieci LAN zostało zakończone.

UWAGA

- Ustawienia zależą od środowiska sieciowego. Aby uzyskać więcej informacji, należy skontaktować się z administratorem systemu lub osobą odpowiedzialną za utrzymanie sieci.
- W przypadku punktu dostępu do bezprzewodowej sieci LAN, który działa w trybie ukrytym uniemożliwiającym automatyczne wykrycie punktu, należy postępować zgodnie z poniższą procedurą.

Jeśli poniższa procedura nie zostanie wykonana, uzyskanie dostępu do punktu dostępu do bezprzewodowej sieci LAN może nie być możliwe albo punkt dostępu w ogóle nie zostanie wyświetlony.

1. Kliknij  na pasku zadań.
2. Kliknij , aby włączyć bezprzewodową sieć LAN.
3. Kliknij  (Manage Wi-Fi connections).
4. Kliknij [Hidden Network].
5. Kliknij [Connect], wpisz takie niezbędne informacje, jak nazwa sieci (SSID), i kliknij [Next].

Aby uzyskać więcej informacji, należy skontaktować się z administratorem systemu lub osobą odpowiedzialną za utrzymanie sieci.

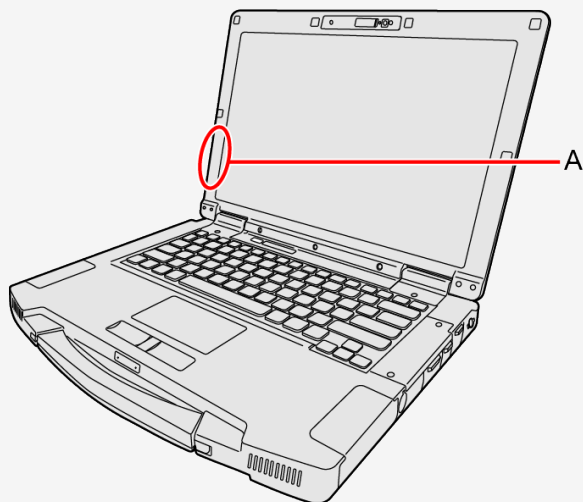
Bluetooth

<Tylko w modelu z modulem sieci Bluetooth>

Dostęp do innych urządzeń Bluetooth można uzyskać bez konieczności podłączenia jakichkolwiek kabli.

UWAGA

- Komunikacja jest realizowana z wykorzystaniem anteny modułu Bluetooth (A). Nie wolno blokować obszaru anteny dłońmi ani ciałem.



- Aby korzystać z modułu Bluetooth, ustaw opcję [Bluetooth] na [Enabled] (domyślnie) w podmenu [Wireless Configuration] w menu [Advanced] programu Setup Utility.
- Szybkość transmisji jest niższa, gdy w pobliżu znajdują się kuchenki mikrofalowe.
- Na czas instalacji sterownika Bluetooth należy wyłączyć moduł Bluetooth.


Używanie funkcji Bluetooth

Przed rozpoczęciem używania funkcji Bluetooth należy włączyć komunikację Bluetooth.



Włączanie/wyłączanie komunikacji Bluetooth

1. Aby włączyć komunikację bezprzewodową. (➡ Wyłączenie/włączenie komunikacji bezprzewodowej)
2. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Network & internet] - [Airplane mode], a następnie ustaw "Airplane mode" na [Off].
3. Aby wyłączyć komunikację Bluetooth, ustaw opcję "Bluetooth" na [Off].
Aby włączyć komunikację Bluetooth, ustaw opcję "Bluetooth" na [On].

Sprawdzanie stanu komunikacji Bluetooth

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Bluetooth & devices] - [Devices].

UWAGA

- Stan komunikacji można również sprawdzić, klikając  na pasku zadań, a następnie kliknąć  (Bluetooth Devices) - [Show Bluetooth Devices].

Komórkowe (Bezprzewodowa sieć WAN)

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN>

Model z bezprzewodową siecią WAN umożliwia komunikację danych przy użyciu wbudowanego modułu komunikacyjnego.

Komputer jest wyposażony w gniazdo karty nanoSIM i eSIM.

eSIM umożliwia komunikację bezprzewodową bez karty nanoSIM.

- Jest to model DSSS (Dual SIM Single Standby) i jednocześnie może być aktywna tylko karta nanoSIM lub eSIM.

WAŻNA UWAGA

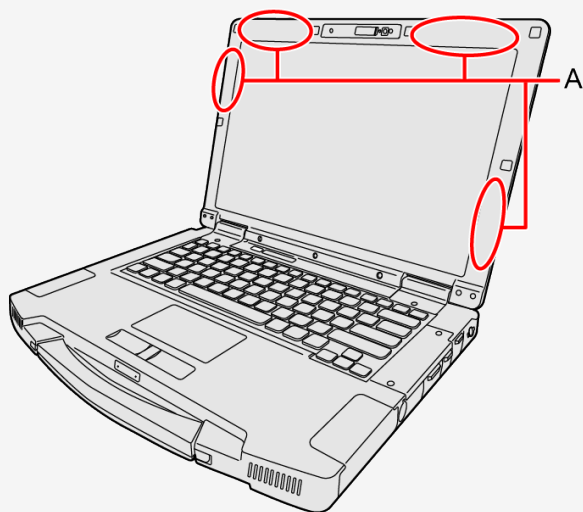
- Po wykonaniu odzyskiwania wybierz ponownie eSIM lub kartę nanoSIM przed użyciem bezprzewodowej sieci WAN.
- W przypadku wymiany eSIM ze względu na naprawę, komputer jest zwracany z eSIM w domyślnym stanie. W takim przypadku klient musi ponownie pobrać profil.

Niektórzy operatorzy telekomunikacyjni mogą zezwolić na kontynuowanie umowy bez dodatkowych kosztów w celu wykorzystania pozostałego pakietu. Aby uzyskać szczegóły, należy skontaktować się z operatorem telekomunikacyjnym. W takim przypadku zaleca się wcześniejsze zapisanie identyfikatora ICCID profilu.

- Kiedy moduł bezprzewodowej sieci WAN zostanie wymieniony w wyniku naprawy, będzie konieczne ponowne skonfigurowanie ustawienia eSIM.
- <Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN (5G)>
Należy użyć karty nanoSIM lub eSIM z obsługą sieci 5G.

UWAGA

- Komunikacja jest realizowana z wykorzystaniem anteny bezprzewodowej sieci WAN (A). Nie wolno blokować obszaru anteny dłońmi ani ciałem.



- Aby korzystać z bezprzewodowej sieci WAN, ustaw opcję [Cellular (WWAN)] na [Enabled] (domyślnie) w podmenu [Wireless Configuration] w menu [Advanced] programu Setup Utility.
- Jeśli w momencie uruchomienia komputera lub wznowienia działania z trybu uśpienia lub hibernacji pojawi się komunikat "Device driver software was not installed correctly." (albo podobny):
 - Gdy komunikacja działa normalnie, bezprzewodowa sieć WAN działa prawidłowo.
 - W przypadku błędu komunikacji urządzenie może zostać rozpoznane nieprawidłowo. W takim przypadku należy ponownie uruchomić komputer.
- Nie wolno używać adapterów kart nanoSIM.
- Nie wolno wkładać kart nanoSIM, do których są przyklejone etykiety lub naklejki. Nieprzestrzeganie tych wytycznych może doprowadzić do usterki.

Wkładanie/wyjmowanie karty nanoSIM (4FF)

<Tylko podczas korzystania z karty nanoSIM>

Przed rozpoczęciem korzystania z bezprzewodowej sieci WAN włóż kartę nanoSIM do gniazda kart nanoSIM.

WAŻNA UWAGA

- Przed włożeniem lub wyjęciem karty nanoSIM należy wyłączyć komputer.

1. Wyłącz komputer i odłącz zasilacz sieciowy.
2. Odwróć komputer spodem do góry i wyjmij akumulator. (➔ [Wymiana akumulatorów](#))

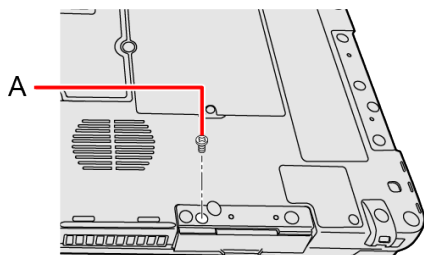
<Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego>

- Wyjmij akumulator pomocniczy. (➔ [Wymiana akumulatorów](#))

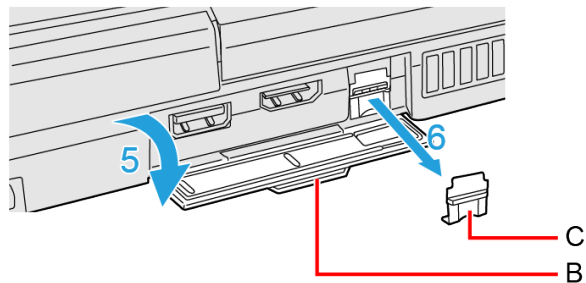
Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

3. **Wykręć śrubę (A).**

Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).



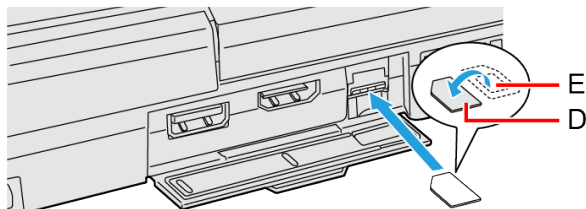
4. Odwróć się tak, aby komputer był skierowany w górę.
5. Otwórz pokrywę (B).
6. Wyjmij pokrywę gniazda karty nanoSIM (C).



7. **Wkładanie/wyjmowanie karty nanoSIM.**

- Aby włożyć

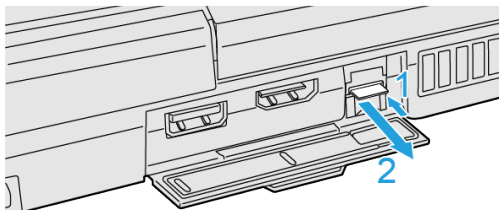
1. Włóż kartę nanoSIM (D) do gniazda karty nanoSIM stroną styków (E) skierowaną w dół i przyciętym rogiem zwróconym w sposób pokazany na ilustracji.



WAŻNA UWAGA

- Karty nanoSIM nie wolno wkładać spodem skierowanym w górę.

- Aby wyjąć
 1. Wepchnij kartę nanoSIM.
Karta wysunie się częściowo z otworu gniazda.
 2. Całkowicie wyciągnij kartę.




8. Zamknij pokrywę gniazda karty nanoSIM (C) i pokrywę (B).
9. Odwróć komputer i dokręć mocno śrubę (A).
Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).
Użyj 1 śrubę.

Zalecany moment dokręcenia

0,45 N•m ± 0,05 N•m (4,5 kgf•cm ± 0,5 kgf•cm)

10. Włóż akumulator i podłącz zasilacz sieciowy.

Przełączanie eSIM/nanoSIM

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Network & internet].
2. Kliknij [Cellular].
3. Kliknij [SIM 1] lub [SIM 2] w “Use this SIM for cellular data”.
[SIM 1]: nanoSIM
[SIM 2]: eSIM

Łączenie/rozłączanie z siecią


Łączenie z siecią

Jeśli ustawienia APN są wykonywane automatycznie po włożeniu karty nanoSIM, będzie dostępne nawiązanie połączenia internetowego.


W takich sytuacjach należy wprowadzić poniższe ustawienia.

Dodawanie APN


Jeśli połączenie internetowe przez bezprzewodową sieć WAN nie jest możliwe, należy dodać APN.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Network & internet].
2. Kliknij [Cellular].
3. Kliknij [Mobile operator settings].
4. Kliknij [Add APN].
5. Wpisz szczegółowe dane, takie jak APN, a następnie kliknij [Save].
W przypadku typu APN wybierz opcję [Internet and attach].
Jeśli nie można wybrać opcji [Internet and attach], wybierz opcję [Internet].
6. Kliknij [Save].
Połączenie internetowe będzie możliwe.

UWAGA

- Jeśli opcja “Use cellular whenever Wi-Fi is poor” jest ustawiona na [On], połączenia bezprzewodowej sieci WAN będą ustanawiane tylko wtedy, gdy połączenie internetowe przez sieć Wi-Fi nie jest dostępne.
- W przypadku używania bezprzewodowej sieci WAN należy wykonać poniższe czynności w celu wyłączenia trybu samolotowego.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Network & internet].
 2. Ustaw opcję [Airplane mode] na [Off].

Rozłączanie z siecią

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Network & internet] - [Cellular].
2. Kliknij [Disconnect].

UWAGA

- Możesz także kliknąć  na pasku zadań, a następnie kliknąć  (Manage Cellular connections) - [Disconnect].

GPS

<Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS / modułem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN>

Ten komputer może być wyposażony w moduł GPS zintegrowany z kartą bezprzewodowej sieci WAN albo w dedykowany, oddzielny moduł GPS.


Różnice przedstawiono w poniższej tabeli.

Urządzenia	Nazwa urządzenia	Obsługiwany system
Moduł GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN	EM7595 / EM9291 / LN920A6	GPS / GLONASS / BeiDou / Galileo / QZSS
Oddzielny moduł GPS	Seria u-blox NEO-M9	GPS / GLONASS / BeiDou / Galileo / QZSS / SBAS

WAŻNA UWAGA

- <Tylko w modelu z EM7595>

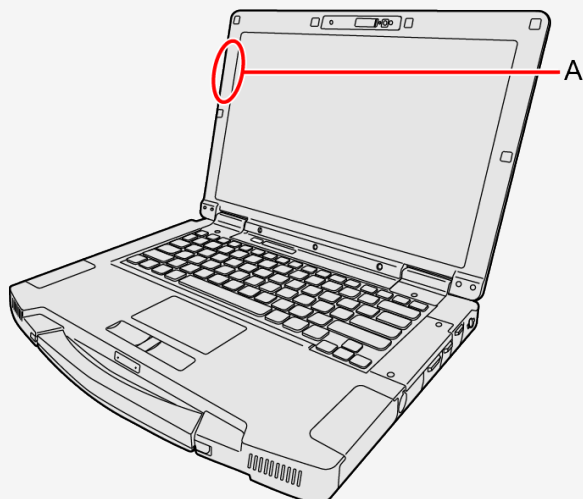
Włącz usługi lokalizacyjne.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Privacy & security] - [Location] - [Location services].
2. Zmień ustawienie.
3. Uruchom ponownie komputer.

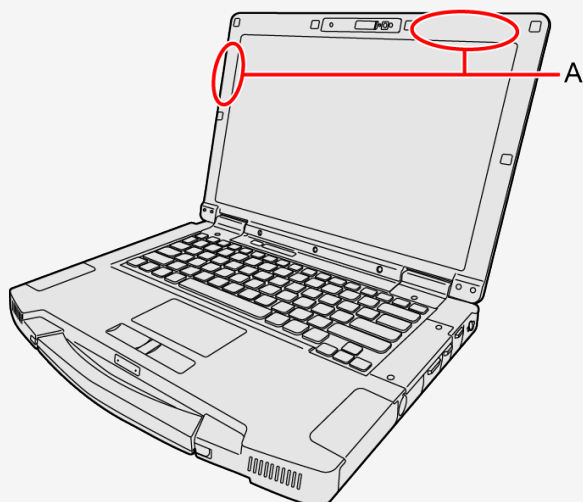
UWAGA

- Komunikacja jest realizowana z wykorzystaniem anteny modułu GPS (A). Nie wolno blokować obszaru anteny dłońmi ani ciałem.

<Tylko w modelu z oddzielnym modulem GPS>



<Tylko w modelu z modulem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN>



- Ze względu na zjawisko resetowania informacji o numerze tygodnia przesyłanych przez system GPS (GPS Week Number Rollover), z modułu GPS przekazywane są błędne wartości daty w dniu i po dniu pokazanym w poniższej tabeli. Oznacza to, że GPS Week Number Rollover będzie mieć wpływ na aplikacje itp., które używają informacji o dacie z systemu.

Moduł	Data transmisji GPS Week Number Rollover
Bezprzewodowa sieć WAN (EM7595, LN920A6)	2032/12/12
Bezprzewodowa sieć WAN (EM9291)	2043/1/10
Oddzielny moduł GPS (Seria u-blox NEO-M9)	2040/3/18

Przejsie do anteny zewnętrznej

<Tylko w modelu z gniazdem anteny zewnętrznej>

Ten komputer może wykorzystywać do 2 sygnałów z anten zewnętrznych, takich jak bezprzewodowa sieć WAN, które są przekazywane do komputera.

Kiedy opcja [Wireless Antenna Switching] jest ustawiona na [Auto], a komputer jest podłączony do stacji dokującej pojazdu, będzie używany sygnał anteny zewnętrznej, który jest przekazywany do komputera. Ustawienie domyślne to [PC(built-in)], które powoduje wykorzystanie sygnałów z tego komputera.

Ustawienia domyślne zostały pogrubione w poniższej tabeli:

Kanał	Tylko w modelu bez oddzielnego modułu GPS	Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS
Channel 1	NONE WWAN-GPS WWAN-aux Wi-Fi	NONE Dedicated GPS
Channel 2	NONE WWAN-main	NONE WWAN-main Wi-Fi

UWAGA

- Kiedy opcja [Wireless Antenna Switching] jest ustawiona na [PC(built-in)], sterowanie przełącznikiem stacji dokującej pojazdu jest wyłączone.
- Kanały, które nie są podłączone do anteny zewnętrznej, muszą być ustawione na [NONE].
- Sub-6 GHz 5G jest dostępne tylko w modelach wyposażonych w modem 5G.
- Aby uzyskać więcej informacji, patrz Setup Utility. ([▶ Setup Utility](#))





Operacja zaawansowana

Oszczędzanie energii

Poziom naładowania akumulatora oraz energię można oszczędzać również przy podłączonym zasilaczu sieciowym.

Zmniejszanie zużycia energii

Zużycie energii można zmniejszyć za pomocą wymienionych niżej metod.

- **Zmień ustawienie tryb zasilania na [Best Power Efficiency].**
 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  lub  na pasku zadań, a następnie kliknij [Power and sleep settings].
 2. Kliknij [Power Mode].
 3. Ustaw opcję "Plugged in" lub "On battery" na [Best Power Efficiency].
- **Włączenie funkcji oszczędzania energii.**
 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  lub  na pasku zadań, a następnie kliknij [Power and sleep settings].
 2. Kliknij [Energy saver].
 3. Ustaw opcję "Always use energy saver" na [On].
- **Zmniejsz jasność wyświetlacza LCD.**

Zmniejsz jasność wbudowanego wyświetlacza LCD, aby zmniejszyć zużycie energii.

 1. Naciśnij klawisze «Fn» + «F1».

Dodatkowe opcje oszczędzania energii:

- **Gdy komputer nie jest używany, powinien być wyłączony.**

Można również wyłączyć zasilanie samego modułu bezprzewodowej sieci LAN lub bezprzewodowej sieci WAN.
- **Nieużywane urządzenia zewnętrzne (urządzenia USB, mysz zewnętrzna itp.) powinny być odłączone.**
- **Używanie trybu uśpienia.**



Kiedy musisz opuścić komputer, ustaw go w tryb uśpienia.
Dzięki temu komputer będzie pobierał mniej energii.

 1. Naciśnij klawisze «Fn» + «F7».
- **W przypadku pracy przy zasilaniu z akumulatora nie należy używać aplikacji, które w dużym stopniu obciążają procesor.**

Niektóre aplikacje mogą bardzo obciążać procesor tylko przy uruchamianiu i zużywać w ten sposób energię.
- **W przypadku używania wygaszacza ekranu z grafiką 3D należy go zmienić na inny.**

Aby zmienić wygaszacz ekranu, kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy, kliknij [Personalize] - [Lock screen] - [Screen saver], a następnie kliknij nazwy wygaszacza ekranu.

Konfigurowanie ustawień oszczędzania energii

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  lub  na pasku zadań, a następnie kliknij [Power and sleep settings].
2. Kliknij [Power Mode].
3. Wybierz ustawienie w "Plugged in" lub "On battery".

Personalizowanie ustawień zasilania

Wybierając plan zasilania, można wybrać ustawienia zasilania dobrane optymalnie do warunków pracy. Można również utworzyć własny plan zasilania.

Zmiana ustawień planu zasilania

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Power Options].
4. Kliknij [Change plan settings] obok planu zasilania, który chcesz zmienić.
5. Zmień ustawienia.

- [Change advanced power settings]: Można skonfigurować bardziej szczegółowe ustawienia.

6. Kliknij [Save changes].

Tworzenie własnego planu zasilania

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Power Options].
4. Kliknij [Create a power plan] i wpisz nazwę planu zasilania.

Plan zasilania jest ustalony na "Balanced".

5. Kliknij [Next].

6. Zmień ustawienia i kliknij [Create].

- Informacje o zmianie ustawień i bardziej szczegółowym konfigurowaniu ustawień. ( [Zmiana ustawień planu zasilania](#))

Usuwanie planu zasilania

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.

2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Power Options].
4. Kliknij [Change plan settings] obok planu zasilania, który chcesz usunąć.

Jeśli plan zasilania, który chcesz usunąć, jest już zaznaczony, wybierz najpierw inny plan.

5. Kliknij [Delete this plan], a następnie kliknij [OK] na ekranie potwierdzenia.

Funkcje zabezpieczające

Te funkcje umożliwiają ochronę danych.

Ustawianie hasła opiekuna/użytkownika

Przed ustawieniem hasła użytkownika należy ustawić hasło opiekuna.

1. **Uruchom program Setup Utility.** (➡ [Uruchamianie programu Setup Utility](#))
2. **Wybierz pozycję [Security].**
3. **Wybierz opcję [Set Supervisor Password] lub [Set User Password], i naciśnij klawisz <<Enter>>.**
4. **Wprowadź hasło w polu "Create New Password" i naciśnij klawisz <<Enter>>.**
 - Po ustawieniu hasła wprowadź hasło w polu "Enter Current Password" i naciśnij klawisz <<Enter>>.
 - Aby wyłączyć hasło, pozostaw pole puste i naciśnij klawisz <<Enter>>.
5. **Ponownie wprowadź hasło w polu "Confirm New Password" i naciśnij klawisz <<Enter>>.**
6. **Naciśnij klawisz <<F10>>, wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz <<Enter>>.**

WAŻNA UWAGA

- Nie wolno zapomnieć swojego hasła. W przypadku zapomnienia hasła opiekuna korzystanie z komputera będzie niemożliwe. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
- Podczas pracy z programem Setup Utility, nie wolno odchodzić od komputera nawet na krótki czas, ponieważ inne osoby mogą ustawić lub zmienić hasło.
- <Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców>

Kiedy odcisk palca jest zarejestrowany dla funkcji uwierzytelniania odciskiem palca Windows Hello, zarejestrowanego odcisku palca można używać do uwierzytelniania hasła opiekuna.

1. Kiedy zostanie wyświetlony ekran uwierzytelniania odciskiem palca, dotknij czytnika odcisków palców zarejestrowanym palcem.



2. Po uwierzytelnieniu ekran odcisku palca zmienia się w sposób pokazany poniżej i następuje zalogowanie na zarejestrowane konto użytkownika.



- Jeśli uwierzytelnianie odciskiem palca nie powiedzie się trzy razy, komputer się wyłączy.
- Jeśli ekran uwierzytelniania odciskiem palca będzie wyświetlany przez około 1 minutę, przełączy się na ekran wprowadzania hasła.
- Możesz przełączyć się na wpisywanie hasła, naciskając klawisz <<Esc>>.
- Dane zarejestrowanego odcisku palca zostaną zapisane na komputerze. Wymaż dane odcisku palca podczas ponownej instalacji systemu Windows bądź użycia lub przekazywania komputera.

UWAGA


- **Hasło nie będzie wyświetlane na ekranie.**
- **Jeśli podczas wpisywania hasła pojawi się ekran “Caution”, należy sprawdzić stan klawiszy Num Lock i Caps Lock.**
- **Hasło może zawierać maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne (łącznie ze spacjami).**
 - Wielkość liter (duże/małe) ma znaczenie.
 - Do wprowadzania wartości liczbowych można używać tylko wiersza klawiszy liczbowych na klawiaturze głównej.
 - Przy wprowadzaniu hasła nie można używać klawisza <<Ctrl>>.
- **Wyłączenie hasła opiekuna powoduje również wyłączenie hasła użytkownika.**

Ustawianie hasła systemu Windows (Opcje logowania)

Ustaw hasło, aby zalogować się do systemu Windows za pomocą konta lokalnego.

Hasło systemu Windows będzie stosowane podczas logowania do systemu Windows lub wznawiania pracy komputera z ekranu blokady.

Aby ustawić hasło, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options].
2. Kliknij [Password] - [Add].



WAŻNA UWAGA

- **Należy sprawdzić stan klawiszy Num Lock i Caps Lock.**

UWAGA

- **Należy zmienić tryb wprowadzania znaków na Angielski (“ENG”) i wpisać znaki.**

Układ klawiatury można dodać lub zmienić, wykonując poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Time & language] - [Language & region].
2. Kliknij  - [Language options] w języku.
3. Kliknij [Add a keyboard] w “Installed keyboards” i wybierz klawiaturę z listy.

- **Hasło należy zapamiętać. W przypadku zapomnienia hasła nie będzie można korzystać z systemu operacyjnego Windows. Zaleca się wcześniejsze utworzenie płyty resetowania hasła.**


Windows Hello

Ta funkcja służy do szybkiego logowania do systemu Windows oraz do osobistego uwierzytelniania. Aby korzystać z funkcji Windows Hello, należy ustawić hasło i kod PIN logowania jedнокrotnego.

Używanie funkcji rozpoznawania twarzy Windows Hello

<Tylko w modelu z kamerą i czujnikiem IR>

Jest obsługiwana metoda rozpoznawania twarzy przez funkcję Windows Hello. Aby korzystać z funkcji Windows Hello, należy wykonać poniższe czynności konfiguracyjne.

1. Kliknij  (Start) - [Settings].
2. Kliknij [Accounts] - [Sign-in options].
3. Kliknij [Facial recognition (Windows Hello)] - [Set up].
4. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.


UWAGA

- Kiedy lampa kamery jest włączona, nagrzewa się. Nie należy dotykać lampy kamery, gdy lampa jest włączona i krótko po jej wyłączeniu.

Używanie funkcji uwierzytelniania odciskiem palca Windows Hello

<Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców>

Obsługiwane jest rozpoznawanie odcisku palca dla funkcji Windows Hello. Aby korzystać z funkcji Windows Hello, należy wykonać poniższe czynności konfiguracyjne.

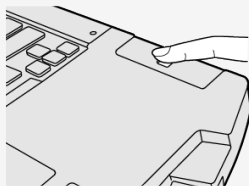
1. Kliknij  (Start) - [Settings].
2. Kliknij [Accounts] - [Sign-in options].
3. Kliknij [Fingerprint recognition (Windows Hello)] - [Set up].
4. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

UWAGA

- Należy zarejestrować odciski co najmniej dwóch palców. Dzięki temu, gdy na przykład jeden z palców zostanie skaleczony, będzie można użyć drugiego palca.

WAŻNA UWAGA

- Aby zapobiec błędom skanowania, należy zwracać uwagę na poniższe kwestie.
 - Dotknij czytnika odcisków palców pierwszym stawem palca, który chcesz zarejestrować.




- W poniższych przypadkach rejestracja lub uwierzytelnienie odcisku palca za pomocą czytnika odcisków palców może się nie udać.
 - Dotkniesz czytnika odcisków palców podczas przesuwania palca.
 - Dotkniesz czytnika odcisków palców palcem pod kątem.
 - Siła nacisku podczas dotykania czytnika odcisków palców jest zbyt mała.
 - Palec jest brudny lub pokryty bliznami.
 - Palec jest zbyt mokry lub zbyt suchy.

Szczegółowe informacje zawiera sekcja ["Obsługa czytnika odcisków palców"](#).

- W rzadkich przypadkach właściwości anatomiczne niezbędne do uwierzytelniania odciskiem palca mogą nie zostać wykryte. W takiej sytuacji należy spróbować zarejestrować odcisk innego palca.

Używanie kodu PIN funkcji Windows Hello

Kod PIN to numer PIN ustawiany dla każdego urządzenia, takiego jak komputer lub smartfon. Po dodaniu kodu PIN na komputerze monit o wprowadzenie kodu PIN będzie się pojawiać na ekranie logowania. Aby korzystać z funkcji Windows Hello, należy wykonać poniższe czynności konfiguracyjne.

1. Kliknij  (Start) - [Settings].
2. Kliknij [Accounts] - [Sign-in options].
3. Kliknij [PIN (Windows Hello)] - [Set up].
 - Aby ustawić PIN dla konta Microsoft, musisz być połączone z internetem.
4. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

Zapobieganie niepożądanemu dostępowi do komputera

Aby chronić komputer przed niepożądanym dostępem, można skonfigurować hasło uruchomieniowe.

1. **Ustaw hasło** (➔ [Ustawianie hasła opiekuna/użytkownika](#)) i wybierz wartość [Enabled] opcji [Password on Boot] i/lub [Password on Resume] w menu [Security] programu Setup Utility.

UWAGA

- Opcja [Password on Resume] programu Setup Utility ma zastosowanie, gdy komputer został wyłączony, ale nie wtedy, gdy komputer wznawia pracę z trybu uśpienia.
- Jeśli ustawiono hasło opiekuna i hasło użytkownika, ekran wprowadzania hasła pojawia się podczas uruchamiania programu Setup Utility nawet wtedy, gdy opcja [Password on Boot] i/lub [Password on Resume] jest ustawiona na [Disabled]. Ustawienie opcji [Password on Boot] na [Enabled] oraz ustawienie opcji [Password on Reboot] na [Same as Boot] spowoduje, że po ponownym uruchomieniu systemu Windows wprowadzenie hasła nie będzie wymagane. (Domyślne ustawienie to [Same as Boot].)

Zapobieganie odczytowi i zapisowi danych w napędzie pamięci flash

Funkcja blokady pamięci flash chroni dane pamięci flash przed odczytem lub zapisem po podłączeniu pamięci flash do innego komputera. Dane można odczytać/zapisać, gdy pamięć flash zostanie przywrócona do oryginalnego komputera. (Należy pamiętać, że blokada pamięci flash nie gwarantuje całkowitej ochrony danych.)

1. **Wybierz opcję [Set Storage Password] w podmenu [Storage Security Configuration (TCG)] w menu [Security] programu Setup Utility.**
2. **Wprowadź hasło w polu "Create New Password" i naciśnij klawisz <<Enter>>.**
 - Po ustawieniu hasła wprowadź hasło w polu "Enter Current Password" i naciśnij klawisz <<Enter>>.
 - Aby wyłączyć hasło, pozostaw pole puste i naciśnij klawisz <<Enter>>.
3. **Ponownie wprowadź hasło w polu "Confirm New Password" i naciśnij klawisz <<Enter>>.**

WAŻNA UWAGA

- Funkcji blokady pamięci flash nie można używać, jeśli nie zostało skonfigurowane hasło opiekuna. Należy wcześniej ustawić hasło opiekuna (➔ [Ustawianie hasła opiekuna/użytkownika](#)).
- **Gdy napęd pamięci flash jest wysyłany do naprawy.**
 - Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
 - Przed odesłaniem pamięci flash należy upewnić się, że wyłączono hasło pamięci masowej i hasło opiekuna.

UWAGA

- **Hasło nie będzie wyświetlane na ekranie.**
- **Jeśli podczas wpisywania hasła pojawi się ekran "Caution", należy sprawdzić stan klawiszy Num Lock i Caps Lock.**
- **Hasło może zawierać maksymalnie 32 znaki alfanumeryczne (łącznie ze spacjami).**
 - Wielkość liter (duże/male) ma znaczenie.
 - Do wprowadzania wartości liczbowych można używać tylko wiersza klawiszy liczbowych na klawiaturze głównej.
 - Przy wprowadzaniu hasła nie można używać klawisza <<Ctrl>>.
- **Funkcja blokady pamięci flash ma zastosowanie do wbudowanej pamięci flash. Nie działa z zewnętrznymi dyskami twardymi.**
- **Aby zagwarantować bezpieczeństwo, zalecamy ustawienie opcji [Password on Boot] na [Enabled]. Włączenie blokady pamięci flash nie jest jednak obowiązkowe.**
- **Należy pamiętać, że blokada pamięci flash nie gwarantuje całkowitej ochrony danych.**
- **Kiedy wyświetlany jest monit "Storage Password (TCG)", wprowadź hasło pamięci masowej.**

<Tylko w modelu z napędem optycznym>

Wyłączanie napędu optycznego

Aby zapobiec odczytowi/zapisowi danych oraz korzystania z napędu optycznego (opcjonalnego) do uruchomienia komputera, napęd można wyłączyć.

1. Wybierz wartość **[Disabled]** opcji **[Optical Drive]** w menu **[Advanced]** programu **Setup Utility**.

UWAGA

- Ta funkcja nie działa w przypadku napędów optycznych dostępnych w sprzedaży.

Wyłączanie urządzeń USB

Aby zapobiec odczytowi/zapisowi danych oraz wykorzystaniu wewnętrznej pamięci flash USB do uruchomienia komputera, można ją wyłączyć. W ten sposób można zabezpieczyć dane przed nieautoryzowanym dostępem i przypadkowym nadpisaniem.

1. Wybierz wartość **[Disabled]** opcji **[USB Type-C Port]/[USB Type-A Port]/[Port Replicator]** w menu **[Advanced]** programu **Setup Utility**.

Szyfrowanie urządzenia

<Tylko w modelu z modulem TPM>

Szyfrowanie urządzenia może chronić foldery lub pliki przed dostępem osób nieupoważnionych w razie utraty lub kradzieży komputera. Ten komputer obsługuje funkcję "Device encryption". Ta funkcja jest włączona fabrycznie, ale szyfrowanie nie zostało jeszcze wykonane. W celu ukończenia szyfrowania należy zalogować się na "Microsoft account". Aby ukończyć ustawianie, postępuj zgodnie z instrukcjami administratora systemu.

UWAGA

- Wykonanie operacji **[Create a system image]** po zalogowaniu się do konta Microsoft z włączoną opcją "Device encryption" może skutkować wyświetleniem komunikatu ostrzegawczego "You have chosen to back up drive c: which is encrypted. The backup location will not be encrypted. Make sure the backup is kept in a physically secure location."

Podczas próby przywrócenia kopii zapasowej utworzonej w powyższych warunkach pojawi się ekran "System Image Recovery" i będzie konieczne wprowadzenie klucza odzyskiwania. W takich przypadkach należy użyć klucza odzyskiwania, który został uprzednio wydrukowany lub zapisany w pliku, albo wykonać poniższe czynności w celu uzyskania klucza.

1. Przejdź pod adres "<http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=237614>" na urządzeniu połączonym z internetem (np. inny komputer lub tablet), a następnie zaloguj się do swojego konta Microsoft.

Jeśli zostanie wyświetlonych wiele kluczy odzyskiwania, wybierz klucz odpowiadający identyfikatorowi widocznemu na ekranie "System Image Recovery".

- Kopie zapasowe utworzone za pomocą funkcji **[Create a system image]** nie są szyfrowane. Fizyczne nośniki, na których zapisano kopię zapasową, należy przechowywać w bezpiecznej lokalizacji.
- Procedura przywracania kopii zapasowej zostanie dokończona po nawiązaniu połączenia z internetem. Nastąpi wtedy utworzenie nowego klucza odzyskiwania.
- Wprowadzenie klucza odzyskiwania będzie również wymagane na przykład podczas przywracania punktów odzyskiwania oraz podczas uruchamiania systemu w trybie awaryjnym. W takich sytuacjach należy wykonać powyższą procedurę w celu uzyskania klucza odzyskiwania.

Inne środki bezpieczeństwa

- **Informacje o funkcji Secure Boot**

“Secure Boot” to funkcja, która chroni komputer poprzez uniemożliwienie uruchomienia systemu operacyjnego innego niż system dozwolony w ramach fabrycznych ustawień domyślnych.

Podczas wykonywania operacji [Clear Secure Boot Keys] w celu użycia funkcji Secure Boot.

<W przypadku użycia z funkcji Microsoft_DeviceGuard/CredencialGuard>

- Wybierz pozycję [Install default Secure Boot keys (Device Guard Ready)].

<Gdy funkcja Microsoft_DeviceGuard/CredencialGuard nie jest używana>

- Wybierz pozycję [Install default Secure Boot keys].

Więcej informacji można uzyskać u administratora systemu.

- **Informacje o module TPM**

<Tylko w modelu z modulem TPM>

Moduł zaufanej platformy (TPM, Trusted Platform Module) to układ bezpieczeństwa, który gwarantuje wysoki poziom szyfrowania oraz bezpieczne przechowywanie kluczy szyfrowania (np. szyfrowanie dysków funkcją BitLocker).

W przypadku szyfrowania plików za pomocą modułu TPM klucze szyfrowania są przechowywane w układzie TPM poza dyskiem wewnętrznym. Takie rozwiązanie poprawia poziom bezpieczeństwa.

Tryb ukryty

Komputer można skonfigurować tak, aby dyskretnie przełączał się w tryb ukryty.

Możesz wybrać włączenie/wyłączenie podświetlenia LCD, diod LED, dźwięku, radio bezprzewodowe, podświetlanej klawiatury (tylko w modelu z podświetlaną klawiaturą) i ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym).

WAŻNA UWAGA

- [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled] domyślnie.
- Kontrolki kamery nie można wyłączyć.

Przełączanie trybu ukrytego

1. Naciśnij klawisze «Fn» + «F8». (➡ [Kombinacje klawiszy](#))

UWAGA

- Jeśli klawisze zostaną naciśnięte jeden po drugim, tryb ukryty może nie zostać włączony. Do włączenia/wyłączenia trybu ukrytego są wymagane ponad 4 sekundy.

Włączanie/wyłączanie trybu ukrytego

Ta funkcja działa, gdy komputer zostanie ponownie uruchomiony.

1. Ustaw opcję [Concealed Mode] na [Enabled] lub [Disabled] w podmenu [Concealed Mode Configuration] w menu [Main] programu Setup Utility.

Zmień ustawienia

Ta funkcja działa, gdy komputer zostanie ponownie uruchomiony.

1. Urządzenia włączane/wyłączane za pomocą funkcji [Concealed Mode Configuration] można zmienić w programie Setup Utility. Klawisz aktywujący można zmienić za pomocą opcji [Trigger Key].

UWAGA

- Kombinacja klawiszy «Fn» + «F8» jest zawsze włączona.
- Gdy opcja [LCD Backlight] jest ustawiona na [Minimum], a opcja [LED] jest ustawiona na [ON], dioda LED staje się ciemna.

Waves MaxxAudio

Waves MaxxAudio to aplikacja, która dostosowuje dźwięk emitowany przez głośniki lub gniazdo słuchawkowe za pomocą korektora lub funkcji redukcji szumów.

UWAGA

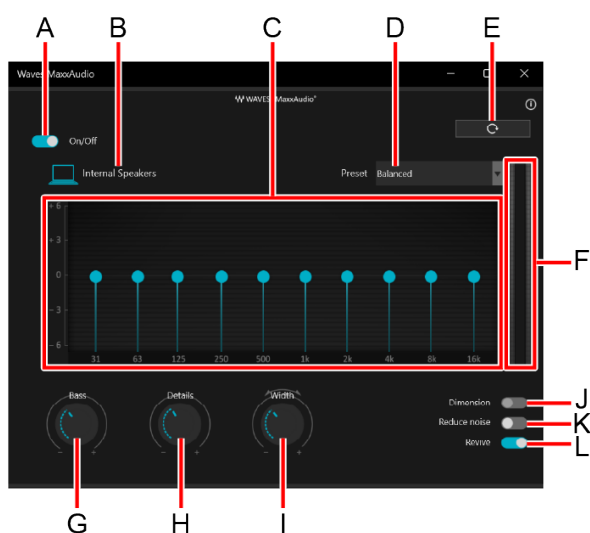
- Funkcja Waves MaxxAudio jest domyślnie włączona, więc nie wymaga uruchamiania.
- Oprócz aplikacji Waves MaxxAudio, na tym komputerze została zainstalowana aplikacja Realtek Audio Console w celu dostosowania wejścia/wyjścia dźwięku.

Użyj odpowiedniej aplikacji w zależności od przeznaczenia.

Uruchamianie programu Waves MaxxAudio

1. Kliknij  (Start) - [All]* -  (Waves MaxxAudio).

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.
Program Waves MaxxAudio uruchomi się i zostanie wyświetlony poniższy ekran.




A. Włącznik/wyłącznik

Włącza i wyłącza funkcję Waves MaxxAudio. Jeśli dźwięk dostosowany za pomocą funkcji Waves MaxxAudio nie jest preferowany, można wyłączyć tę aplikację.

B. Urządzenie dźwiękowe

Wyświetla urządzenie wyjściowe dźwięku. Ustawienia są zapisywane dla każdego urządzenia wyjściowego dźwięku.

C. Korektor

Głośność można regulować dla każdego pasma częstotliwości. Przesuń suwak () w górę i w dół, aby dostosować głośność każdego pasma częstotliwości.

D. Preset

Kliknij menu ustawień wstępnych, aby wybrać wyświetlane ustawienie wstępne zgodnie z przeznaczeniem.

Następujące profile są wybrane domyślnie.

- [Loud]: To ustawienie kładzie nacisk na głośność dźwięku rozmowy.
- [Balanced]: To ustawienie kładzie nacisk na równowagę między głośnością a jakością dźwięku.
- [High-quality]: To ustawienie kładzie nacisk na jakość dźwięku rozmowy.

UWAGA

- **Ustawienia wstępnego nie można zmienić, gdy używane są słuchawki.**
- **W zależności od modelu, ustawienie wstępne wybrane jako domyślne może się różnić.**

E. Przycisk resetowania

Kliknięcie tego przycisku przywraca domyślny stan wszystkich ustawień.

F. Miernik poziomu

Wyświetla miernik głośności (lewy/prawy).

G. Pokrętko regulacji “Bass”

Klikając pokrętko, przesunij je w górę/w dół lub w lewo/w prawo, aby dostosować głośność zakresu niskich tonów. Przekręcenie pokrętła w kierunku “+” zwiększa głośność zakresu niskich tonów.

H. Pokrętko regulacji “Details”

Klikając pokrętko, przesunij je w górę/w dół lub w lewo/w prawo, aby dostosować głośność zakresu wysokich tonów. Przekręcenie pokrętła w kierunku “+” zwiększa głośność zakresu wysokich tonów.

I. Pokrętko regulacji “Width”

Klikając pokrętko, przesunij je w górę/w dół lub w lewo/w prawo, aby dostosować kierunek dźwięku emitowanego przez prawy i lewy głośnik. Przekręcenie pokrętła w kierunku “+” powoduje rozchodzenie się dźwięków z prawej i lewej strony.

Zwiększenie poziomu regulacji “Width” może spowodować, że dźwięk stereo tylko z prawej lub lewej strony będzie w nieznacznym stopniu emitowany przez przeciwny głośnik.

UWAGA

- **To pokrętko nie obsługuje urządzeń dźwiękowych podłączonych do gniazda słuchawkowego.**

J. Dimension

Włączenie tego przełącznika podczas korzystania ze słuchawek powoduje, że dźwięk rozchodzi się tak, jakby był słuchany przez głośniki.

UWAGA

- **Ta funkcja może nie działać w zależności od używanych słuchawek. W takim przypadku nie można włączyć przełącznika.**

K. Reduce noise

Włączenie tego przełącznika redukuje stałe szумы, które zwykle pochodzą z wejścia mikrofonowego itp.

L. Revive

Elektronicznie poprawia źródła dźwięku o niskiej przepływności i stosunkowo słabej jakości dźwięku. Ta funkcja jest domyślnie włączona. Tę funkcję można wyłączyć, wyłączając przełącznik.


UWAGA

- W zależności od używanych słuchawek, funkcja Waves MaxxAudio może nie być obsługiwana lub niektórych elementów nie można ustawić.
- Jeśli używane są inne aplikacje dźwiękowe, może to mieć wpływ na ustawienia lub funkcje Waves MaxxAudio.
- W zależności od używanej aplikacji regulacja dźwięku za pomocą funkcji Waves MaxxAudio może nie działać.
- Funkcja Waves MaxxAudio nie gwarantuje efektów ani poprawy jakości dźwięku.

Setup Utility

W tym programie można skonfigurować ustawienia środowiska roboczego komputera (hasło, dysk rozruchowy itp.)

Uruchamianie programu Setup Utility

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Troubleshoot] - [Advanced options] - [UEFI Firmware Settings] - [Restart].
Komputer zostanie ponownie uruchomiony i pojawi się ekran programu Setup Utility.

Gdy zostanie wyświetlony komunikat "Enter Password", wpisz hasło.

Gdy program Setup Utility jest uruchamiany z hasłem opiekuna

- W programie Setup Utility można konfigurować wszystkie pozycje.

Gdy program Setup Utility jest uruchamiany z hasłem użytkownika

- Do zapamiętania:
 - W menu [Advanced] i [Boot] nie można konfigurować żadnych pozycji.
 - Gdy opcja [User Password Protection] jest ustawiona na [No Protection], w menu [Security] można zmienić wyłącznie hasło użytkownika. Nie można usunąć hasła użytkownika.
 - W menu [Exit] nie można konfigurować pozycji [Load Default Values] ani [Boot Override].

UWAGA

- Ekran programu Setup Utility jest wyświetlany na wbudowanym wyświetlaczu LCD również wtedy, gdy do komputera fabrycznie podłączono zewnętrzny wyświetlacz. Jeśli jednak pokrywa (wyświetlacza) jest zamknięta, program będzie wyświetlany na zewnętrznym wyświetlaczu.

Information Menu

Podkreślone pozycje to ustawienia fabryczne.

Language	<u>English</u> French Japanese
----------	--------------------------------------

Product Information

Model No. Serial No.	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
-------------------------	--

▶ Docking Device	Otwiera menu podrzędne.
------------------	-------------------------

Menu podrzędne (Docking Device)

Docking Device Information

Docking Device Model No. Serial No. EC USB PD Controller	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
--	--

▶ Expansion Areas	Otwiera menu podrzędne.
-------------------	-------------------------

Menu podrzędne (Expansion Areas)

■ Expansion Areas

Rear Expansion Area Model No. Serial No. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy opcja nie jest zainstalowana, "Model No." i "Serial No." nie będą wyświetlane. 	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
--	--

Right Expansion Area Model No. Serial No. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy opcja nie jest zainstalowana, "Model No." i "Serial No." nie będą wyświetlane. 	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
---	--

Left Expansion Area Model No. Serial No. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy opcja nie jest zainstalowana, "Model No." i "Serial No." nie będą wyświetlane. 	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
--	--

Option Configuration ID	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
-------------------------	--

■ System Information

Processor Type Brand Type Memory Size Storage	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
--	--

■ BIOS Information

▶ Firmware Information	Otwiera menu podrzędne.
------------------------	-------------------------

Menu podrzędne (Firmware Information)

■ Firmware Information

BIOS BIOS Configuration EC Intel(R) ME Firmware LAN Firmware (NVM) Embedded Security (TPM) Intel(R) ISH Intel(R) ISH Profile Intel(R) USB4 Retimer USB PD Controller Camera Intel(R) Ethernet Connection(24) I219-LM Intel(R) Ethernet Controller I226-V (Tylko w modelu z siecią LAN (2.5G))	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
---	--

Accumulative Operating Time Access Level	Informacje o komputerze (nie można ich zmienić).
---	--

Main Menu

Podkreślone pozycje to ustawienia fabryczne.

System Date <ul style="list-style-type: none">Dzień tygodnia miesiąc/dzień/rok.Kursor można przesuwać klawiszem <<Tab>>.	[xxx xx/xx/xxxx]
System Time <ul style="list-style-type: none">Format 24-godzinny.Kursor można przesuwać klawiszem <<Tab>>.	[xx:xx:xx]

Main Configuration

10-Key Mode <ul style="list-style-type: none">Wybierz zachowanie obszaru klawiszy numerycznych klawiatury.Gdy jest aktywna funkcja [NumLock] i świeci dioda LED Num Lock, obszar klawiszy numerycznych pełni funkcję klawiatury numerycznej.Gdy jest aktywna funkcja [Fn Key] i świeci dioda LED Num Lock, obszar klawiszy numerycznych pełni funkcję klawiatury numerycznej przy przytrzymanym klawiszu <<Fn>>.	<u>NumLock</u> Fn Key
--	--------------------------

LID Switch	<u>Disabled</u> <u>Enabled</u>
Battery Charging Indicator	<u>On Continuous</u> Flashing
Battery Charging Guard	<u>100%</u> 80% 60% Auto
Power On AC	<u>Disabled</u> Enabled
Power Off Charging of Peripherals	Disabled <u>Enabled</u>

Set Asset Tag	Wprowadź numer identyfikacyjny zasobu.
Show Asset Tag on Boot Logo Screen	<u>Disabled</u> Enabled

▶ Concealed Mode Configuration <ul style="list-style-type: none">Po wybraniu tej pozycji pojawia się menu podrzędne.	Otwiera menu podrzędne.
--	-------------------------

Menu podrzędne (Concealed Mode Configuration)

Concealed Mode Configuration

Concealed Mode	Disabled <u>Enabled</u>
----------------	----------------------------

LCD Backlight <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. 	OFF <u>Minimum</u> ON
LED <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. Nie dotyczy kontrolki kamery oraz diod LED urządzeń zewnętrznych. 	OFF ON
Sound <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. 	OFF ON
Wireless Radio <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. 	OFF ON
Backlit Keyboard <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z podświetlaną klawiaturą. Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. 	OFF ON
Touchscreen <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z ekranem dotykowym. Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. 	OFF ON

Trigger Key <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled]. Wybierz kombinację klawiszy służącą do włączania/wyłączania trybu ukrytego. Kiedy wybrana jest opcja [F8], naciśnięcie klawisza «F8» powoduje włączenie/wyłączenie trybu ukrytego. Kiedy wybrana jest opcja [Right Alt], naciśnięcie prawego klawisza «Alt» powoduje włączenie/wyłączenie trybu ukrytego. 	<u>Fn+F8</u> F8 Right Alt
--	---------------------------------

▶ Fan Diagnostics	Otwiera menu podrzędne. Naciśnij klawisz «Enter», aby włączyć test wentylatora.
-------------------	--

▶ Backlit Keyboard Settings <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z podświetlaną klawiaturą. 	Otwiera menu podrzędne.
---	-------------------------

Menu podrzędne (Backlit Keyboard Settings)

■ Backlit Keyboard Settings

Toggle Color 1 <ul style="list-style-type: none"> Tego koloru przełącznika nie można zmienić. 	<u>White</u>
Toggle Color 2 <ul style="list-style-type: none"> Tego koloru przełącznika nie można zmienić. 	<u>Red</u>

Toggle Color 3	Red <u>Green</u> Blue White Custom
----------------	--

Custom

Red Green Blue <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Toggle Color 3] jest ustawiona na [Custom]. Określ kolory [Red], [Green] i [Blue] przy użyciu liczb od [0] do [255] lub użyj klawiszy <<F5>>/<<F6>> do ich ustawienia. 	Od 0 do 255
--	-------------

Toggle Color 4	Red Green <u>Blue</u> White Custom
----------------	--

Custom

Red Green Blue <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Toggle Color 4] jest ustawiona na [Custom]. Określ kolory [Red], [Green] i [Blue] przy użyciu liczb od [0] do [255] lub użyj klawiszy <<F5>>/<<F6>> do ich ustawienia. 	Od 0 do 255
--	-------------

Backlight Timeout (seconds)

On Battery Power <ul style="list-style-type: none"> Kiedy opcja [On Battery Power] jest ustawiona na [None], a podświetlona klawiatura jest włączona, będzie zawsze podświetlona. 	None 5 10 15 <u>30</u> 60
Plugged in <ul style="list-style-type: none"> Kiedy opcja [Plugged in] jest ustawiona na [None], a podświetlona klawiatura jest włączona, będzie zawsze podświetlona. 	<u>None</u> 5 10 15 30 60

► Optional Kit Configuration <ul style="list-style-type: none"> Zwykle nie należy zmieniać tego ustawienia. 	Otwiera menu podrzędne. Do otwarcia menu podrzędnego jest wymagane dostarczone oddzielnie hasło.
--	---

Advanced Menu

Podkreślone pozycje to ustawienia fabryczne.

<p>▶ CPU Configuration</p> <ul style="list-style-type: none">Po wybraniu tej pozycji pojawia się menu podrzędne.	Otwiera menu podrzędne.
--	-------------------------

Menu podrzędne (CPU Configuration)

■ CPU Configuration

<p>Intel(R) Virtualization Technology</p> <ul style="list-style-type: none">Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Intel(R) Trusted Execution Technology] jest ustawiona na [Disabled].Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Intel(R) VT-d] jest ustawiona na [Disabled].	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Intel(R) VT-d</p> <ul style="list-style-type: none">Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Intel(R) Trusted Execution Technology] jest ustawiona na [Disabled].	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Intel(R) Trusted Execution Technology</p> <ul style="list-style-type: none">Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Intel(R) VT-d] jest ustawiona na [Enabled].	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Intel(R) Total Memory Encryption</p>	<u>Disabled</u> Enabled

■ Peripheral Configuration

<p>▶ Serial Port Settings</p> <ul style="list-style-type: none">Po wybraniu tej pozycji pojawia się menu podrzędne.Służy do konfigurowania portu szeregowego.	Otwiera menu podrzędne.
--	-------------------------

Menu podrzędne (Serial Port Settings)

■ Serial Port Settings

<p>Serial Port</p> <ul style="list-style-type: none">Tylko w modelu z portem szeregowym.	Disabled Enabled <u>Auto</u>
<p>Optical Drive</p> <ul style="list-style-type: none">Tylko w modelu z napędem optycznym.	Disabled <u>Enabled</u>
<p>LAN</p>	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Power On by LAN</p> <ul style="list-style-type: none">Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [LAN] jest ustawiona na [Enabled].	<u>Deny</u> Allow
<p>LAN (Rear)</p> <ul style="list-style-type: none">Tylko w modelu z siecią LAN (2.5G).	Disabled <u>Enabled</u>
<p>LAN (Left)</p> <ul style="list-style-type: none">Tylko w modelu z siecią LAN (10G).	Disabled <u>Enabled</u>

<p>▶ Wireless Configuration</p> <ul style="list-style-type: none"> Po wybraniu tej pozycji pojawia się menu podrzędne. 	Otwiera menu podrzędne.
---	-------------------------

Menu podrzędne (Wireless Configuration)

Wireless Configuration

Airplane Mode Hotkey	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Wi-Fi</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN. Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Bluetooth] jest ustawiona na [Disabled]. 	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Bluetooth</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z modułem sieci Bluetooth. Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Wi-Fi] jest ustawiona na [Enabled]. 	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Cellular (WWAN)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN. 	Disabled <u>Enabled</u>
<p>Dedicated GPS</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS. 	Disabled <u>Enabled</u>

<p>Wireless Antenna Switching</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu bez dyskretnego procesora GPU. 	PC(built-in) Auto
<p>Channel 1</p> <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Wireless Antenna Switching] jest ustawiona na [Auto]. 	<Tylko w modelu z gniazdem anteny zewnętrznej> <u>NONE</u> WWAN-GPS WWAN-aux Wi-Fi
	<Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS> <u>NONE</u> Dedicated GPS
<p>Channel 2</p> <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Wireless Antenna Switching] jest ustawiona na [Auto]. 	<Tylko w modelu z gniazdem anteny zewnętrznej> <u>NONE</u> WWAN-main
	<Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS> <u>NONE</u> WWAN-main Wi-Fi

W zależności od konstrukcji sprzętu elementy opisane w instrukcji obsługi mogą różnić się od elementów faktycznie wyświetlanych.

<p>Touchscreen</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z ekranem dotykowym. 	Disabled <u>Enabled</u>
<p>microSD Card Slot</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z gniazdem karty pamięci microSD. 	Disabled <u>Enabled</u>
<p>USB Type-C Port</p>	Disabled <u>Enabled</u>

USB Type-A Port	Disabled <u>Enabled</u>
Port Replicator	Disabled <u>Enabled</u>
Docking Device USB Ports	Disabled <u>Enabled</u>
Camera <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z kamerą. 	Disabled <u>Enabled</u>
Microphone <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z mikrofonem. 	Disabled <u>Enabled</u>

Boot Menu

Podkreślone pozycje to ustawienia fabryczne.

<p>Boot Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> Jeśli rozruch z urządzenia USB nie jest możliwy, ustaw opcję [Compatible] i ponów próbę. Jednak w przypadku ustawienia [Compatible] na wyświetlenie ekranu startowego systemu Windows trzeba czekać dłużej niż w przypadku ustawienia [Normal]. 	<p><u>Normal</u> Compatible</p>
--	-------------------------------------

UEFI Priorities

<p>Boot Option #1 - #7</p>	<p>Windows Boot Manager Windows Recovery Environment Recovery Partition UEFI: PXE IPv4 Intel(R) Ethernet Connection (24) I219-LM UEFI: PXE IPv6 Intel(R) Ethernet Connection (24) I219-LM UEFI: PXE IPv4 Intel(R) Ethernet Controller I226-V (Tylko w modelu z siecią LAN (2.5G)) UEFI: PXE IPv6 Intel(R) Ethernet Controller I226-V (Tylko w modelu z siecią LAN (2.5G)) Disabled</p>
----------------------------	--

Zależnie od konfiguracji sprzętowej nazwy niektórych urządzeń mogą być inne.

UEFI Boot Device Control

Określ, czy uruchamianie poszczególnych urządzeń ma być włączone lub wyłączone.

UEFI Boot from Storage	Disabled <u>Enabled</u>
UEFI Boot from Optical Drive <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z napędem optycznym. 	Disabled <u>Enabled</u>
UEFI Boot from LAN	Disabled <u>Enabled</u>
UEFI Boot from USB and Others	Disabled <u>Enabled</u>

Zmiana kolejności rozruchu

- Opcja [Boot Option] ustawienia [UEFI Boot Device Control] informuje o urządzeniu rozruchowym rozpoznanym przez oprogramowanie sprzętowe (system BIOS).
- Rozruch za pomocą poszczególnych urządzeń można skonfigurować za pomocą opcji [UEFI Priorities].
- Urządzenie rozruchowe można również wybrać podczas uruchamiania komputera. Naciśnij klawisz «Esc» od razu po pojawieniu się ekranu startowego "Panasonic". Pojawi się menu Boot, w którym można wybrać urządzenie. Aby korzystać z tej funkcji, ustaw opcję [Boot Popup Menu] na [Enabled].

Security Menu

Podkreślone pozycje to ustawienia fabryczne.

Boot Prompt Configuration

Boot Popup Menu	<u>Disabled</u> Enabled
Password on Boot <ul style="list-style-type: none">• Ta funkcja nie działa w przypadku wyłączenia komputera przy aktywnej funkcji szybkiego rozruchu.	Disabled <u>Enabled</u>
Password on Reboot	Disabled <u>Same as Boot</u>
Password on Resume <ul style="list-style-type: none">• Można zmienić tylko wtedy, gdy opcja [Password on Boot] jest ustawiona na [Enabled].• Ta funkcja działa, gdy komputer zostanie ponownie uruchomiony po wyłączeniu (gdy funkcja szybkiego rozruchu jest aktywna) oraz gdy komputer wznawia działanie z trybu hibernacji (ale nie z trybu uśpienia).	Disabled <u>Enabled</u>

Set Supervisor Password	Wpisz hasło.
User Password Protection	<u>No Protection</u> Protected
Set User Password <ul style="list-style-type: none">• Można zmienić tylko wtedy, gdy jest ustawiona opcja [Set Supervisor Password].	Wpisz hasło.
Enhanced sign-in security	Disabled <u>Enabled</u>
WAŻNA UWAGA <ul style="list-style-type: none">• <Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców (Windows Hello)> Więcej informacji na temat procedury zmiany ustawień można znaleźć w temacie "Czytnik odcisków palców".	

<p>▶ Storage Security Configuration (TCG)</p> <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy jest ustawiona opcja [Set Supervisor Password]. Elementy menu podrzędnego: <ul style="list-style-type: none"> Sub-Menu Protection Security Policy Set Storage Password Storage Security Status (W niektórych modelach ten element jest wyświetlany w inny sposób.) 	<p>Otwiera menu podrzędne.</p>
<p>▶ Embedded Security (TPM)</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z modułem TPM. Można zmienić tylko wtedy, gdy jest ustawiona opcja [Set Supervisor Password]. Elementy menu podrzędnego: <ul style="list-style-type: none"> Sub-Menu Protection TPM State (W niektórych modelach ten element nie jest wyświetlany.) Pending TPM Operation Gdy jest wybrana pozycja [Clear TPM Owner], informacje o właścicielu układu TPM są kasowane. Tej opcji należy używać w przypadku wyrzucenia lub sprzedaży produktu. Wybranie pozycji [Clear TPM Owner] przy aktywnej funkcji BitLocker może skutkować koniecznością ponownego zainstalowania systemu operacyjnego. Block SID Authentication (W niektórych modelach ten element jest wyświetlany w inny sposób.) 	<p>Otwiera menu podrzędne.</p>
<p>▶ Fingerprint Security</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców (Windows Hello). Można zmienić tylko wtedy, gdy jest ustawiona opcja [Set Supervisor Password]. Elementy menu podrzędnego: <ul style="list-style-type: none"> Sub-Menu Protection Power-on Security Clear the fingerprint data 	<p>Otwiera menu podrzędne.</p>
<p>▶ AMT Configuration</p> <ul style="list-style-type: none"> Tylko w modelu z modułem Intel(R) AMT. Można zmienić tylko wtedy, gdy jest ustawiona opcja [Set Supervisor Password]. 	<p>Otwiera menu podrzędne.</p>
<p>▶ Manageability Configuration</p> <ul style="list-style-type: none"> Można zmienić tylko wtedy, gdy jest ustawiona opcja [Set Supervisor Password]. Elementy menu podrzędnego: <ul style="list-style-type: none"> Sub-Menu Protection Local Platform Erase Configuration Ustaw poszczególne elementy ([Storage Device Erase] / [TPM Clear] / [Reset AMT Configuration] w sekcji [Platform Erase Operations]) na [Enabled] lub [Disabled]. [Execute Platform Erase Operations] wymazuje elementy ustawione na [Enabled]. 	<p>Otwiera menu podrzędne.</p>
<p>▶ DFCI Configuration</p> <ul style="list-style-type: none"> DFCI to funkcja, która umożliwia zdalne sterowanie niektórymi elementami w narzędziu Setup Utility za pośrednictwem Microsoft Intune. 	<p>Otwiera menu podrzędne.</p>

<p>▶ Secure Boot</p> <ul style="list-style-type: none"> Po wybraniu tej pozycji pojawia się menu podrzędne. W przypadku zmiany domyślnego ustawienia fabrycznego wstępnie zainstalowany system operacyjny może działać nieprawidłowo. 	Otwiera menu podrzędne.
<p>▶ Absolute Persistence(R) Module</p> <ul style="list-style-type: none"> Absolute(R), wcześniej Absolute Computrace(R), to usługa, która pomaga śledzić urządzenia i zapewnia usługi odzyskiwania w przypadku utraty lub kradzieży urządzenia. 	Ready Disabled Permanently Disabled*1

*1 : Jeśli wybrano opcję [Permanently Disabled], tego ustawienia nie można użyć ponownie.

Exit Menu

Save Values and Reboot	Ponownie uruchamia system po zapisaniu zmian.
Reboot Without Saving Changes	Ponownie uruchamia system bez zapisywania zmian.

Save Options

Save Current Values	Zapisuje zmiany wszystkich opcji ustawień.
Load Previous Values	Wczytuje poprzednie wartości wszystkich opcji ustawień.

Load Default Values	Przywraca domyślne wartości ustawień.
---------------------	---------------------------------------

Boot Override

Windows Boot Manager	Rozruch z wstępnie zainstalowanego systemu operacyjnego.
Recovery Partition	Wykasowanie zawartości pamięci flash lub przywrócenie oryginalnego obrazu fabrycznego komputera.
UEFI: PXE IPv4 Intel(R) Ethernet Connection (24) I219-LM	Uruchamianie z urządzenia LAN (IP4).
UEFI: PXE IPv6 Intel(R) Ethernet Connection (24) I219-LM	Uruchamianie z urządzenia LAN (IP6).
UEFI: PXE IPv4 Intel(R) Ethernet Controller I226-V (Tylko w modelu z siecią LAN (2.5G))	Uruchamianie z urządzenia LAN (IP4).
UEFI: PXE IPv6 Intel(R) Ethernet Controller I226-V (Tylko w modelu z siecią LAN (2.5G))	Uruchamianie z urządzenia LAN (IP6).
Windows Recovery Environment	Uruchamianie ze środowiska odzyskiwania systemu Windows.

Zależnie od konfiguracji sprzętowej nazwy niektórych urządzeń mogą być inne.

▶ Diagnostic Utility	Uruchomienie programu Diagnostic Utility.
----------------------	---

Obsługa i konserwacja

Zalecane środowisko eksploatacji

- Ustaw komputer na płaskiej i stabilnej powierzchni, która nie jest narażona na wstrząsy, drgania i ryzyko spadnięcia komputera. Nie należy ustawiać komputera do góry nogami ani go obracać. Mocne uderzenie komputera może doprowadzić do jego uszkodzenia.

- Zalecane środowisko eksploatacji

Temperatura:

- Podczas pracy : Od -10 °C do 50 °C (IEC60068-2-1, 2)*¹
- Podczas przechowywania : Od -20 °C do 60 °C

Wilgotność:

- Podczas pracy : Od 30 % do 80 % wilgotności względnej (bez skraplania)
- Podczas przechowywania : Od 30 % do 90 % wilgotności względnej (bez skraplania)

Nawet jeśli komputer będzie używany w powyższej temperaturze/wilgotności, używanie przez dłuższy czas w ekstremalnych warunkach, palenie w pobliżu lub używanie w miejscach narażonych na działanie oleju i kurzu spowoduje pogorszenie stanu komputera i skrócenie jego okresu eksploatacyjnego.

Jeśli komputer jest wilgotny w temperaturze równej 0 °C lub niższej, może dojść do uszkodzenia spowodowanego zamarznięciem. W takich temperaturach należy się upewnić, że komputer jest suchy.

*1 : Unikać kontaktu produktu ze skórą podczas używania produktu w wysokiej lub niskiej temperaturze. (➡ **INSTRUKCJA OBSŁUGI** - *Przeczytaj to najpierw "Środki bezpieczeństwa"*)

- W niższych temperaturach skróceniu ulega czas pracy. Komputer należy używać w zakresie dopuszczalnych temperatur.
- Nie należy pozostawiać komputera w poniższych miejscach, gdyż może to spowodować jego uszkodzenie.
 - W pobliżu sprzętu elektronicznego. Mogą się pojawić zniekształcenia obrazu lub dziwne odgłosy.
 - W ekstremalnie wysokiej lub niskiej temperaturze.
 - W pobliżu telewizora ani radiodbiornika.
- Ponieważ komputer może się mocno rozgrzać podczas pracy, nie należy go zbliżać do przedmiotów wrażliwych na ciepło.
- Komputera nie należy umieszczać w pobliżu magnesów. Nieprzestrzeganie tego zalecenia może spowodować nieprawidłowe działanie.

Ostrzeżenia dotyczące obsługi

Komputer jest zaprojektowany w taki sposób, aby ograniczyć efekt wstrząsów na takie podzespoły, jak ekran LCD lub pamięć flash, i jest wyposażony w klawiaturę odporną na rozpryski wody. Należy jednak pamiętać, że gwarancja nie obejmuje usterek spowodowanych wstrząsami. Podczas obsługi komputera należy zachować najwyższą ostrożność.

- Przy przenoszeniu komputera:
 - Wyłącz komputer.
 - Należy odłączyć wszystkie zewnętrzne urządzenia, kable i inne wystające przedmioty.
 - Wymij płytę z napędu optycznego.
 - Nie wolno upuścić komputera ani uderzać nim o twarde przedmioty.
 - Nie otwierać ekranu.
 - Nie wolno chwytać za ekran.
- Nie wolno wkładać żadnych przedmiotów (np. kartek papieru) między klawiaturę a ekran.
- Podróżując samolotem, należy wziąć komputer ze sobą do kabiny pasażerskiej i w żadnym przypadku nie wolno pozostawiać go w zdawanym bagażu.
- Korzystając z komputera w samolocie, należy stosować się do wymogów linii lotniczej.
- Przewożąc dodatkowy akumulator, należy włożyć go do plastikowej torebki, aby zabezpieczyć jego styki.
- Nie wolno dotykać styków akumulatora. Akumulator może nie działać prawidłowo w przypadku zabrudzenia lub uszkodzenia styków.
- Podczas ładowania lub normalnej eksploatacji akumulator może się nagrzewać. Jest to zupełnie normalne.

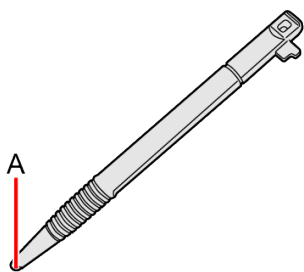
- Podczas przenoszenia komputera należy zachować ostrożność, aby nie odnieść obrażeń przy upuszczeniu komputera lub wskutek uderzenia komputerem.
- Ekranu można dotykać jedynie długopisem (określone). Nie kładź żadnych przedmiotów na jego powierzchni ani mocno go nie naciskaj ostrymi lub twardymi przedmiotami mogącymi pozostawiać ślady (np. paznokciami, ołówkami, długopisami).
- Panel dotykowy jest zaprojektowany do obsługi koniuszkiem palca. Nie kładź żadnych przedmiotów na jego powierzchni ani mocno go nie naciskaj ostrymi lub twardymi przedmiotami mogącymi pozostawiać ślady (np. paznokciami, ołówkami, długopisami).
- Należy zachować ostrożność, aby na panel dotykowy nie dostały się żadne szkodliwe substancje, takie jak olej. W przeciwnym razie może dojść do nieprawidłowego działania wskaźnika.
- Ekranu należy dotykać długopisem (określone) albo palcami.
Powierzchni ekranu można dotykać wyłącznie długopisem (określone) albo palcami.
Dotykanie ekranu przedmiotami innymi niż długopis (określone) albo koniec palca (np. paznokciami, metalowymi obiektami lub innymi twardymi i ostrymi przedmiotami, które mogą pozostawić ślad) może zarysować lub odbarwić jego powierzchnię i doprowadzić do usterki.
- Podczas obsługi ekranu nie należy naciskać go nadmierną siłą.
Do obsługi ekranu wystarczy delikatne dotknięcie. Wywieranie zbyt dużego nacisku może uszkodzić powierzchnię.
- Z ekranu nie można korzystać, jeśli jest on zakurzony lub zabrudzony (np. olejem).
W przeciwnym razie obce ciała na długopisie (określone) lub ekranie mogą spowodować porysowanie powierzchni ekranu lub sprawić, iż długopis (określone) nie będzie działać.

Postępowanie z ekranem

- Nie należy wywierać zbyt dużego nacisku na powierzchnię ekranu poza krawędziami wyświetlacza LCD.
Wywieranie zbyt dużego nacisku na powierzchnię ekranu poza obszarem wyświetlania może skutkować jego nieprawidłowym działaniem oraz uszkodzeniem wyświetlacza LCD.
- Nie należy zbyt mocno chwytać za ekran.
Nie należy podnosić komputera, trzymając go za wyświetlacz LCD. Nie wolno również dopuścić do przekrzywienia ekranu. Nie wyświetlaczu LCD nie wolno umieszczać żadnych przedmiotów. Niestosowanie się do jakiegokolwiek powyższej wytycznej może skutkować pęknięciem szkła ekranu oraz uszkodzeniem wyświetlacza LCD.
- W niskiej temperaturze reakcje ekranu na polecenia mogą być wolniejsze niż zwykle.
W przypadku używania komputera w temperaturze poniżej 5 °C ekran może dłużej reagować na polecenia. Nie jest to objawem usterki. Czas reakcji wróci do normy, gdy komputer osiągnie temperaturę pokojową.

Obsługa długopisu (określone)

- Przed użyciem długopisu (określone) należy wyczyścić jego końcówkę oraz ekran.
Obce ciała mogą zarysować ekran i niekorzystnie wpłynąć na działanie długopisu (określone).
- Ekranu można dotykać jedynie długopisem (określone).
Używanie długopisu (określone) do innych celów może doprowadzić do jego uszkodzenia i porysowania ekranu.
- Przy zbyt szybkim poruszaniu długopisem (określone) kursor nie będzie podążać za jego ruchami.
- Nie stosować nadmiernej siły do końcówki długopisu.
Zastosowanie nadmiernej siły do końcówki długopisu (A) może spowodować uszkodzenie ekranu bądź uszkodzenie lub pogorszenie działania końcówki długopisu (A). Także długie naciskanie końcówki długopisu (A) może spowodować błędy w działaniu lub pogorszenie działania. Nie należy stosować nadmiernej siły do końcówki długopisu (A), ponieważ wymaga ona lekkiego nacisku.



Podczas używania urządzeń zewnętrznych

Aby uniknąć uszkodzeń urządzeń zewnętrznych należy stosować się do poniższych wskazówek oraz do informacji zawartych w niniejszym podręczniku. Należy uważnie przeczytać instrukcje obsługi urządzeń zewnętrznych.

- Należy używać urządzeń zewnętrznych zgodnych z danymi technicznymi komputera.
- Przy podłączaniu do gniazd należy zachować odpowiednie ustawienie wtyczki.

- Jeśli występują opory przy wkładaniu wtyczki urządzenia do gniazda, nie należy wciskać jej na siłę, lecz sprawdzić kształt wtyczki, położenie, wyrównanie styków itp.
- Jeśli występują śruby, należy je dokręcić.
- Przy przenoszeniu komputera należy odłączyć przewody. Nie należy wyciągać przewodów na siłę.

Zapobieganie niepożądanemu dostępowi do komputera przez bezprzewodową sieć LAN/modułem sieci Bluetooth/bezprzewodową sieć WAN

<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN/modułem sieci Bluetooth/bezprzewodową siecią WAN>

- Przed rozpoczęciem korzystania z bezprzewodowej sieci LAN/modułem sieci Bluetooth/bezprzewodowej sieci WAN należy skonfigurować odpowiednie ustawienia dotyczące bezpieczeństwa, np. szyfrowanie danych.

Gdy nie świeci kontrolka akumulatora

Kontrolka akumulatora może nie świecić nawet wtedy, gdy zasilacz sieciowy i akumulator są prawidłowo podłączone do komputera. Przyczyny mogą być następujące.

- Może być aktywna funkcja ochrony zasilacza sieciowego. W tym przypadku przed ponownym podłączeniem przewodu zasilającego należy go najpierw wyjąć i poczekać dłużej niż 1 minutę.

Konserwacja

Jeśli na powierzchnię ekranu LCD dostaną się krople wody lub inny płyn, należy je natychmiast zetrzeć. Nieprzestrzeganie tego zalecenia może doprowadzić do powstania trwałej plamy.

Czyszczenie ekranu LCD

Ekran jest pokryty specjalną powłoką, która zapobiega przyleganiu kurzu do jego powierzchni. Ponadto, aby poprawić widoczność obrazu na wolnym powietrzu (na zewnątrz budynków), wyświetlacz został pokryty matową powłoką.

Aby zapobiec zadrapaniom i łuszczeniu się powłoki podczas usuwania brudu z powierzchni ekranu, należy użyć miękkiej, suchej ściereczki, na przykład gazy.

Przed przystąpieniem do użytkowania komputera należy koniecznie przeczytać poniższe instrukcje.

- Sposób konserwacji
 - W przypadku zabrudzenia ekranu odciskami palców itp. lub zamoczenia powierzchni ekranu należy użyć miękkiej, suchej ściereczki.
 - Nie moczyć miękkiej ściereczki wodą ani nie nakładać na nią środków czyszczących.
 - Najpierw należy delikatnie zetrzeć obce ciała i drobinki kurzu przyklejone do wyświetlacza LCD jedną stroną miękkiej ściereczki. Nie należy mocno naciskać, ponieważ obce ciała lub kurz mogą uszkodzić powierzchnię ekranu wyświetlacza LCD. Następnie należy zetrzeć odciski palców itp. drugą stroną miękkiej ściereczki.
 - Przed przetarciem wyświetlacza LCD należy wyłączyć komputer.
Czyszczenie ekranu przy włączonym zasilaniu może spowodować nieprawidłowe działanie komputera. Dodatkowo kurz i brud zalegające na ekranie komputera są łatwiej widoczne i wygodniejsze do usuwania przy wyłączonym zasilaniu.
- Aby zapobiec zarysowaniom ekranu, należy się zapoznać z poniższymi kwestiami.
 - Czy do obsługi ekranu używasz palców, czy długopisu (określone)?
 - Czy powierzchnia ekranu jest czysta?
 - Czy miękka ściereczka jest czysta?
 - Czy Twoje palce są czyste?
 - Czy długopis (określone) jest używany z wysuniętą końcówką?
 - Czy końcówka długopisu (określone) jest czysta?

Czyszczenie obszarów poza wyświetlaczem LCD

Do wycierania należy użyć miękkiej, suchej ściereczki (np. gazy). Przy używaniu detergentu należy zamoczyć mięką ściereczkę w roztworze wody i detergentu, a następnie dokładnie ją wykręcić.

WAŻNA UWAGA

- Nie wolno używać benzenu, rozpuszczalnika ani alkoholu izopropylowego, ponieważ środki te mogą odbarwić powierzchnię itp. Nie używać dostępnych w sprzedaży środków do czyszczenia i kosmetyków, ponieważ mogą one zawierać składniki szkodliwe dla powierzchni.
- Nie wolno stosować wody ani detergentu bezpośrednio na komputer, ponieważ płyn może przedostać się do jego wnętrza i spowodować usterki w działaniu lub uszkodzenia.
- Do starcia kropli wody z powierzchni urządzenia należy użyć miękkiej, suchej ściereczki. Nie suszyć urządzenia z wykorzystaniem kuchenki mikrofalowej. Może to skutkować usterką lub uszkodzeniem.

Rozbudowa

Napęd optyczny

<Tylko w modelu z napędem optycznym>

UWAGA

- Jeśli operacja zapisu trwa zbyt długo, należy podłączyć zasilacz sieciowy. Jeśli pozostała moc akumulatora staje się zbyt mała, a zasilanie nie jest podłączone, operacja zapisu może nie zostać dokończona.
- Dane na płytach można zapisywać za pomocą funkcji systemu Windows (➔ [Korzystanie z funkcji systemu Windows](#)).
- Jakość zapisu danych zależy od używanej płyty.

Środki ostrożności dotyczące obsługi

Ostrożność przy obchodzeniu się napęd optyczny

- Nie narażać napędu optycznego na działanie dużej ilości dymu, który może pozostawić osad, na przykład dymu olejowego czy dymu tytoniowego. W przeciwnym razie trwałość układu optycznego napędu może ulec skróceniu.
- Zalecamy czyszczenie soczewki napędu gruszką do przedmuchiwania przeznaczoną do czyszczenia obiektywów aparatów. (Nie używać produktów w sprayu przeznaczonych do czyszczenia obiektywów.)

Podczas wysuwania/wsuwania tacki

- Gdy komputer jest włączony, należy używać przycisku wysuwania (➔ [Wkładanie/wyjmowanie płyty](#)) lub wysuwać tackę przy użyciu funkcji systemu Windows.
- Wkładając lub wyjmując płytę, należy uważać, aby nie dotknąć soczewki lasera ani innych jego elementów.
- Nie pozostawiać wysuniętej tacki ani nie dotykać soczewki.
Soczewka i płyta mogą się zakurzyć w pewnych warunkach. Może to spowodować nieprawidłowe działanie podczas odczytu lub zapisu.
- Gdy tacka jest wysunięta, nie wolno jej zbyt mocno naciskać.
- Do napędu optycznego nigdy nie wolno wkładać obcych przedmiotów, takich jak spinacze biurowe.
W przeciwnym razie może dojść do usterki urządzenia.
- Na tacce nie wolno kłaść przedmiotów innych niż płyty.
- Dostęp do napędu jest możliwy dopiero po zamknięciu tacki.
- Komputer należy umieszczać na poziomej powierzchni.

Podczas uzyskiwania dostępu do napędu optycznego

- Nie otwierać napędu optycznego ani nie przesuwając komputera podczas uzyskiwania dostępu do płyty. Może to doprowadzić do przemieszczenia płyty w napędzie optycznym, a to z kolei do uszkodzenia płyty i spowodowania awarii napędu optycznego.
- Nie należy narażać komputera na wstrząsy podczas podłączania lub odłączania kabli, kart itp. Może to spowodować nieprawidłowe działanie podczas odczytu lub zapisu.
- Dodatkowo, po włączeniu aplikacji uzyskującej dostęp do płyty, należy zamknąć tę aplikację przed wysunięciem tacki napędu optycznego.
- Komputer należy umieszczać na poziomej powierzchni.

Ostrożność przy obchodzeniu się z płytami

- Nie używać płyt, które są odkształcone, wykrzywione lub mają nieregularne kształty.
- Odczyt danych z płyty może w pewnych warunkach być niemożliwy (rysy, brud, modyfikacje, jakość nagrania danych, zabezpieczenie przed kopiowaniem, specyfika oprogramowania/sprzętu użytego do utworzenia płyty itp.)
- Przed rozpoczęciem używania płyty należy dokładnie przeczytać instrukcje obsługi/użytkownika oraz informacje znajdujące się na opakowaniu płyty.
- Nieprawidłowe obchodzenie się z płytami może doprowadzić do ich zabrudzenia i zarysowania. Ponadto może się zmniejszyć szybkość zapisu, a dane mogą być nieprawidłowo zapisywane na płytę oraz odczytywane z płyty. Inne uszkodzenia mogą spowodować awarię napędu.

- **Należy przestrzegać poniższych środków ostrożności.**

- Używać płyt dopasowanych do wybranej szybkości zapisu lub ponownego zapisu. Sprawdzić opis na opakowaniu płyty i używać płyt dopasowanych do wybranej szybkości zapisu lub ponownego zapisu. Zapis z wybraną szybkością na niektórych płytach może nie być możliwy.
- Nie dotykać powierzchni płyty (strony niezadrukowanej).

<Sposób trzymania płyty>

Prawidłowo



Nieprawidłowo



- Płytę należy utrzymywać w czystości i wolną od brudu, kurzu, odcisków palców oraz zarysowań.
- Nie pisać po powierzchni płyty długopisem kulkowym ani innym długopisem.
- Nie przyklejać naklejek na płytę.
- Nie upuszczać i nie wyginać płyt ani nie stawiać na nich ciężkich przedmiotów.
- Nie umieszczać ani nie przechowywać płyt w miejscach narażonych na ciepło, bezpośrednie działanie promieni słonecznych, wilgotność oraz kurz.
- Po przeniesieniu płyty z miejsca zimnego w ciepłe może się na niej skroplić para wodna. W przypadku płyt przeznaczonych tylko do odczytu wilgoć należy zetrzeć miękką, suchą ściereczką niepozostawiającą kłaczków. W przypadku płyt do zapisu/wielokrotnego zapisu należy odczekać, aż zniknie kondensacja.
- Nieużywane płyty należy przechowywać w ochronnych opakowaniach lub pudełkach.

Czyszczenie płyt

- <Dotyczy płyt przeznaczonych tylko do odczytu>

Płyty należy czyścić suchą, miękką ściereczką, przecierając od środka w kierunku brzegów. Jeśli płyta jest bardzo brudna, należy ją przetrzeć zwilżoną, miękką ściereczką, przecierając od środka w kierunku brzegów, a następnie ponownie przetrzeć suchą ściereczką w celu usunięcia wilgoci.

Prawidłowo



Nieprawidłowo



- <Płyty do zapisu/wielokrotnego zapisu>

Zalecamy stosowanie środka czyszczącego do płyt firmy Panasonic.

Nie wolno stosować ściereczki.

Informacje o płycie

Szybkości transmisji danych to wartości zmierzone przez firmę Panasonic Connect Co., Ltd.

Nie gwarantuje się odczytu formatów CD-R, CD-RW, High-Speed CD-RW, Ultra-Speed CD-RW, DVD-RAM, DVD-R, DVD-R DL, DVD-RW, +R, +R DL, +RW, High Speed +RW oraz M-DISC, gdyż zależy od stanu zapisu i formatu nagrywania. Ponadto w zależności od płyty, ustawień i używanego środowiska niektórych danych nie można odtwarzać.

UWAGA

- **Należy pamiętać, że działanie może być problematyczne w zależności od temperatury środowiska pracy. Gwarantowana temperatura dla zapisu danych na typowych nośnikach wynosi od 5 °C do 55 °C.**

Odczyt*1

Płyta	Stała szybkość transferu danych
CD-ROM	24 X (maks.)
CD-R (zgodne z XA)	24 X (maks.)
CD-RW	24 X (maks.)
High-Speed CD-RW	24 X (maks.)
Ultra-Speed CD-RW	24 X (maks.)
DVD-ROM (jednowarstwowy, dwuwarstwowy)	8 X (maks.)
DVD-R*2 (1,4 GB, 2,8 GB, 3,95 GB, 4,7 GB)*3	8 X (maks.)
DVD-R DL (8,5 GB)*3	8 X (maks.)
DVD-RW (Ver. 1.1/1.2 1,4 GB, 2,8 GB, 4,7 GB, 9,4 GB)*3	8 X (maks.)
DVD-RAM*7 (1,4 GB, 2,8 GB, 4,7 GB, 9,4 GB)*3	5 X (maks.)
+R (4,7 GB)*3	8 X (maks.)
+R DL (8,5 GB)*3	8 X (maks.)
+RW (4,7 GB)*3	8 X (maks.)
High Speed +RW (4,7 GB)*3	8 X (maks.)
M-DISC (4,7 GB)*3	8 X (maks.)
BD-ROM*4	6 X (maks.)
BD-R*4	6 X (maks.)
BD-R DL*4	6 X (maks.)
BD-R XL*4	6 X (maks.)
BD-R LTH*4	4 X (maks.)
BD-RE*4	6 X (maks.)
BD-RE DL*4	6 X (maks.)
BD-RE XL*4	4 X (maks.)

Zapis*5

Płyta	Stała szybkość transferu danych	Płyty zalecane do zapisu	Płyty, których można używać do zapisu
CD-RW	4 X	Verbatim Japan Ltd.	
High-Speed CD-RW	10 X		
Ultra-Speed CD-RW	16 X (maks.)	Żaden	

Płyta	Stała szybkość transferu danych	Płyty zalecane do zapisu	Płyty, których można używać do zapisu
DVD-R ^{*2}	8 X (maks.)	Verbatim Japan Ltd.	DVD-R do ogólnego użytku: 1-8X-SPEED (4,7 GB) 1-16X-SPEED (4,7 GB)
DVD-R DL	6 X (maks.)		DVD-R DL 2-8X-SPEED (8,5 GB)
DVD-RW ^{*6}	6 X (maks.)		1-2X-SPEED (4,7 GB/9,4 GB) 2-4X-SPEED (4,7 GB/9,4 GB) 2-6X-SPEED (4,7 GB/9,4 GB)
DVD-RAM ^{*7}	5 X (maks.)	Żaden	2-3X-SPEED (4,7 GB/9,4 GB) 2-5X-SPEED (4,7 GB/9,4 GB)
+R	8 X (maks.)	Verbatim Japan Ltd.	1-8X-SPEED (4,7 GB) 1-16X-SPEED (4,7 GB)
+R DL	6 X (maks.)		2,4-8X-SPEED (8,5 GB)
+RW	4 X (maks.)		1-4X-SPEED (4,7 GB)
High Speed +RW	8 X (maks.)		3,3-8X-SPEED (4,7 GB)
M-DISC	4 X (maks.)	Millenniata, Inc.	
BD-R ^{*4}	6 X (maks.)	Verbatim Japan Ltd.	1-2X-SPEED (25 GB) 1-4X-SPEED (25 GB) 1-6X-SPEED (25 GB)
BD-R DL ^{*4}	6 X (maks.)		1-2X-SPEED (50 GB) 1-4X-SPEED (50 GB) 1-6X-SPEED (50 GB)
BD-R XL ^{*4}	4 X (maks.)		2-4X-SPEED (100 GB)
BD-R LTH ^{*4}	4 X (maks.)	Żaden	1-2X-SPEED (25 GB) 1-4X-SPEED (25 GB) 1-6X-SPEED (25 GB)
BD-RE ^{*4}	2 X (maks.)	Verbatim Japan Ltd.	1-2X-SPEED (25 GB)
BD-RE DL ^{*4}	2 X (maks.)		1-2X-SPEED (50 GB)
BD-RE XL ^{*4}	2 X (maks.)	Sony Corporation	1-2X-SPEED (100 GB)

*1 : W przypadku włożenia płyty niewyważonej (tzn. takiej płyty, która nie jest wyważona na środku) może dojść do zmniejszenia szybkości odczytu, jeśli wystąpią duże wibracje podczas obrotów płyty.

*2 : Nie obsługuje zapisu na płytach DVD-R (do tworzenia treści). Funkcja odtwarzania płyt DVD-R (do tworzenia treści) jest zgodna z płytami nagranyymi w formacie Disc-at-Once (cała płyta jednocześnie).

*3 : 1 MB = 1 000 000 bajtów / 1 GB = 1 000 000 000 bajtów. W systemie operacyjnym lub oprogramowaniu będzie podawana informacja o mniejszej liczbie GB.

*4 : Tylko w modelu z napęd Blu-ray.

*5 : Szybkość zapisu może być mniejsza w zależności od używanej płyty.

*6 : Brak obsługi standardu DVD-RW w wersji 1.0.

*7 : DVD-RAM: Można stosować tylko płyty bezkasetowe lub ze zdejmowaną kasetą. Brak obsługi zapisu na płytach DVD-RAM 2,6 GB.

Korzystanie z nośników DVD/BD

Do odtwarzania płyt DVD-Video/BDMV (tylko w modelu z napęd Blu-ray) konieczne jest odpowiednie oprogramowanie DVD/BD.

Płyty DVD utworzone za pomocą nagrywarki DVD

Obowiązują następujące ograniczenia:

- Podczas odtwarzania filmów nagranych na płytach wielokrotnego zapisu rozpoznanie płyty może trwać ok. 40 do 50 sekund. Należy cierpliwie czekać.
- Zależnie od warunków (jakość nagrania, rysy, brud, modyfikacje, jakość nagrania danych, zabezpieczenie przed kopiowaniem, typ napędu użytego do utworzenia płyty, producent płyty itp.) odczytanie lub odtworzenie niektórych danych z płyty może nie być możliwe.
- Odtwarzane płyty inne niż DVD-RAM muszą być sfinalizowane (proces umożliwiający odtwarzanie płyt w innych odtwarzaczach DVD itp.). Informacje o metodzie finalizacji stosowanej przez używaną nagrywarkę DVD można znaleźć w dołączonej do niej instrukcji obsługi.
- Ten komputer nie jest wyposażony w aplikację ani napęd DVD umożliwiające odtwarzanie nośników formatu AVCREC, AVCHD ani CPRM. Oznacza to, że niniejszego komputera nie można używać do odtwarzania nośników DVD nagranych w formatach AVCREC, AVCHD i CPRM.

Kody regionów

W zależności od miejsca sprzedaży płyty DVD-Video/BDMV mają przypisane różne kody regionów. Aby odtworzyć płytę DVD-Video/BDMV, oprogramowanie odtwarzacza i napędu musi mieć przypisany taki sam kod regionu.

Kod regionu można zmienić maksymalnie 5 razy, wliczając w to pierwszą zmianę (zmiana z regionu [2] na region [2] nie jest jednak uwzględniana).

Po piątej zmianie ustawienie kodu regionu zostanie zablokowane, a ponowna zmiana przestanie być możliwa (nawet w przypadku ponownej instalacji systemu Windows). Należy uważać podczas konfigurowania tego ustawienia, ponieważ to użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie problemy wynikające z nieprawidłowej konfiguracji.

Ustawienia kodu regionu

WAŻNA UWAGA

- **Płyty DVD-Video sprzedawane w niektórych regionach wymagają, aby ustawienie kodu regionu płyty i napędu pasowały do siebie. Jeśli tak nie jest, odtwarzanie nie jest możliwe. Jednak niektóre płyty obsługują wiele kodów regionów albo w ogóle nie mają przypisanego kodu.**


Kod regionu napędu tego komputera nie jest fabrycznie zdefiniowany. Oznacza to, że ekran ustawienia kodu regionu pojawi się podczas pierwszej próby odtworzenia płyty DVD-Video/BDMV (tylko w modelu z napęd Blu-ray).

Kod regionu należy wtedy ustawić również w sytuacji, gdy odtwarzana płyta ma wiele kodów regionów lub nie ma przypisanego kodu.

Po pierwszym ustawieniu kodu regionu ekran ustawienia kodu regionu będzie się pojawiać za każdym razem, gdy do napędu zostanie włożona płyta z innym kodem regionu.

Sprawdzanie kodu regionu

Bieżące ustawienie kodu regionu oraz pozostałą liczbę możliwych zmian kodu można sprawdzić w opisany niżej sposób.

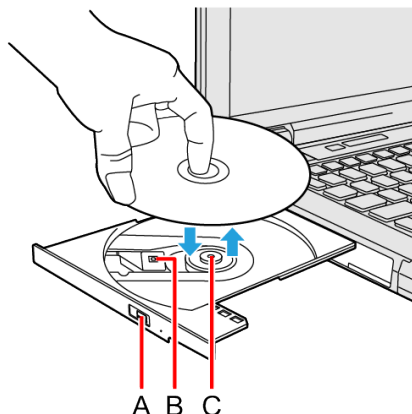
1. **Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [Device Manager].**
2. **Dwukrotnie kliknij [DVD/CD-ROM drives].**
3. **Dwukrotnie kliknij nazwę napędu optycznego (np.: HL-DT-ST DVDRAM GUD1N).**
4. **Kliknij [DVD Region].**

Zostanie wyświetlony kod regionu oraz liczba pozostałych zmian.

Wkładanie/wyjmowanie płyty

1. **Włącz komputer.**
2. **Naciśnij przycisk wysuwania (A), aby powoli wysunąć tackę.**

Wkładając lub wyjmując płytę, należy uważać, aby nie dotknąć soczewki lasera ani innych jego elementów (B). Nie dotykać powierzchni płyty (strony niezadrukowanej).



3. **Włóż/wyjmij płytę.**

- Aby włożyć

Ustaw płytę etykietą skierowaną w górę i naciśnij środek płyty, aż usłyszysz kliknięcie oznaczające osadzenie jej na odpowiednim miejscu.

- Aby wyjąć

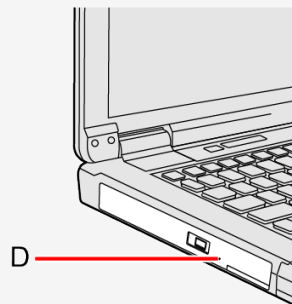
Naciśnij obrotowy środek (C) i ostrożnie unieś płytę za jej krawędź.

4. **Zamknij tackę.**

Nie naciskaj przycisku wysuwania (A).

UWAGA

- Aby wyjąć płytę, gdy komputer jest wyłączony, włóż szpilkę o średnicy $1,3 \{\pm 0,05\}$ mm do otworu awaryjnego (D). (Jeśli szpilka ma mniejszą średnicę, włóż ją skierowaną lekko do dołu.) Tacka wysunie się po wciśnięciu przedmiotu do oporu.



- **Płyty CD/DVD/BD odtwarzane automatycznie:**

- Jeśli płyta CD/DVD/BD odtwarzana automatycznie nie uruchomi się po wznowieniu pracy komputera ze stanu uśpienia lub hibernacji, należy wyjąć ją z napędu, a następnie ponownie włożyć po 15 sekundach.
- W zależności od stanu płyty CD/DVD/BD odtwarzanej automatycznie może się ona włączyć podczas uzyskiwania dostępu do pliku.

- **W pewnych warunkach obraz filmu odtwarzanego z płyty może nie być płynny.**

Tryb oszczędzania energii

Jeśli przez 30 sekund napęd optyczny jest nieaktywny (brak dostępu do napędu), silnik napędu jest automatycznie wyłączany w celu oszczędzania energii. Silnik napędu optycznego jest włączany po odebraniu polecenia dostępu do danych. W takim przypadku odczyt danych płyty zajmuje ok. 30 sekund.

Zapisywanie na płytach CD/DVD/BD

Obsługiwane nośniki


- Patrz temat [Informacje o płycie](#).

Informacje o kopiach

Podczas zapisywania danych na płytach należy uważać, aby nie naruszyć żadnych praw autorskich. Kopiowanie dostępnych w sprzedaży płyt CD z muzyką do użytku nieosobistego jest niezgodne z prawem.

Podczas tworzenia kopii zapasowych oprogramowania należy uważać, aby nie naruszyć żadnych praw autorskich do takiego produktu.

Korzystanie z funkcji systemu Windows

1. **Włóż płytę, która nadaje się do zapisu.**
2. **Na ekranie [AutoPlay] kliknij [Burn files to disc].**
 - Alternatywnie:
 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [File Explorer].
 2. Kliknij [This PC].
 3. Dwukrotnie kliknij [DVD RW Drive] lub [BD-RE Drive].
 - Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

Korzystanie z płyt DVD-RAM

Przed zapisaniem plików na płycie DVD-RAM należy ją sformatować. Plik można zapisać na sformatowanej płycie DVD-RAM w ten sam sposób jak podczas zapisywania pliku w pamięci flash.

Typ formatu

Są dostępne poniższe typy formatów DVD-R/DVD-RW/DVD-RAM. Zalecamy dobrać format odpowiedni do zastosowania.


Format	Cechy
FAT32	Ten format jest obsługiwany przez systemy operacyjne Windows 95 (OSR2) / 98 / Me / 2000 / XP / Vista / 7 / 8.1 / 10. Płyta DVD-RAM w formacie FAT32 nie wolno używać w systemach operacyjnych Windows 95 (innych niż OSR2) / Windows NT.
UDF1.02	Ten format jest obsługiwany przez systemy operacyjne Windows 98 / Me / 2000 / XP / Vista / 7 / 8.1 / 10 oraz jest zgodny z trybem wideo płyt DVD-ROM / DVD-R / DVD-RW / +R / +RW.
UDF1.50	Standardowy format płyt DVD-RAM. Pliki o dużych rozmiarach (dane wideo i audio) można zapisywać z wysoką szybkością. Zalecamy używanie tego formatu w sytuacji, gdy płyta DVD-RAM służy do archiwizowania danych.
UDF2.00/2.01	Ten format jest używany w nagrywkach wideo DVD zgodnych ze "Standardami nagrywania filmów" ustanowionymi przez organizację DVD Forum oraz przez komputerowe oprogramowanie do nagrywania zgodne z tymi standardami.
UDF2.5	Ten format jest obsługiwany w systemach operacyjnych Windows 7 / 8.1 / 10, w nagrywkach wideo Blu-ray i komputerowym oprogramowaniu do nagrywania, zgodnymi ze "Standardami nagrywania filmów" ustanowionymi przez organizację Blu-ray Disc Association. Tego formatu nie można używać w nagrywkach wideo DVD zgodnych ze "Standardami nagrywania filmów" ustanowionymi przez organizację DVD Forum ani w komputerowym oprogramowaniu do nagrywania zgodnym z tymi standardami.

Są dostępne poniższe typy formatów BD-R/BD-RE.

Format	Cechy
UDF2.5	Standardowy format płyt BD-RE, który został określony przez organizację Blu-ray Disc Association, jest obsługiwany przez system Windows Vista / 7 / 8.1 / 10. Ten format jest używany w przypadku komputerowego oprogramowania do nagrywania lub nagrywarek Blu-ray, które są zgodne ze standardami "Standardami nagrywania filmów" określonymi przez organizację Blu-ray Disc Association. Płyty DVD-RAM w formacie UDF2.5 nie mogą być używane dla nagrywarek DVD, które są zgodne ze standardami "Standardami nagrywania filmów" określonymi przez organizację DVD Forum, ani z komputerowym oprogramowaniem do nagrywania, które jest zgodne z tymi samymi standardami.
UDF2.6	Standardowy format płyt BD-R, który został określony przez organizację Blu-ray Disc Association, jest obsługiwany przez system Windows 11. Ten format jest używany w przypadku komputerowego oprogramowania do nagrywania lub nagrywarek Blu-ray, które są zgodne ze standardami "Standardami nagrywania filmów" określonymi przez organizację Blu-ray Disc Association.

Metoda formatowania

Podczas formatowania dane zapisane na płycie zostają usunięte. Konieczne jest wcześniejsze wykonanie kopii zapasowej danych.

1. **Włóż płytę do napędu optycznego.**
2. **Zamknij wszystkie aplikacje korzystające z płyty.**
3. **Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [File Explorer].**
4. **Kliknij [This PC].**
5. **Kliknij napęd optyczny prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij [Format...].**
6. **Wybierz ustawienia i kliknij [Start].**
 - Po usunięciu zaznaczenia opcji [Quick Format] nagrywanie może trwać dłużej.
 - Nie wolno przerywać trwającej operacji formatowania. Niezastosowanie się do tej instrukcji może sprawić, że płyta nie będzie się już nadawać do nagrywania.

Karta pamięci microSD

<Tylko w modelu z gniazdem karty pamięci microSD>

Gniazdo kart pamięci microSD tego komputera obsługuje karty pamięci microSD/microSDHC/microSDXC.

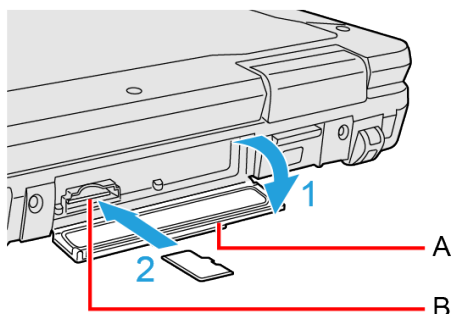
Wkładanie/wyjmowanie karty pamięci microSD

WAŻNA UWAGA

- Kart pamięci microSD nie wolno wkładać ani wyjmować do chwili zakończenia wczytywania systemu Windows.
- Nie wolno wyjmować karty ani wyłączać komputera w opisanych niżej przypadkach, gdyż może dojść do uszkodzenia danych.
 - Gdy komputer znajduje się w tryb uśpienia lub hibernacji.
 - Gdy trwa odczyt danych z karty lub zapis danych na karcie.
 - Bezpośrednio po zakończeniu operacji zapisu ten komputer może nadal uzyskiwać dostęp do karty. Wyjęcie karty przed zakończeniem wykonywania operacji może skutkować uszkodzeniem danych albo problemem z późniejszym dostępem do karty.
- Należy pamiętać, że firma Panasonic nie odpowiada w żaden sposób za jakąkolwiek utratę danych zapisanych przez użytkownika ani za inne uszkodzenia, zarówno pośrednie, jak i bezpośrednie.
- Karty pamięci microSD należy chronić przed niemowlętami i małymi dziećmi.

Wkładanie karty

1. Otwórz pokrywę (A).
2. Włóż kartę pamięci microSD do gniazda kart pamięci microSD (B).



3. Zamknij pokrywę (A).

Wyjmowanie karty


Przygotowanie

- Zapisz dane i zamknij wszystkie aplikacje.

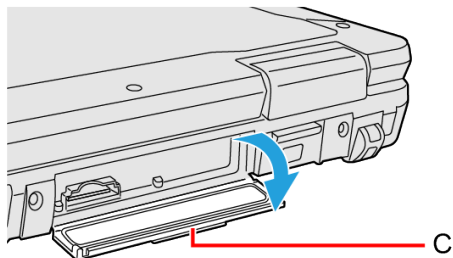
1. Wyłącz funkcję karty.

1. Kliknij  na pasku zadań, a następnie kliknij .

2. Wybierz kartę.

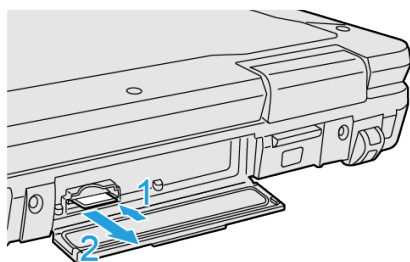
- Tych czynności nie trzeba wykonywać w następujących przypadkach:
 - Wyjmowanie karty po wyłączeniu komputera.
 - Gdy nie jest wyświetlana ikona .
 - Karta nie jest widoczna na liście.

2. Otwórz pokrywę (C).



3. Wyjmij kartę.

1. Naciśnij kartę, aby wysunęła się z gniazda.
2. Wyciągnij ją prostym ruchem.



4. Zamknij pokrywę (C).

WAŻNA UWAGA

- Po naciśnięciu karty pamięci microSD nie wolno nagle zmniejszyć nacisku palca. Karta pamięci microSD może odskoczyć.

Podłączanie/odłączanie dysku SSD

Dysk SSD można wymienić.


WAŻNA UWAGA

- Przed odłączeniem dysku SSD utwórz kopię zapasową wszystkich ważnych danych.
- Dysk SSD należy podłączać/odłączać ostrożnie, ponieważ jest bardzo wrażliwy na wstrząsy. Należy pamiętać, że elektryczność statyczna może niekorzystnie wpłynąć na niektóre podzespoły wewnętrzne.

1. Wyłącz komputer i odłącz zasilacz sieciowy.

- Nie używaj trybu uśpienia ani hibernacji.

Aby wyłączyć komputer, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Turn off your PC].

2. Odwróć komputer spodem do góry i wyjmij akumulator. (➔ [Wymiana akumulatorów](#))

<Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego>

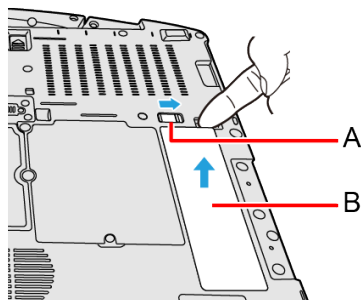
- Wyjmij akumulator pomocniczy. (➔ [Wymiana akumulatorów](#))

Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

3. Podłącz/odłącz dysk SSD.

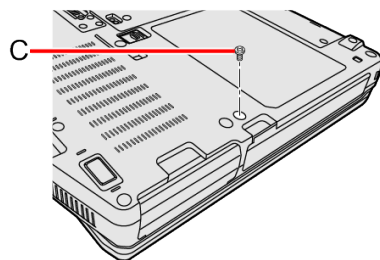
- Aby odłączyć

1. Przesuwając zatrzask (A), unieś dysk SSD (B) i wyciągnij go z gniazda.

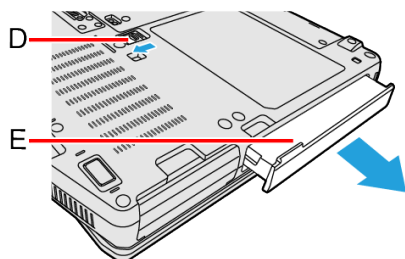


<Tylko w modelu z drugim dyskiem SSD>

1. <Jeśli używana jest śruba>
Wykręć śrubę (C).
Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).

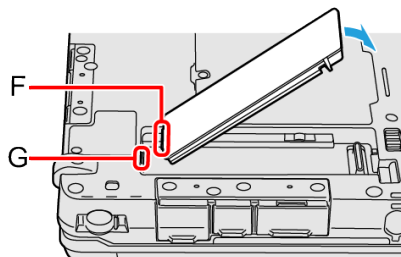


2. Przesuwając zatrzask (D), wyjmij dysk SSD (E).



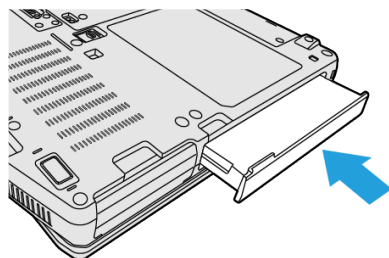
- Aby podłączyć

1. Włóż wystającą część (F) dysku SSD do części (G) i przymocuj dysk, obniżając go aż do kliknięcia.

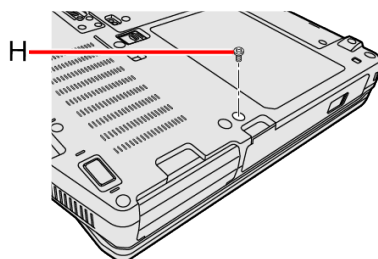


<Tylko w modelu z drugim dyskiem SSD>

1. Przesuń równolegle dysk SSD w kierunku strzałki, aż do kliknięcia w zabezpieczonej pozycji.



2. <Jeśli śruba jest dołączona do urządzenia opcjonalnego>
Dokręć śrubę (H) dostarczoną z urządzenia opcjonalnego.
Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).
Użyj 1 śrubę.



Zalecany moment dokręcenia

0,60 N•m ± 0,05 N•m (6,0 kgf•cm ± 0,5 kgf•cm)

4. Wkładanie akumulatora.

WAŻNA UWAGA

- Upewnij się, że zatrzask jest bezpiecznie zamknięty, aby dysk SSD nie wypadł podczas przenoszenia komputera.
- Pamiętaj o podłączeniu dysku SSD w celu użycia.

UWAGA

- Korzystając z [\[Information Menu\]](#) w programie Setup Utility, możesz sprawdzić, czy dysk SSD jest rozpoznawany. Jeśli dysk SSD nie został rozpoznany, wyłącz komputer i włóż dysk ponownie.

Usuwanie danych z dysku SSD

Przed wyjęciem dysku SSD możesz wymazać dane.

1. Wybierz opcję [Local Platform Erase Configuration] w podmenu [Manageability Configuration] w menu [Security] programu Setup Utility.
2. Ustaw opcję [Storage Device Erase] na [Enabled] i wybierz opcję [Execute Platform Erase Operations].

Moduł pamięci RAM

<Tylko w modelu bez dyskretnego procesora GPU>

Można korzystać z opcjonalnego zatwierdzonego modułu pamięci RAM (seria FZ-BAZ24).

WAŻNA UWAGA


- Należy używać wyłącznie opcjonalnego zatwierdzonego modułu pamięci RAM.
- Moduły pamięci RAM są bardzo wrażliwe na elektrostatyczność (ESD). Podczas wkładania i wyjmowania modułów pamięci RAM nie wolno dotykać styków ani wewnętrznych podzespołów. Nie dopuścić, aby do gniazd pamięci dostały się obce przedmioty. Niezastosowanie się do tych instrukcji może skutkować uszkodzeniem, pożarem i porażeniem prądem.
- W przypadku dodawania modułów pamięci RAM, choć nie jest to wymagane, zaleca się stosowanie modułów pamięci RAM o tej samej pojemności w celu uzyskania optymalnej wydajności (np. 16 GB + 16 GB).
- Należy ściśle przestrzegać instrukcji dotyczących wkładania i wyjmowania modułów pamięci RAM. Niezastosowanie się do nich może spowodować uszkodzenie urządzenia i/lub modułów pamięci RAM.
- Gwarancja na produkt nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych nieprawidłowym wkładaniem lub wyjmowaniem modułów pamięci RAM.

Wkładanie/wyjmowanie modułu pamięci RAM

1. Wyłącz komputer i odłącz zasilacz sieciowy.

- Nie używaj trybu uśpienia ani hibernacji.

Aby wyłączyć komputer, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Turn off your PC].

2. Odwróć komputer spodem do góry i wyjmij akumulator. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

<Podczas korzystania z akumulatora pomocniczego>

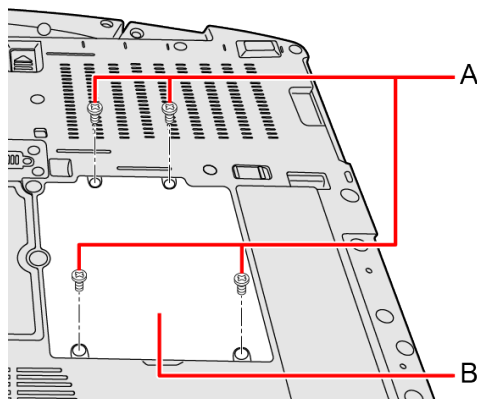
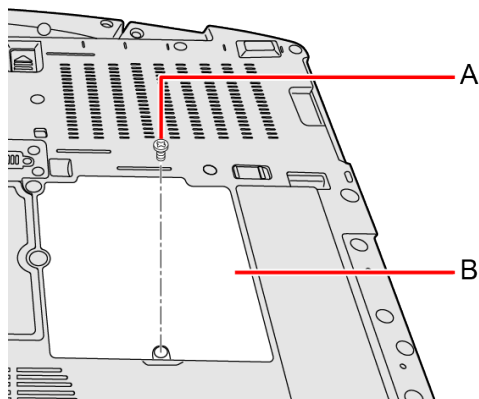
- Wyjmij akumulator pomocniczy. (➡ [Wymiana akumulatorów](#))

Należy się upewnić, że pod komputerem nie znajdują się żadne obce przedmioty.

3. Wykręć śrubę (A) i zdejmij pokrywę (B) na spodzie komputera.

- Liczba śrub różni się w zależności od modelu.

Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).



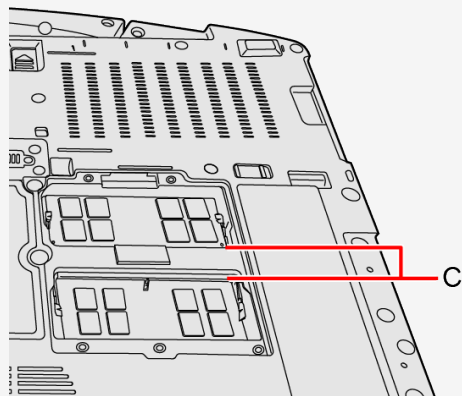
UWAGA

- W celu uzyskania przejrzystości niektóre ilustracje zostały uproszczone i mogą różnić się od użytkowanego komputera.

4. Włóż/wyjmij moduł pamięci RAM.

UWAGA

- Ten komputer jest wyposażony w 2 gniazda modułów pamięci RAM (C) na wewnętrznej stronie pokrywy tylnej.

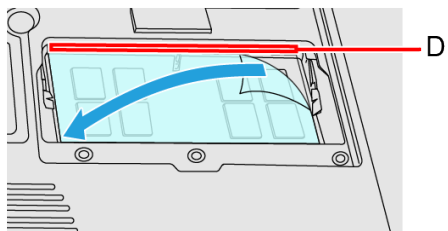


Wymowanie modułu pamięci RAM

WAŻNA UWAGA

- Wyjęty moduł pamięci RAM nie jest objęty gwarancją.
- Nie należy używać metalowych narzędzi. Może wystąpić awaria urządzenia.

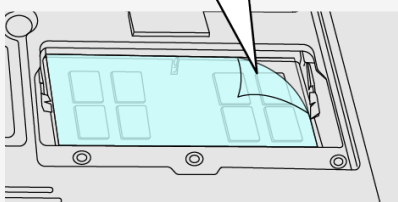
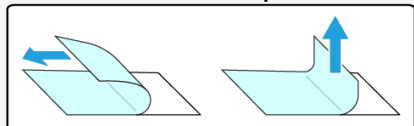
1. Usuń arkusz ochronny od strony złącza (D) w kierunku wskazywanym strzałką.



UWAGA

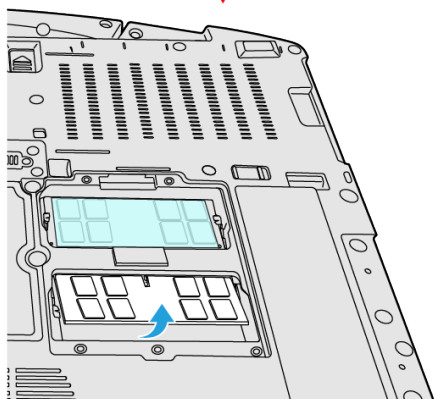
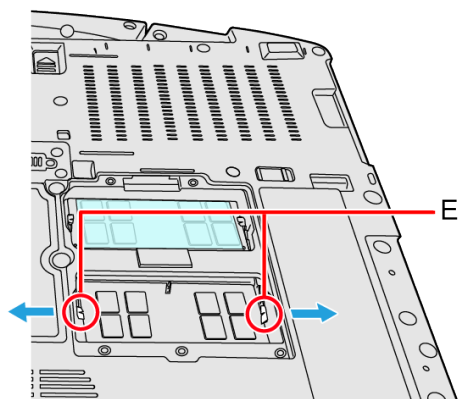
- Podczas usuwania arkusza ochronnego nie należy go ciągnąć do góry. W celu usunięcia arkusza ochronnego należy go powoli pociągnąć równoległe do modułu pamięci RAM. Pociągnięcie arkusza ochronnego prosto do góry może spowodować naprężenie modułu pamięci RAM, płytki z układami itp. i w rezultacie uszkodzenie.

Prawidłowo **Nieprawidłowo**

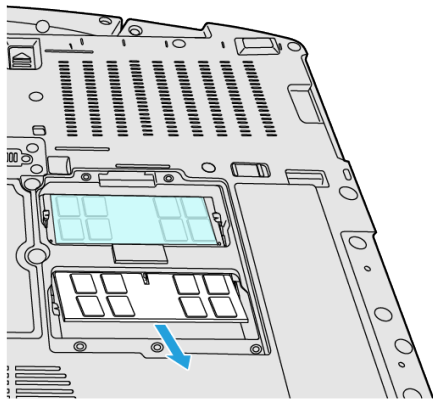


2. Ostrożnie zwolnij jednocześnie prawy i lewy zaczep (E) w kierunkach wskazanych strzałką.

Moduł pamięci RAM uniesie się.

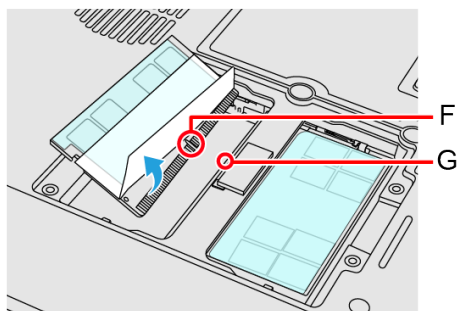


3. Ostrożnie wyjmij moduł pamięci RAM z gniazda.

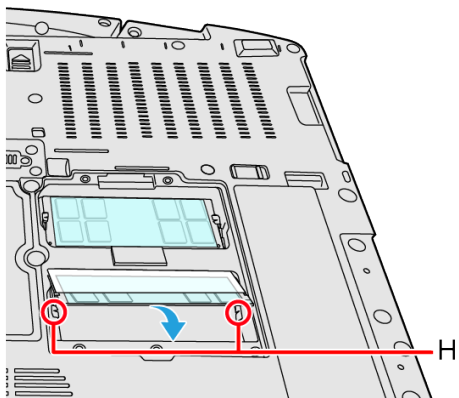


Wkładanie modułu pamięci RAM

1. Podnosząc papier osłaniający moduł pamięci RAM, wyrównać wycięcie (F) z występem (G), a następnie przechylić lekko moduł pamięci RAM i włożyć go do gniazda.

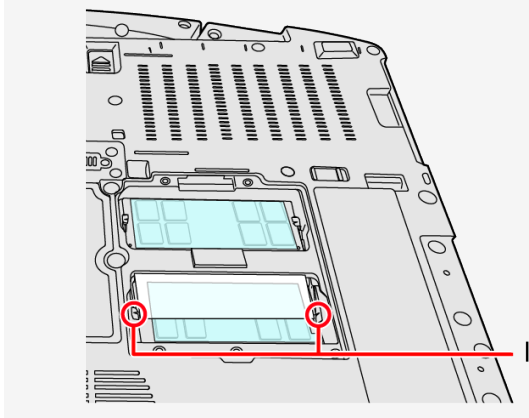


2. Dociśnij moduł pamięci RAM, aby prawy i lewy zaczep (H) zablokowały się na miejscach.



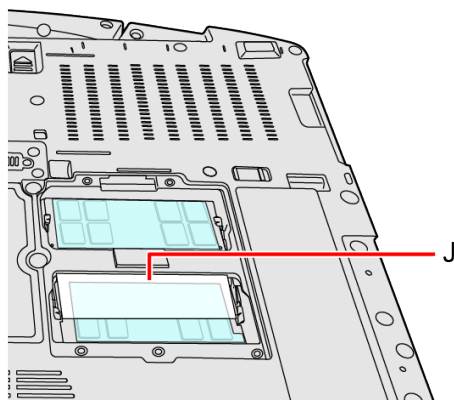
UWAGA

- Upewnij się, że moduł pamięci RAM jest zamocowany przy użyciu zaczepów (I), jak pokazano poniżej.



3. Usunąć papier osłaniający (J) z arkusza ochronnego przymocowanego do modułu pamięci RAM.

Zamocuj arkusz ochronny, ponieważ zakrywa on złącza i moduł pamięci RAM.



5. Załóż pokrywę, śrubę i akumulator(y).

Użyj śrubokręta PH 1 (PH #1).

Zalecany moment dokręcenia

0,45 N•m \pm 0,05 N•m (4,5 kgf•cm \pm 0,5 kgf•cm)

WAŻNA UWAGA

- Należy prawidłowo założyć osłonę i akumulator(y), tak aby nie wypadły podczas przenoszenia komputera.

UWAGA

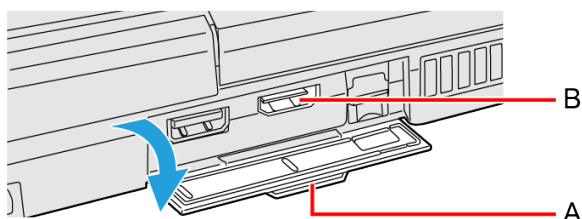
- Jeśli występują opory przy dociskaniu modułu pamięci RAM, nie należy wciskać go na siłę, lecz sprawdzić, czy jest prawidłowo ukierunkowany.
- Użyj odpowiedniego śrubokręta, aby nie zniszczyć gwintu śruby.
- Jeśli moduł pamięci RAM jest prawidłowo rozpoznawany, łączny rozmiar pamięci urządzenia głównego oraz modułu pamięci RAM zostanie wyświetlony w [\[Information Menu\]](#) programu Setup Utility.
Jeśli moduł pamięci RAM nie zostanie rozpoznany, należy wyłączyć komputer i ponownie włożyć moduł.

Monitor zewnętrzny

Port HDMI

Można przełączyć miejsce docelowe wyjścia na zewnętrzny wyświetlacz HDMI.

1. Otwórz pokrywę (A) i połącz port HDMI (B) i wyświetlacz HDMI kablem HDMI.

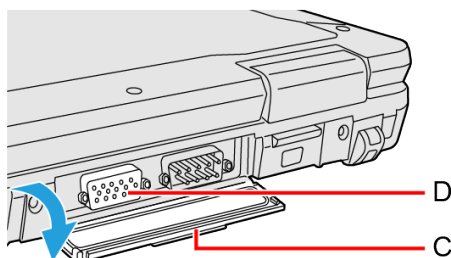


Port VGA

<Tylko w modelu z portem VGA>

Można przełączyć miejsce docelowe wyjścia na zewnętrzny wyświetlacz analogowy.

1. Otwórz pokrywę (C) i połącz port VGA (D) i zewnętrzny wyświetlacz kablem VGA.



UWAGA

- Jeśli podłączysz wyświetlacz VGA po podłączeniu wyświetlacza HDMI o wysokiej rozdzielczości, na przykład wyświetlacz 4K, obrazy mogą nie być wyświetlane. W takiej sytuacji wyświetlacz VGA należy podłączyć w pierwszej kolejności, a dopiero potem wyświetlacz HDMI o wysokiej rozdzielczości.

<Tylko w przypadku podłączenia do replikatora portów>

Można przełączyć miejsce docelowe wyjścia na zewnętrzny wyświetlacz HDMI/VGA.

Przed włączeniem komputera podłącz wyświetlacz HDMI/VGA do portu HDMI/VGA oraz podłącz zasilacz sieciowy do złącza wejściowego zasilania prądem stałym w replikatorze portów.

Więcej informacji o podłączaniu złączy można znaleźć w temacie "[Replikator portów \(serii FZ-VEB55\)](#)".

Port USB Type-C

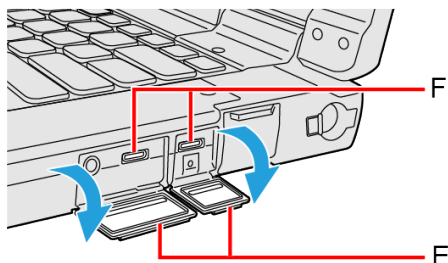
<Tylko dla portu USB Type-C po prawej stronie>

Można przełączyć miejsce docelowe wyjścia na zewnętrzny wyświetlacz.

Port USB Type-C tego komputera jest zgodny z następującymi standardami.

- **Thunderbolt 4**
Jest to jeden z trybów alternatywnych, rozszerzony standard USB. Dane mogą być przesyłane z maksymalną prędkością 40 Gbps (wartość teoretyczna).
- **Tryb alternatywny DisplayPort**
Standard przesyłania cyfrowych sygnałów wideo do wyświetlacza LCD itp. Użycie trybu alternatywnego USB umożliwia wyświetlanie obrazu na wyświetlaczu zewnętrznym przy użyciu portu USB Type-C.
- **USB Power Delivery (➔ USB Power Delivery)**

1. Otwórz pokrywę (E) i połącz port USB Type-C (F) i zewnętrzny wyświetlacz kablem USB Type-C.



UWAGA


- W przypadku wyświetlacza zgodnego ze standardem Thunderbolt 4 użyj kabla, który obsługuje standard Thunderbolt 4. Wyświetlanie może nie być prawidłowe w zależności od użytego kabla.
- Kiedy używany jest wyświetlacz zgodny z trybem alternatywnym DisplayPort, podłącz go za pomocą kabla USB Type-C obsługującego tryb alternatywny DisplayPort.
- W celu podłączenia wyświetlacza zewnętrznego należy zapoznać się również z instrukcją obsługi dołączonej do wyświetlacza.

Zmiana trybu wyświetlania

Używanie funkcji klawiszowych

1. Naciśnij kombinację klawiszy <<  >> + <<P>> lub <<Fn>> + <<F3>>.
2. Wybierz tryb wyświetlania.


Używanie programu [Display settings]

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Display].
2. Wybierz tryb wyświetlania.

UWAGA

- Po przełączeniu trybu wyświetlania rozdzielczość ekranu może się zmienić.
- Po wznowieniu działania z trybu uśpienia lub hibernacji albo po ponownym uruchomieniu komputera wybranym urządzeniem docelowym może być inne niż wybrane uprzednio.
- W przypadku zmiany wyświetlacza po uruchomieniu systemu Windows nie należy naciskać żadnego klawisza do momentu zakończenia przełączania.
- Do momentu zakończenia uruchamiania systemu Windows (podczas działania narzędzia Setup Utility itp.) nie można przełączyć wyświetlacza na wyświetlanie jednocześnie.
- Nie wolno podłączać ani odłączać zewnętrznego wyświetlacza, gdy komputer jest przestawiony w tryb uśpienia lub hibernacji.
- W przypadku większej liczby stosowanych wyświetlaczy przełączenie może trwać dłużej.
- W przypadku używania wyłącznie zewnętrznego wyświetlacza należy ustawić odpowiednią liczbę kolorów, rozdzielczość oraz częstotliwość odświeżania niezależnie od sytuacji, w której jest używany wyłącznie wbudowany wyświetlacz LCD albo są jednocześnie używane oba wyświetlacze.

Zależnie od ustawień obraz na niektórych zewnętrznych wyświetlaczach może być zniekształcony, a wskaźnik myszy może być wyświetlany nieprawidłowo. W takiej sytuacji należy skonfigurować niższą wartość ustawienia.

- W przypadku używania obu wyświetlaczy pliki MPEG oraz inne pliki z ruchomymi obrazami mogą nie być odtwarzane płynnie.
- Należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi zewnętrznego wyświetlacza.
- W przypadku podłączenia zewnętrznego wyświetlacza, który nie jest zgodny ze standardem Plug & Play, należy wybrać sterownik z poniższego menu albo użyć płyty ze sterownikami dołączonej do wyświetlacza.
 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Display] - [Advanced display].
 2. Kliknij [Display adapter properties for Display *].
* jest numerem wyświetlacza.
 3. Kliknij [Monitor] - [Properties] - [Driver] - [Update Driver].
 4. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.

WAŻNA UWAGA

- W wyniku wykonania poniższych operacji może dojść do zniekształcenia obrazu. W takim przypadku należy ponownie uruchomić komputer.
 - Odłączenie zewnętrznego wyświetlacza, dla którego ustawiono wysoką rozdzielczość lub wysoką częstotliwość odświeżania.
 - Podłączenie/odłączenie zewnętrznego wyświetlacza podczas wykonywania operacji na komputerze.

Pulpit rozszerzony

UWAGA

- W przypadku niektórych aplikacji używanie rozszerzonego pulpitu może być niemożliwe.
- Po kliknięciu przycisku maksymalizacji okno zostaje wyświetlone na jednym z wyświetlaczy. Nie można przesunąć zmaksymalizowanego okna na inny wyświetlacz.
- Okno podręczne wyświetlane po użyciu kombinacji z klawiszem «Fn» pojawia się wyłącznie na wyświetlaczu podstawowym.
- Podczas używania pulpitu rozszerzonego lub funkcji [Second screen only] obsługa ekranu zewnętrznego wyświetlacza za pomocą dotyku jest niemożliwa.
- Podczas używania ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym) należy ustawić wbudowany wyświetlacz LCD jako wyświetlacz podstawowy. Dotknięcie wbudowanego wyświetlacza LCD spowoduje przesunięcie wskaźnika na wyświetlacz podstawowy.

Urządzenia USB

Cechy obsługiwanych standardów

■ Prawa strona

- Port Thunderbolt 4 (Type-C) × 2
 - USB Power Delivery (➔ [USB Power Delivery](#))
 - Thunderbolt 4
 - Tryb alternatywny DisplayPort

■ Tylna strona

- Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A)

■ Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu

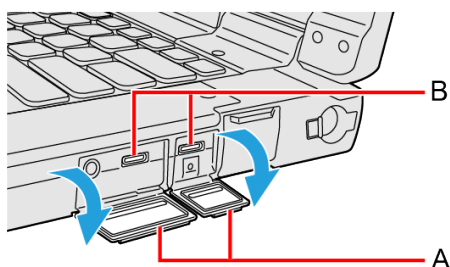
- Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A) (FZ-VCN551/FZ-VCN554)
- Port USB 3.2 Gen 1 (Type-C) (FZ-VCN554)

Podłączanie/odłączanie urządzeń USB

■ Podłączanie urządzenia USB

■ Prawa strona

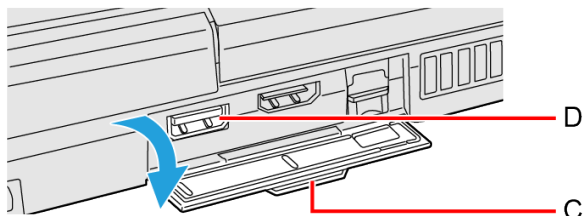
1. Otwórz pokrywę (A) i podłącz urządzenie USB do portu USB Type-C (B) komputera.



Aby sprawdzić, czy podłączone urządzenie obsługuje standard USB Type-C, należy zapoznać się z instrukcją obsługi dołączonej do urządzenia.

■ Tylna strona

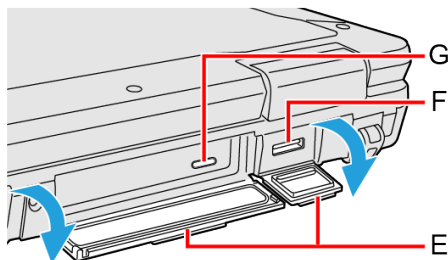
1. Otwórz pokrywę (C) i podłącz urządzenie USB do portu USB 3.2 (Typ A) (D) komputera.



Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu




<Tylko w modelu z FZ-VCN551/FZ-VCN554>

1. Otwórz pokrywę (E) i podłącz urządzenie USB do portu USB 3.2 (Typ A) (F) lub portu USB 3.2 (Type-C) (G) komputera.




Odlączenie urządzenia USB

1. Odlącz urządzenie USB.

1. Kliknij  na pasku zadań, a następnie kliknij .
2. Wybierz urządzenie USB.
 - Tych czynności nie trzeba wykonywać w następujących przypadkach:
 - Odlączenie urządzenia po wyłączeniu komputera.
 - Gdy nie jest wyświetlana ikona .
 - Urządzenie nie pojawia się na liście w kroku 2.

2. Odlącz urządzenie USB.

UWAGA

- Może być konieczne zainstalowanie sterownika urządzenia USB. Należy wykonać instrukcje wyświetlane na ekranie albo przeczytać instrukcję obsługi urządzenia USB.
- Gdy urządzenie jest podłączone do innego portu, może być konieczne ponowne zainstalowanie sterownika.
- Gdy jest podłączone urządzenie USB, funkcje uśpienia i hibernacji mogą działać nieprawidłowo. Jeśli komputer nie uruchamia się w normalny sposób, należy odłączyć urządzenie USB i ponownie uruchomić komputer.
- Gdy urządzenie USB zostanie odłączone, a następnie podłączone przy pracującym komputerze, w menedżerze urządzeń może się pojawić ikona , a urządzenie może zostać nieprawidłowo rozpoznane. W takiej sytuacji należy odłączyć i ponownie podłączyć urządzenie albo ponownie uruchomić komputer.
- Gdy jest podłączone urządzenie USB, wzrasta zużycie energii. Gdy urządzenie USB nie jest używane, należy je odłączyć. Dotyczy to szczególnie sytuacji, w której komputer pracuje na zasilaniu akumulatorowym.
- Jeśli komputer przejdzie w stan uśpienia, gdy podłączona jest zewnętrzna klawiatura lub zewnętrzna mysz, dotknięcie klawiszy zewnętrznej klawiatury lub zewnętrznej myszy spowoduje wznowienie pracy komputera.

Ładowanie urządzeń USB

Komputer wyposażono w port USB zapewniający wydajne ładowanie smartfonów lub urządzeń przenośnych, które obsługują ładowanie przez port USB.

Ładowanie przy użyciu portu USB Type-C

<Tylko dla portu USB Type-C po prawej stronie>

Porty te obsługują maksymalną moc wyjściową 22,5 W łącznie (7,5 lub 15 W na każdym porcie). Jeśli urządzenie USB wymaga więcej niż 7,5 W mocy i jest podłączone do jednego z tych portów, drugi port USB Type-C zostanie automatycznie ustawiony na maksymalną moc wyjściową 7,5 W. Aby przywrócić moc 15 W dla tego portu, należy odłączyć oba porty USB Type-C.

Należy pamiętać, że ponowne uruchomienie lub odłączenie tylko jednego z tych portów nie przywróci maksymalnej mocy wyjściowej do 15 W.

Port USB Type-C umożliwia ładowanie, nawet jeśli komputer jest wyłączony.

WAŻNA UWAGA

- Kiedy wykorzystywane jest urządzenie zgodne z funkcją USB Power Delivery, użyj kabla, który ją obsługuje. Podłączone urządzenie może nie być zasilane prawidłowo w zależności od użytego kabla.

USB Power Delivery

<Tylko dla portu USB Type-C po prawej stronie>

Podłącz urządzenie USB do portu USB Type-C.

USB Power Delivery to standard umożliwiający dostarczanie zasilania o mocy do 100 W przy użyciu kabla USB.

- Zasilanie tego komputera przy użyciu urządzeń zgodnych z funkcją USB Power Delivery:
Akumulator może być naładowany przez urządzenia zgodne z funkcją USB Power Delivery o następujących parametrach.
Zasilanie włączone lub nowoczesny tryb gotowości: 60 W lub więcej
Zasilanie wyłączone lub hibernacja: 15 W lub więcej
- Zasilanie urządzeń zgodnych z funkcją USB Power Delivery przez ten komputer:
Do 15 W
- Używaj kabla, który obsługuje funkcję USB Power Delivery.
Zaleca się użycia kabla obsługującego natężenie 5 A. Jeśli używany jest kabel, który nie obsługuje natężenia 5 A, ten komputer może nie otrzymywać wystarczającej mocy z urządzeń zgodnych z funkcją USB Power Delivery.

Zasilanie/ładowanie komputera przy użyciu funkcji USB Power Delivery

Port USB Type-C tego komputera obsługuje funkcję USB Power Delivery.

WAŻNA UWAGA

- Podłącz kabel, który obsługuje funkcję USB Power Delivery.

UWAGA

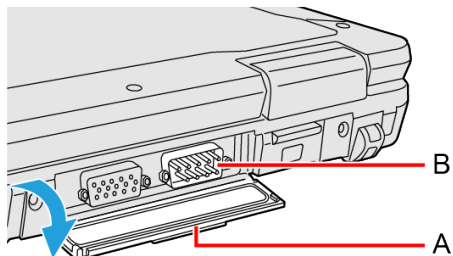
- Jeśli poziom naładowania komputera jest niższy niż 5 %, nie można uruchomić komputera.
- Nie można wykonywać następujących funkcji.
 - Aktualizowanie oprogramowania układowego, takiego jak system BIOS
 - Ponowna kalibracja akumulatora
- Jeśli kontrolka akumulatora miga na pomarańczowo lub jest wyłączona, sprawdź status kontrolki akumulatora. (➔ [Kontrolka akumulatora](#))

Port szeregowy

<Tylko w modelu z portem szeregowym>

Podłączanie urządzenia szeregowego

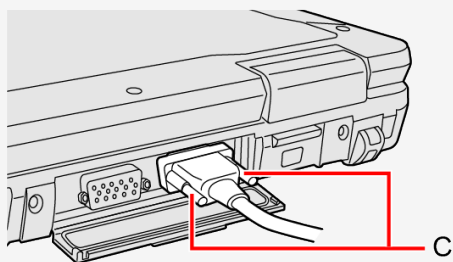
1. Otwórz pokrywę (A) i podłącz kabel szeregowy do portu szeregowego (B).



2. Podłącz urządzenie szeregowe do złącza kabla szeregowego.

UWAGA

- Podczas podłączania kabla należy koniecznie zamocować go śrubami (C).



- Grubość wtyczki: maks. 15,5 mm

Kamera

<Tylko w modelu z kamerą>

Korzystanie z kamery

Informacje o umiejscowieniu i funkcjach kamer znajdują się w rozdziale "Opis części".


UWAGA

- Gdy kamera jest używana, zaświeca się kontrolka kamery. (Nawet wtedy, gdy opcja [Concealed Mode] jest ustawiona na [Enabled] oraz opcja [LED] jest ustawiona na [OFF], nie można wyłączyć kontrolki kamery.)
- Jeśli komputer zostanie przeniesiony z ciepłego pomieszczenia o dużej wilgotności w miejsce o niskiej temperaturze, wewnątrz obiektywu może dojść do kondensacji wilgoci. Nie jest to oznaką usterki. Należy poczekać na osuszenie obiektywu.

Informacje o czujniku światła otoczenia

Czujnik światła otoczenia służy do automatycznej regulacji jasności ekranu.

Funkcję automatycznej regulacji można skonfigurować w poniższy sposób.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Display] - [Brightness].
2. Ustaw opcję "Change brightness automatically when lighting changes" na [On].

Panasonic PC Camera Utility

Programu Panasonic PC Camera Utility nie można używać do fotografowania ani nagrywania filmów.

W przypadku używania zdjęć i filmów nagranych za pomocą tego urządzenia podczas konferencji sieciowych lub innych należy używać odpowiednich aplikacji specjalistycznych.

UWAGA

- Korzystanie z tego programu i jednocześnie z innego oprogramowania multimedialnego może powodować błędy. W takiej sytuacji należy zakończyć pracę wszystkich programów multimedialnych (łącznie z tym), a następnie uruchomić ten program ponownie.
- Jeśli pojawi się komunikat o błędzie i nic nie zostanie wyświetlone, należy ponownie uruchomić program.
- Po wznowieniu pracy komputera po uśpieniu lub hibernacji może wystąpić błąd i zamknięcie połączenia z kamerą. W takim przypadku należy ponownie uruchomić program.
- Program Panasonic PC Camera Utility jest dostępny tylko w modelu z wbudowaną kamerą. Nie obsługuje kamer podłączonych do komputera.

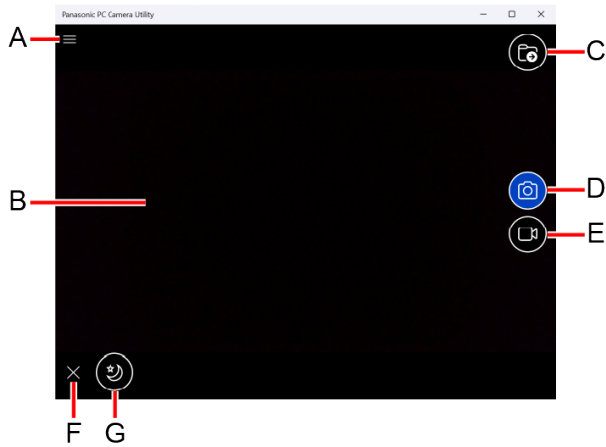
Uruchamianie

1. Kliknij  (Start) - [All]* -  (Panasonic PC Camera Utility).

*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.



Program Panasonic PC Camera Utility uruchomi się i zostanie wyświetlony poniższy ekran.

- Gdy program pracuje, nie wolno odłączać ani podłączać żadnych urządzeń dźwiękowych (na przykład mikrofonów lub głośników). Nie wolno również włączać ani wyłączać takich urządzeń.



- A. Otwarcie ustawień kamery
- B. Ekran podglądu
- C. Wyświetlenie folderu, w którym są zapisywane nagrywane dane
- D. Fotografowanie
- E. Rozpoczęcie/zakończenie fotografowania
- F. Ukrycie menu trybu
- G. Przelączenie trybu nocnego

Fotografowanie i nagrywanie filmów

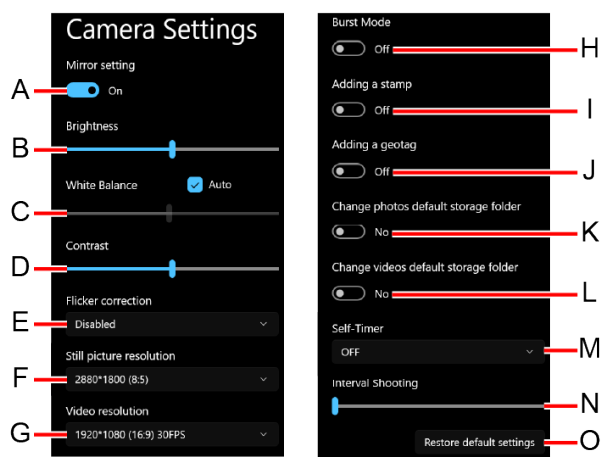
Fotografowanie	<ol style="list-style-type: none">1. Kliknij  .<ul style="list-style-type: none">• Nie można fotografować, gdy w pamięci docelowej zapisu jest mniej niż 10 MB wolnego miejsca.
Rozpoczęcie/zakończenie fotografowania	<ol style="list-style-type: none">1. Kliknij  . Kamera przełączy się do trybu nagrywania filmów.2. Kliknij  . Podczas nagrywania jest wyświetlana ikona  .3. Aby zakończyć nagrywanie, kliknij  .<ul style="list-style-type: none">• Jeśli podczas nagrywania ilość wolnego miejsca w pamięci docelowej zapisu zmniejszy się poniżej 100 MB, nagrywanie zostanie automatycznie przerwane. <p>UWAGA</p> <ul style="list-style-type: none">• Nagrywanie zatrzyma się po zminimalizowaniu okna aplikacji lub po przełączeniu komputera w tryb uśpienia.

<p>Włączenie trybu nocnego Sprawia, że ciemny obraz staje się jaśniejszy</p>	<p>1. Kliknij  . Podczas używania trybu nocnego jest wyświetlana ikona  .</p> <p>UWAGA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Podczas pracy w trybie nocnym zawartość ekranu podglądu może być odświeżana z pewnym opóźnieniem. • W trybie nocnym zwiększa się obciążenie procesora. Jeśli komputer będzie pozostawiony bez nadzoru przez wiele godzin, obszar wokół wylotów wentylacyjnych może się nagrzać.
<p>Wyświetlanie zarejestrowanych plików obrazów i filmów</p>	<p>1. Kliknij  . Zarejestrowane dane są zapisywane w folderze, którego nazwa odpowiada dacie rejestracji.</p>

Zmiana ustawień programu

1. Kliknij  -  .

Zostanie wyświetlone menu "Setting".



A. Mirror setting (Ustawienie lustrzane)

Sprawia, że treść ekranu podglądu jest wyświetlana w lustrzanym odbiciu (względem poziomu). (Rejestrowane obrazy nie są odwracane)

B. Brightness (Jasność)

Zmienia jasność obrazów kamery.

C. White Balance (Balans bieli)

Zmienia balans bieli obrazów kamery. Aby ustawić balans ręcznie, odznacz opcję [Auto].

D. Contrast (Kontrast)

Zmienia kontrast obrazów kamery.

E. Flicker correction (Korekcja migotania)

Włącza korekcję migotania obrazów kamery.

F. Still picture resolution (Rozdzielczość zdjęć)

Umożliwia zmianę rozdzielczości zdjęć. Aby wybrać rozdzielczość, wykonaj operację dotykową albo kliknij myszą. W przypadku użycia klawiszy strzałek na klawiaturze rozdzielczość może zostać wybrana nieprawidłowo.

G. Video resolution (Rozdzielczość filmu)

Umożliwia zmianę rozdzielczości filmu. Aby wybrać rozdzielczość, wykonaj operację dotykową albo kliknij myszą. W przypadku użycia klawiszy strzałek na klawiaturze rozdzielczość może zostać wybrana nieprawidłowo.

- Należy pamiętać, że podane wartości klatek na sekundę (FPS) są teoretyczne. Zależnie od bieżących warunków roboczych mogą być niższe.

H. Burst Mode (Tryb zdjęć seryjnych)

Naciśnij i przytrzymaj przycisk fotografowania, aby wykonać serię zdjęć z przytrzymanym przyciskiem. W trybie seryjnym można wykonać maksymalnie 20 zdjęć.

- Seryjne fotografowanie nie jest dostępne w trybie nocnym.

I. **Adding a stamp (Dodanie znacznika)**

Dodanie znaczników czasu oraz danych geolokacji do zdjęć.

J. **Adding a geotag (Dodanie geoznacznika)**

Dodanie geoznacznika do danych Exif zdjęcia.

K. **Change photos default storage folder**

Określa miejsce docelowe zapisu rejestrowanych danych zdjęć. Wartość domyślna to folder "Pictures".

L. **Change videos default storage folder**

Określa miejsce docelowe zapisu rejestrowanych danych filmu. Wartość domyślna to folder "Videos".

- Jeśli jako miejsce zapisu zostanie wskazany nośnik sformatowany w systemie plików FAT32, filmy nie będą zapisywane prawidłowo, gdy pojemność nośnika przekracza 4 GB.

M. **Self-Timer (Samowyzwalacz)**


Określa czas odliczany od momentu naciśnięcia przycisku do chwili zrobienia zdjęcia. (OFF/5 sec./10 sec.)

N. **Interval Shooting (Fotografowanie interwałowe)**

Gdy suwak zostanie przesunięty w prawo i zostanie wpisana dowolna wartość inna niż [0], kamera będzie automatycznie wykonywać zdjęcia w interwałach zgodnych z wpisaną liczbą sekund. W tym trybie kamera może wykonać maksymalnie 10 zdjęć.


O. **Restore default settings (Przywróć ustawienia domyślne)**

Przywraca domyślne wartości wszystkich ustawień.

Aby zamknąć menu "Setting" kliknij  w lewym górnym narożniku ekranu albo kliknij ekran podglądu.

UWAGA

- Podczas wskazywania folderu docelowego zapisu użytkownik powinien wybrać folder, do którego ma przypisany dostęp. W przypadku błędu zapisu należy zmienić folder na inny.
- Dysk, który pojawi się w wyniku poniższej procedury, będzie używany jako lokalizacja, w której będą przechowywane "Pictures" i "Videos".





Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Storage] - [Advanced storage settings] - [Where new content is saved].

Czytnik kodów paskowych

<Tylko w modelu z czytnikiem kodów paskowych>

Przygotowanie

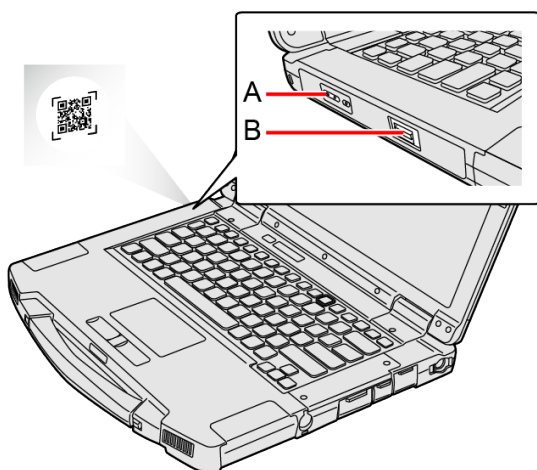
<Aby odtworzyć dźwięk podczas odczytu kodu kreskowego>

1. Kliknij  (Start) - [All]* -  (Panasonic PC 2D Barcode Key Emulator).
*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.
2. Kliknij  na pasku zadań, a następnie kliknij  (Panasonic PC 2D Barcode Key Emulator) - [Connection to Barcode (Always-On)].

Odczytywanie kodów kreskowych

WAŻNA UWAGA

- Nie wolno patrzeć bezpośrednio w okienko odczytu.
NIE WOLNO PATRZEĆ BEZPOŚREDNIO NA ŚWIATŁO CZYTNIKA KODÓW KRESKOWYCH.



1. Otwórz oprogramowanie do odczytu kodów kreskowych, a następnie umieść w nim kursor.
2. Skieruj czytnik kodów paskowych (A) na kod paskowy.
3. Naciśnij przycisk (B).

Czytnik kodów kreskowych zacznie świecić na czerwono w celu wskazania pozycji odczytu.

Jeśli kod kreskowy został odczytany poprawnie, pojawia się w miejscu, w którym umieszczono kursor.

UWAGA

- Po zakończeniu odczytu kodu kreskowego odczekaj około 3 sekund, zanim rozpoczniesz następny odczyt. Przycisk można nacisnąć natychmiast, jednak światło zacznie świecić dopiero po kilku sekundach od zwolnienia.
- Jeśli pojawi się komunikat o błędzie i nic nie zostanie wyświetlone, należy ponownie uruchomić program.

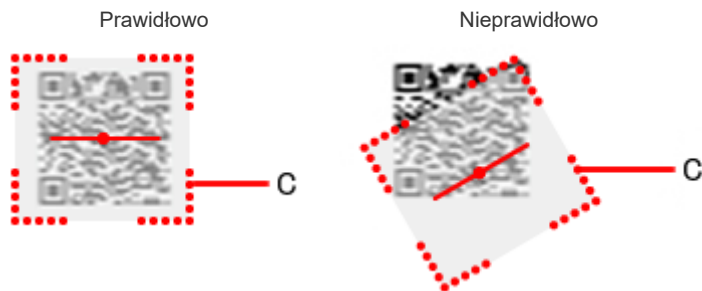
Aby prawidłowo odczytać kod kreskowy przy użyciu tego komputera, należy przestrzegać następujących zasad

- **Kod odczytu stanowi ważny czynnik.**

Wykonaj odczyt pod kątem pokazanym na ilustracji. Zalecamy ustawienie kąta od około 2° do 3° od pozycji prostopadłej.



- Podczas odczytu większego kodu kreskowego umieść czytnik w większej odległości. Zmniejsz odległość podczas odczytu mniejszego kodu kreskowego.
- Wykonuj odczyt w taki sposób, aby cały symbol znalazł się w środku czerwonego światła czytnika kodów kreskowych.
- Czytnik może odczytać kod kreskowy, nawet jeśli nie znajduje się on w środku czerwonego światła czytnika kodów kreskowych. Jeśli jednak część kodu kreskowego znajdzie się poza obrębem światła czytnika kodów kreskowych, odczytanie kodu będzie niemożliwe. Upewnij się, że cały kod kreskowy znajduje się w obrębie światła czytnika kodów kreskowych.



C. Światło czytnika kodów kreskowych

Czyszczenie okienka odczytu

Jeśli okienko odczytu jest zabrudzone, należy je delikatnie przetrzeć ściereczką lub wacikiem zwilżonym wodą. Okienka odczytu nie mogą dotykać materiały, które mogą je zarysować, takie jak papier ścierny lub metalowy przedmiot. W przypadku części innych niż okienko odczytu należy zapoznać się z sekcją ["Obsługa i konserwacja"](#).

Funkcje dekodowania

Następujące symboliki są obsługiwane domyślnie.

Codabar, Code 128, GS1-128, Code 39, Code 93, DataMatrix, Interleaved 2 of 5, PDF417, QR Code, GS1 Databar, GS1 Databar Limited, GS1 Databar Expanded, UPC-A, UPC-E, EAN-8, EAN-13, Aztec

Można również korzystać z poniższych formatów symboli.

Codablock A, Codablock F, Code 11, ISBT 128, GS1 Composite CC-A/B, GS1 Composite CC-C, ISBN, ISMN, ISSN, Matrix 2 of 5, Maxicode, MicroPDF417, MSI, Plessey, Standard 2 of 5, Telepen, UPC-E1, TLC 39, HanXin, Australian Post, BPO, Dutch Post, Japan Post, Planet, Postnet, Canada Post, Infomail, Sweden Post

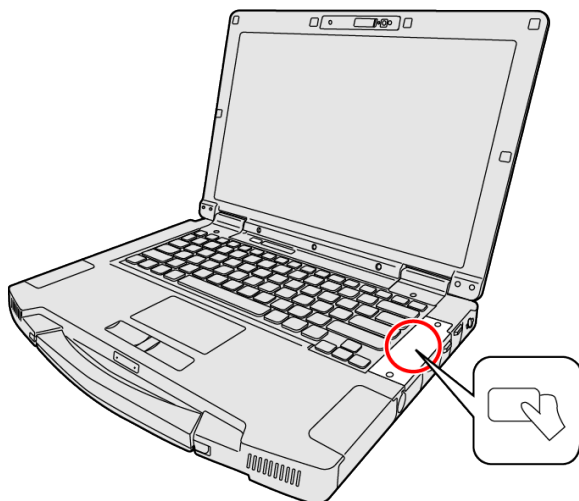
Czytnik bezstykowych kart Smart Card

<Tylko w modelu z czytnikiem bezstykowych kart Smart Card>

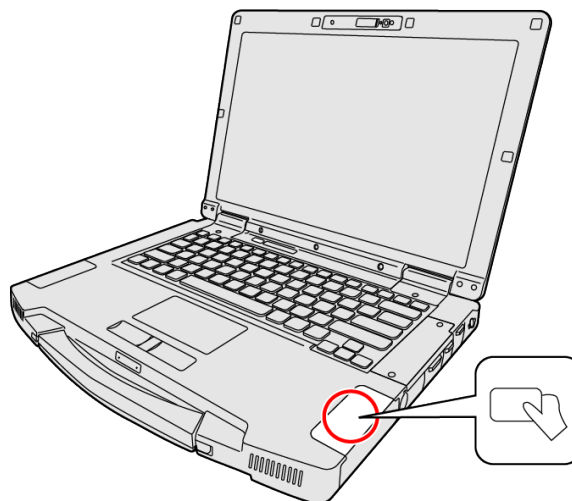
Można odczytywać znaczniki RFID (Radio Frequency Identification) / dane z bezstykowych kart Smart Card.

Lokalizacja czytnika bezstykowych kart Smart Card

<Prawy obszar możliwości zabezpieczeń>



<Prawy obszar możliwości rozszerzeń>



Jeśli prawy obszar możliwości zabezpieczeń i prawy obszar możliwości rozszerzenia jest wyposażony w czytnik bezstykowych kart Smart Card, prawy obszar możliwości rozszerzenia ma priorytet.

Środki ostrożności

UWAGA

- Czytnik jest zwykle używany ze specjalnymi aplikacjami. Więcej informacji można uzyskać u administratora systemu.

1. Ustaw środek znacznika RFID / karty Smart Card przy czytniku bezstykowych kart Smart Card.

- Wykonaj operacje za pomocą specjalnej aplikacji.

UWAGA

- Karty należy przesuwając jedna po drugiej. Jednoczesne przesunięcie wielu kart może skutkować nieprawidłowym odczytem.
- Jeśli urządzenie z chipem jest trzymane poza obszarem bezstykowego czytnika kart Smart Card lub pod kątem bądź zostanie przesunięte nieprawidłowo, prawidłowy odczyt może nie być możliwy.
- Odległość działania zależy od znacznika RFID / karty Smart Card.

Smart Card

<Tylko w modelu z gniazdem karty Smart Card>

Konieczne jest oprogramowanie obsługujące karty Smart Card.

WAŻNA UWAGA

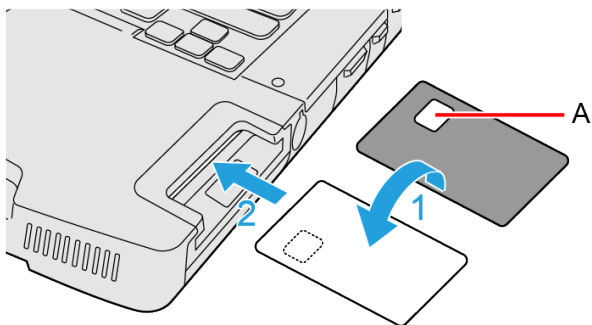
- **Nie wolno wykonywać poniższych operacji:**
 - uderzać, wyginać ani upuszczać karty;
 - dotykać styków palcami ani metalowymi obiektami;
 - umieszczać karty na długi czas w bardzo ciepłym miejscu;
 - wyjmować karty bezpośrednio po jej włożeniu.

Wkładanie/wyjmowanie karty Smart Card

Wkładanie karty

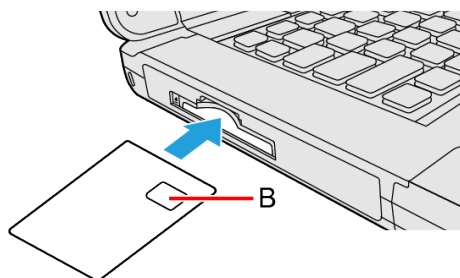
Prawy obszar możliwości rozszerzeń

1. Odwróć kartę Smart Card.
2. Włóż Smart Card do gniazda, aż do oporu.
 - Kartę Smart Card należy włożyć stroną z chipem (A) skierowaną w dół.



Lewy obszar możliwości rozszerzeń

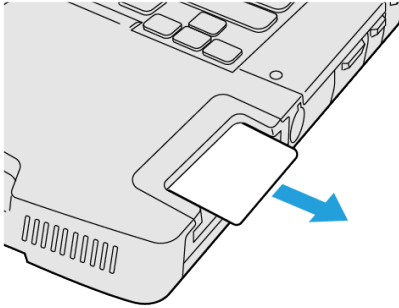
1. Włóż Smart Card do gniazda, aż do oporu.
 - Kartę Smart Card należy włożyć stroną z chipem (B) skierowaną w górę.



Wyjmowanie karty

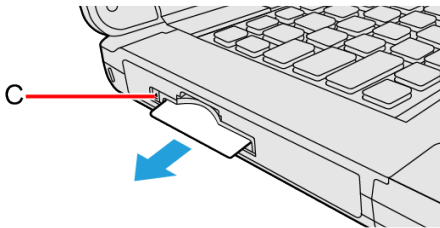
Prawy obszar możliwości rozszerzeń

1. Wyciągnij kartę palcami prostym ruchem.



Lewy obszar możliwości rozszerzeń

1. Naciśnij przycisk wysuwania (C).
Karta Smart Card wyskoczy z gniazda.



Czytnik odcisków palców

<Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców>





Funkcja uwierzytelniania odciskiem palca

Użyj uwierzytelniania odciskiem palca zamiast tradycyjnego wprowadzania hasła, aby podnieść bezpieczeństwo i wygodę podczas logowania się do systemu Windows.

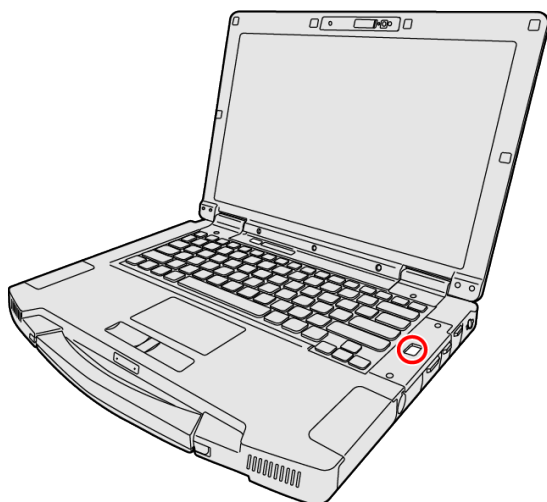
UWAGA

- <Tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców (Windows Hello)>

W przypadku zmiany [Enhanced sign-in security] należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options].
2. W przypadku kont Microsoft ustaw opcję "For improved security, only allow Windows Hello sign-in for Microsoft accounts on this device (Recommended)" na [Off].
3. Kliknij [PIN (Windows Hello)] - [Remove] - [Remove].
 - Jeśli zostanie wyświetlony komunikat "First, verify your account password.", wprowadź hasło do konta i kliknij [OK].
4. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [File Explorer].
5. Kliknij [This PC] - [Windows (C:)] - [util] - [drivers] - [fngprint] - [support].
6. <W przypadku zmiany na [Enabled]>
Kliknij prawym przyciskiem myszy [on_fingerprint_ess.bat], a następnie kliknij [Run as administrator].
<W przypadku zmiany na [Disabled]>
Kliknij prawym przyciskiem myszy [off_fingerprint_ess.bat], a następnie kliknij [Run as administrator].
7. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
8. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
9. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
10. Kliknij [Troubleshoot] - [Advanced options] - [UEFI Firmware Settings] - [Restart].
Komputer zostanie ponownie uruchomiony i pojawi się ekran programu Setup Utility.
11. Zmień [Enhanced sign-in security] w menu [Security].
12. Wybierz menu [Exit] wybierz opcję [Save Values and Reboot] i naciśnij przycisk <<Enter>>.
Jeśli zostanie wyświetlony komunikat "Save Values and Reboot" wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz <<Enter>>.
13. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options].
14. Skonfiguruj ponownie [Facial recognition (Windows Hello)], [Fingerprint recognition (Windows Hello)] i [PIN (Windows Hello)].

<Prawy obszar możliwości zabezpieczeń>



<Prawy obszar możliwości rozszerzeń>



Jeśli prawy obszar możliwości zabezpieczeń i prawy obszar możliwości rozszerzenia jest wyposażony w czytnik odcisków palców, prawy obszar możliwości rozszerzenia ma priorytet.

Cechy funkcji uwierzytelniania odciskiem palca

Z funkcji uwierzytelniania odciskiem palca możesz korzystać za pomocą funkcji Windows Hello.

- **Pre-boot authentication (PBA)**

Uwierzytelnianie odciskiem palca należy przeprowadzić przed uruchomieniem komputera. Należy wcześniej ustawić hasło opiekuna za pomocą programu Setup Utility.

- **Logowanie za pomocą uwierzytelniania odciskiem palca**

Uwierzytelnianie odciskiem palca można używać do odblokowywania komputera oraz do logowania do systemu Windows.

WAŻNA UWAGA

Bezpieczeństwo podczas korzystania z uwierzytelniania odciskiem palca

- **Technologia uwierzytelniania odciskiem palca nie gwarantuje pełnego uwierzytelnienia i identyfikacji użytkownika. Należy pamiętać, że nie odpowiadamy za żadne szkody ani uszkodzenia wynikające ze sposobu użytkowania ani niemożliwości korzystania z funkcji uwierzytelniania odciskiem palca. Prosimy traktować to jako ostrzeżenie.**
- **Nie odpowiadamy za żadną utratę danych wynikającą z nieprawidłowego działania czytnika odcisków palców.**
- **Rejestracja może nie być możliwa, jeśli dane odcisku palca są niewystarczające albo inne informacje nie pozwalają zidentyfikować danej osoby.**


Wymazywanie danych odcisku palca

Poniżej przedstawiono metody wymazywania.

- **Aby usunąć funkcję uwierzytelniania odciskiem palca Windows Hello dla konta:**

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options] - [Fingerprint recognition (Windows Hello)] - [Remove].

- **Aby usunąć funkcję uwierzytelniania odciskiem palca Windows Hello i funkcję rozpoznawania twarzy Windows Hello dla konta:**

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options].
2. W przypadku kont Microsoft ustaw opcję "For improved security, only allow Windows Hello sign-in for Microsoft accounts on this device (Recommended)" na [Off].
3. Kliknij [PIN (Windows Hello)] - [Remove] - [Remove].
 - Jeśli zostanie wyświetlony komunikat "First, verify your account password.", wprowadź hasło do konta i kliknij [OK].

- Aby wymazać wszystkie dane odcisku palca podczas przekazywania lub użycia komputera:

1. Wybierz opcję [Clear the fingerprint data] w sekcji [Fingerprint Security] w menu [Security] programu Setup Utility i wybierz opcję [Yes].

Obsługa czytnika odcisków palców

- **Należy unikać poniższych sytuacji. Nieprzestrzeganie przedstawionych wytycznych może doprowadzić do błędnego działania albo do uszkodzenia czytnika odcisków palców.**
 - Nie należy pocierać ani rysować czytnika twardymi materiałami, jak również uderzać w niego małymi, ostrymi przedmiotami, które mogą powodować rysy.
 - Nie dotykać powierzchni brudnymi palcami.
 - Nie brudzić ani nie zakrywać czytnika naklejkami.
- **W następujących przypadkach czułość czytnika odcisków palców może ulec obniżeniu, zakłócając lub uniemożliwiając uwierzytelnianie i rejestrację.**
 - Gdy powierzchnia czytnika odcisków palców jest zakurzona, zabrudzona tłuszczem albo potem
 - Gdy powierzchnia czytnika odcisków palców jest wilgotna w wyniku zmoczenia lub skroplenia
 - Gdy palec jest zbyt mokry lub zbyt suchy
 - Gdy palec jest skaleczony lub w stanie zapalnym
 - Gdy odciski palców starły się i są zbyt płytkie
 - Jeśli dotkniesz czytnika odcisków palców podczas przesuwania palca
 - Jeśli dotkniesz czytnika odcisków palców palcem pod kątem
 - Jeśli siła nacisku podczas dotknięcia czytnika odcisków palców jest zbyt mała
 - Gdy palec jest spuchnięty, na przykład po długiej kąpieli
 - Gdy odcisk palca zmienił się z powodu spadku lub wzrostu masy ciała
- **Czułość czytnika odcisków palców można przywrócić, korzystając z poniższych metod.**
 - Przetrzeć czytnik odcisków palców miękką ściereczką.
 - Umyć i wytrzeć dłonie.
 - Do zarejestrowania i uwierzytelniania użyć innego palca.
 - Gdy palec jest bardzo suchy, zwilżyć go kremem do rąk.
- **Czytnik odcisków palców może działać nieprawidłowo z powodu występowania elektryczności statycznej. Aby rozładować ładunek elektrostatyczny, przed dotknięciem czytnika odcisków palców należy dotknąć metalowego przedmiotu. Na ładunki elektrostatyczne należy szczególnie uważać zimą i w suchym otoczeniu.**
- **Po naprawie wadliwego czytnika odcisków palców może być konieczne ponowne zarejestrowanie haseł. Prosimy traktować to jako ostrzeżenie.**

Dyskretny procesor GPU

<Tylko w modelu z dyskretnym procesorem GPU>

Środki ostrożności


Użytkownicy modelu z dyskretnym procesorem GPU

Komputer jest wyposażony w procesory graficzne (GPU). Po uruchomieniu programu aplikacyjnego wymagającego wysokiej wydajności wyświetlania grafiki aktywowana jest dyskretna procesor GPU, aby wykonywać aplikacje o wyższej wydajności.

W tym podręczniku należy zapoznać się z następującymi rozdziałami poprzedzonymi następującymi opisami.

Stałe włączenie lub wyłączenie dyskretnego procesora GPU

Ponieważ dyskretny procesor GPU zapewniający wysoką wydajność jest włączany i wyłączany automatycznie nie trzeba pamiętać, który z procesorów GPU jest aktualnie używany. Można też programowo wyłączyć automatyczne włączanie dyskretnego procesora GPU. W tym celu należy wykonać następującą procedurę.

1. **Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Display].**
2. **Kliknij [Graphics].**
3. **Kliknij wyświetloną aplikację.**
 - Jeśli żądana aplikacja nie znajduje się na liście, wybierz opcję [Add Microsoft Store app] w sekcji "Add an app".
Wybierz aplikację, którą chcesz dodać.
 - Jeśli żądana aplikacja nie znajduje się na liście, wybierz opcję [Add desktop app] w sekcji "Add an app".
Wybierz plik .exe, który chcesz dodać, a następnie kliknij [Add].
4. **Określ, czy aplikacje mają być uruchamiane na podstawie ustawienia [High Performance], [Power Saving] lub [Let Windows decide].**

Akcesoria

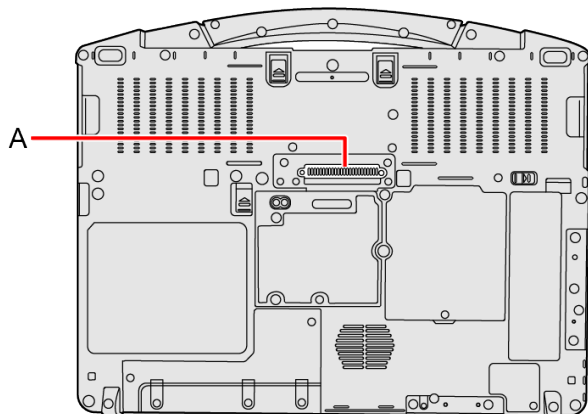
Replikator portów (serii FZ-VEB55)

<Tylko w modelu z złączem szyny rozszerzającej>

Można korzystać z opcjonalnego replikatora portów. To urządzenie pozwala zabrać komputer ze sobą bez konieczności przejmowania się połączeniami kablowymi. Pozwala również podłączać różne urządzenia zewnętrzne.

Replikator portów należy podłączyć do złącza szyny rozszerzającej (A) na spodzie komputera.

Przed rozpoczęciem korzystania z replikatora portów należy uważnie przeczytać dołączoną do niego instrukcję obsługi.



WAŻNA UWAGA

- Podczas używania replikatora portów zasilacz sieciowy powinien być stale podłączony.
- Sterownik replikatora portów jest wstępnie zainstalowany na komputerze.
- Replikator portów należy podłączać i odłączać, gdy zasilanie komputera jest wyłączone.
- Aby uruchomić komputer z dostępnego w sprzedaży napędu optycznego, należy koniecznie podłączyć napęd USB do portu USB w komputerze, a nie do portu USB w replikatorze portów.

UWAGA

- Należy używać wyłącznie zalecanych replikatorów portów.

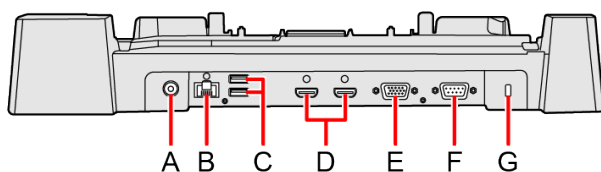
Opis części

Przed podłączeniem urządzenia do replikatora portów należy koniecznie uważnie przeczytać instrukcję obsługi tego urządzenia.

WAŻNA UWAGA

- Nie wolno dotykać złącza szyny rozszerzającej ani styków replikatora portów.

Tyłna strona



- A. Złącze wejściowe zasilania prądem stałym
- B. Port LAN
- C. Porty USB 3.2 Gen 1 (Typ A) (2 porty)

D. Porty HDMI (2 porty)

Złącze do monitora zgodnego ze standardem HDMI.

- Na monitorze podłączonym do portu HDMI lub portu VGA replikatora portów nie można wyświetlać treści chronionych technologią HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection).
- Nie jest zgodne z monitorami analogowymi.
- Najwyższa rozdzielczość obrazu wyświetlanego na ekranie różni się w zależności od danych technicznych podłączonego urządzenia. Szczegółowe informacje można znaleźć w danych technicznych podłączonego urządzenia.

E. Port VGA

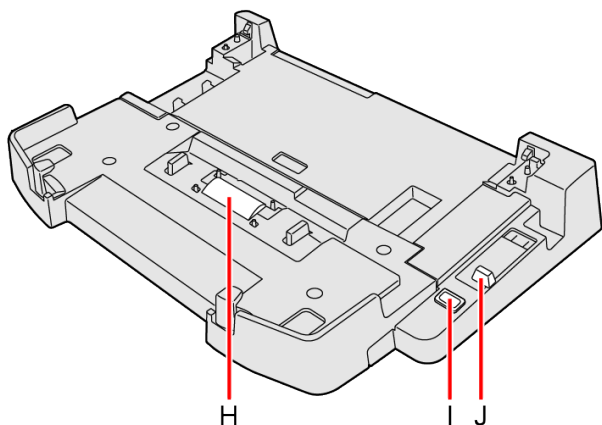
F. Port szeregowy

G. Gniazdo bezpieczeństwa

W tym miejscu można podłączyć przewód zabezpieczający typu Kensington.

- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi linki zabezpieczającej.

Przednia strona



H. Złącze szyny rozszerzającej

To złącze podłącza się do złącza szyny rozszerzającej na spodzie komputera.

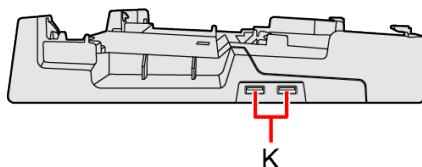
I. Wyłącznik zasilania

Ten wyłącznik działa tak samo, jak wyłącznik zasilania komputera.

J. Dźwignia

Aby odblokować komputer, należy przesunąć dźwignię całkowicie w tył.

Lewa strona



K. Porty USB 2.0 (Typ A) (2 porty)

Podłączanie/odłączanie komputera

WAŻNA UWAGA

- Jeśli zewnętrzny wyświetlacz jest podłączony zarówno do komputera, jak i do replikatora portów, komputer może nie wyłączyć się prawidłowo.

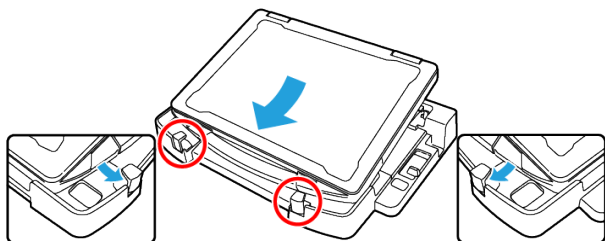
Podłączanie

1. Wyłącz komputer.
2. Odłącz wszystkie urządzenia i kable, a następnie zamknij osłonę złączy i ekran.
3. Podłącz zasilacz sieciowy do złącza wejściowego zasilania prądem stałym w replikatorze portów.
Podłącz przewód zasilający do zasilacza sieciowego oraz do gniazdka sieciowego.

WAŻNA UWAGA

- Informacje o prawidłowym obchodzeniu się z zasilaczem sieciowym i przewodem zasilającym, które dołączono do komputera, można znaleźć w dokumencie *INSTRUKCJA OBSŁUGI - Przeczytaj to najpierw*.

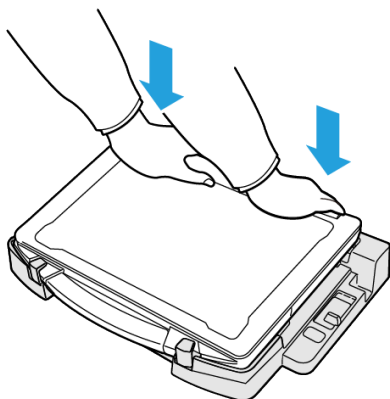
4. Umieść prawidłowo przednie narożniki komputera w zatrzaskach replikatora portów.
 - Nie wolno wykonywać żadnych podłączeń, jeśli między komputerem a replikatorem portów znajdują się jakiegokolwiek obiekty. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia komputera i replikatora portów.



5. Zadokuj prosto w dół.
 - Dociśnij komputer w kierunku wskazanych strzałką i mocno osadź na replikatorze portów.

WAŻNA UWAGA

- Jeśli komputer zostanie podłączony pod kątem do replikatora portów, może nie zostać ustawiony prawidłowo.
- Należy uważać, aby podczas ustawiania komputera dłonie nie zostały ściśnięte między komputerem a replikatorem portów.



WAŻNA UWAGA

- Nie wolno podejmować prób przesuwania replikatora portów, gdy jest do niego podłączony komputer.
- Jeśli komputer działa nieprawidłowo przy podłączonym replikatorze portów, należy odłączyć replikator i sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo bez niego. Jeśli komputer działa prawidłowo, replikator portów może być uszkodzony. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.

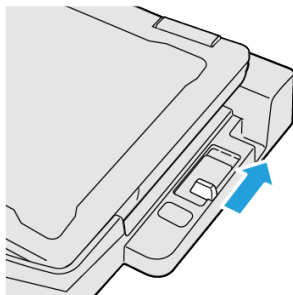
UWAGA

- Informacje o podłączaniu i konfigurowaniu urządzeń USB, zewnętrznych wyświetlaczy i sieci LAN znajdują się w innych rozdziałach tego podręcznika.
- Jeśli wyświetlanie obrazu na wyświetlaczu zewnętrznym podłączonym do replikatora portów zostało przerwane, wyjmij komputer z replikatora portów, a następnie podłącz go ponownie.

Odłączanie

1. Wyłącz komputer.
2. Odłącz wszystkie urządzenia i kable, a następnie zamknij osłonę złączy i ekran.
3. Przesuń dźwignię całkowicie do tyłu.

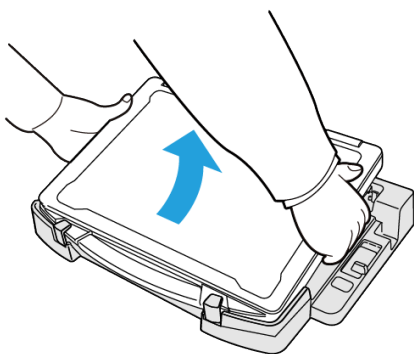
Złącze komputera zostanie odłączone od złącza szyny rozszerzającej replikatora portów.



WAŻNA UWAGA

- Po przesunięciu dźwigni nie wolno jej zwolnić gwałtownym ruchem. Dźwignia może się ponownie zablokować. Nie wolno przesuwając dźwigni i jednocześnie dociskać komputera z góry. W ten sposób może dojść do uszkodzenia komputera.
- Jeśli komputer działa nieprawidłowo przy podłączonym replikatorze portów, należy odłączyć replikator i sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo bez niego. Jeśli komputer działa prawidłowo, replikator portów może być uszkodzony. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.

4. Unieś komputer, aby zdjąć go z replikatora portów.



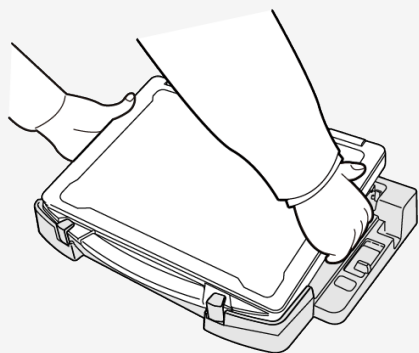
UWAGA

- Jeśli odłączenie komputera sprawia trudność, należy popchnąć dźwignię i jednocześnie przytrzymać komputer od góry.

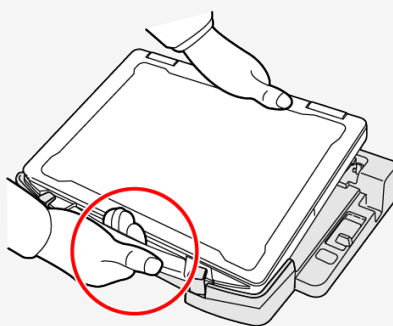
WAŻNA UWAGA

- Podczas odłączania komputera nie wolno trzymać za uchwyt (sprawdź zakreślone miejsca na ilustracji).

Prawidłowo



Nieprawidłowo

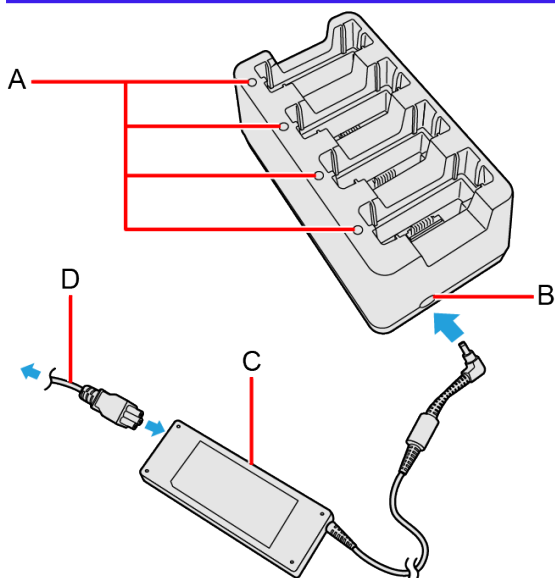


Ładowarka

Ładowarka jest przeznaczona do ładowania akumulatorów komputerów firmy Panasonic. Aby naładować akumulator, potrzebny będzie zasilacz sieciowy i przewód zasilający, które dołączono do tego produktu.

Przed użyciem należy przeczytać zarówno tę instrukcję obsługi, jak i instrukcję obsługi ładowarki.

Opis części



- A. Kontrolka akumulatora (od 1 do 4)
- B. Złącze wejściowe zasilania prądem stałym
- C. Zasilacz sieciowy
Należy regularnie usuwać kurz i inne zanieczyszczenia ze złącza.
- D. Przewód zasilający

WAŻNA UWAGA

- Przewód zasilający może się różnić w zależności od kraju.
- Z tym produktem należy używać wyłącznie określonego zasilacza sieciowego.

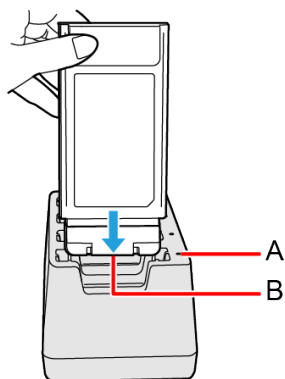
Kontrolki

Kontrolka akumulatora	Stan akumulatora
Nie świeci	Akumulator nie jest włożony i nie jest ładowany.
Pomarańczowy	Trwa ładowanie.
Zielony	Akumulator jest w pełni naładowany.
Miga na czerwono	Akumulator lub obwód ładowania nie działa prawidłowo.
Miga na pomarańczowo	Ładowanie akumulatora jest tymczasowo niemożliwe z poniższych przyczyn: <ul style="list-style-type: none">• Temperatura wewnętrzna jest poza dopuszczalnym zakresem.

Ładowanie akumulatora

1. Podłącz zasilacz sieciowy.
2. Włóż akumulator(y).

Włóż prawidłowo akumulator ze złączem akumulatora (B) skierowanym w stronę kontrolki (A) ładowarki.

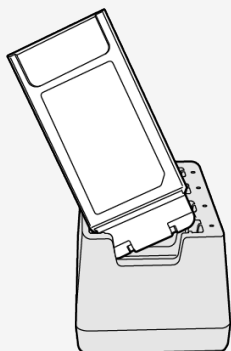


Do ładowarki można włożyć jednocześnie cztery akumulatory. Każdy akumulator można włożyć do dowolnego gniazda. Ładowanie rozpoczyna się automatycznie.

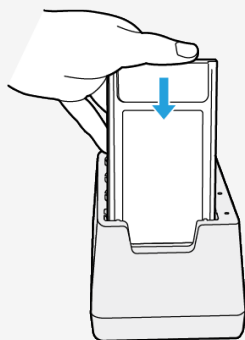
WAŻNA UWAGA

- Akumulatora nie należy wkładać pod kątem. Złącze ładowarki może ulec uszkodzeniu.

Nieprawidłowo



- Jeśli akumulator utknął w gnieździe, naciśnij środkową część akumulatora.



UWAGA

- Kontrolka akumulatora zaczyna świecić, gdy akumulator zostanie prawidłowo włożony, a zasilacz sieciowy jest podłączony.
- Aby wyjąć akumulator, należy go wyciągnąć w przeciwnym kierunku niż podczas podłączania.
- Akumulator lub ładowarka nagrzewa się lekko podczas normalnego użycia. Nie jest to oznaką usterki.

Rozwiązywanie problemów


Rozwiązywanie problemów

W razie wystąpienia problemów należy skorzystać z poniższych instrukcji. Jeśli problemu nie uda się rozwiązać za pomocą metod wymienionych w tabeli, należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.



W przypadku błędu oprogramowania należy sprawdzić instrukcję obsługi oprogramowania.


Uruchamianie / Uśpienie / Hibernacja / Wznowienie

<p>Komputera nie można uruchomić. Nie świeci kontrolka zasilania ani kontrolka akumulatora.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Podłącz zasilacz sieciowy.• Włóż w pełni naładowany akumulator.• Wyjmij akumulator i odłącz zasilacz sieciowy, a następnie podłącz je ponownie.• Nawet jeśli zasilacz sieciowy i akumulator są prawidłowo połączone, a kontrolka akumulatora nie świeci, zabezpieczenie zasilacza sieciowego może działać. Odłącz przewód zasilający, poczekaj co najmniej 3 minuty, a następnie podłącz przewód.• Jeśli komputer jest ładowany po raz pierwszy lub nie był używany przez dłuższy czas, zaświecenie się kontrolki akumulatora po podłączeniu zasilacza sieciowego może potrwać kilka minut. Poczekaj chwilę.• Jeżeli do portu USB jest podłączone urządzenie, odłącz je.• Wyłącz tryb ukryty.
<p>Nie można włączyć komputera. Komputer nie wznawia pracy z trybu uśpienia. (Kontrolka akumulatora miga naprzemiennie na zielono i pomarańczowo.)</p>	<ul style="list-style-type: none">• Pozostaw komputer w miejscu o temperaturze wynoszącej co najmniej 5 °C przez około godzinę, a następnie ponownie włącz zasilanie.
<p>Kontrolka zasilania nie zaświeca się od razu.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jeśli wyłącznik zasilania zostanie naciśnięty natychmiast po włożeniu akumulatora do komputera, a zasilacz sieciowy nie jest podłączony, do momentu zaświecenia kontrolki zasilania i włączenia komputera może upłynąć około 5 sekund. Wynika to z faktu, że komputer sprawdza poziom naładowania akumulatora. To nie jest usterka.
<p>Pojawia się komunikat "Remove disks or other media. Press any key to restart" lub komunikat o podobnej treści.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jeżeli do portu USB jest podłączone urządzenie, odłącz je lub ustaw w polu [USB Type-C Port], [USB Type-A Port] lub [Port Replicator] opcję [Disabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility.• Jeśli wyjęcie płyty nie rozwiązuje problemu, może być uszkodzona pamięć flash. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
<p>Wolne uruchamianie i działanie systemu Windows.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Uruchom program Setup Utility (➡ Setup Utility), aby przywrócić ustawienia domyślne aplikacji Setup Utility (oprócz haseł). Uruchom program Setup Utility i ponownie wprowadź ustawienia. (Należy pamiętać, że szybkość wykonywania operacji zależy od oprogramowania użytkowego, zatem ta procedura może nie spowodować przyspieszenia działania systemu Windows.)• Jeśli po zakupie komputera zostały zainstalowane aplikacje rezydentne, wyłącz funkcję ich automatycznego uruchamiania.
<p>Nie można wznowić pracy komputera.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Prawdopodobnie wykonano jedną z poniższych operacji. Naciśnij wyłącznik zasilania, aby włączyć komputer. Niezapisane dane zostaną utracone.<ul style="list-style-type: none">• W trybie uśpienia odłączono zasilacz sieciowy lub akumulator albo podłączono lub odłączono urządzenie zewnętrzne.• Wyłącznik zasilania był naciśnięty dłużej niż 10 sekund, aby wymusić wyłączenie komputera.• Akumulator jest rozładowany. W stanie uśpienia i hibernacji komputer zużywa pewną ilość energii.


Inne problemy związane z uruchamianiem.	<ul style="list-style-type: none"> • Uruchom program Setup Utility (➔ Setup Utility), aby przywrócić ustawienia domyślne aplikacji Setup Utility (oprócz haseł). Uruchom program Setup Utility i ponownie wprowadź ustawienia. • Odłącz wszystkie urządzenia peryferyjne. • Sprawdź, czy wystąpił błąd dysku. <ol style="list-style-type: none"> 1. Odłącz wszystkie urządzenia peryferyjne łącznie z zewnętrznym wyświetlaczem. 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [File Explorer]. 3. Kliknij [This PC]. 4. Kliknij prawym przyciskiem myszy [Windows (C:)], a następnie kliknij [Properties]. 5. Kliknij [Tools] - [Check]. <ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik standardowy musi wprowadzić hasło administratora. 6. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie.
Nie można wyłączyć komputera.	<ul style="list-style-type: none"> • Odłącz wszystkie urządzenia peryferyjne. • Poczekaj 1 minutę lub 2 minuty na wyłączenie komputera.
Komputer nie może przełączyć się w tryb uśpienia lub hibernacji.	<ul style="list-style-type: none"> • Tymczasowo odłącz urządzenia USB. Jeśli problem będzie nadal występować, ponownie uruchom komputer. • Włączenie trybu uśpienia lub hibernacji może trwać od 1 minuty do 2 minut. • Komputer nie przełącza się w tryb uśpienia lub hibernacji natychmiast po wznowieniu pracy. Poczekaj około 1 minutę.
Komputer nie może przełączyć się automatycznie w tryb uśpienia lub hibernacji.	<ul style="list-style-type: none"> • Odłącz urządzenia peryferyjne. • W przypadku łączenia z siecią za pomocą funkcji bezprzewodowej sieci LAN wybierz profil i połącz się z punktem dostępu (➔ Wyłączanie/włączenie komunikacji bezprzewodowej). • Jeśli nie używasz funkcji bezprzewodowej sieci LAN, wyłącz ją (➔ Wyłączanie/włączenie komunikacji bezprzewodowej). • Upewnij się, że nie używasz żadnego oprogramowania, które regularnie uzyskuje dostęp do pamięci flash.


Wprowadzanie hasła

Nie pamiętasz hasła.	<ul style="list-style-type: none"> • Hasło opiekuna lub użytkownika: Należy skontaktować się z administratorem systemu. • Hasło administratora: <ul style="list-style-type: none"> • Jeśli masz płytę resetowania hasła, możesz zresetować hasło administratora. Włóż płytę i wpisz dowolne hasło, a następnie wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie, aby wprowadzić nowe hasło. • Jeśli nie masz płyty resetowania hasła, zainstaluj (➔ Instalowanie oprogramowania) i skonfiguruj system Windows, a następnie ustaw nowe hasło.
Po wprowadzeniu hasła jest ponownie wyświetlane okno wpisywania hasła.	<ul style="list-style-type: none"> • Może być włączony tryb klawiatury numerycznej. Jeśli świeci wskaźnik Num Lock  , naciśnij klawisz <<NumLk>>, aby wyłączyć tryb klawiatury numerycznej i wpisać hasło. • Może być włączony tryb Caps Lock. Jeśli świeci wskaźnik Caps Lock  , naciśnij klawisz <<Caps Lock>>, aby wyłączyć tryb Caps Lock i wpisać hasło. • Wprowadź hasło na tej samej klawiaturze, której użyto do ustawienia hasła administratora lub hasła użytkownika, ponieważ układy klawiszy klawiatury ekranowej i niektórych klawiatur zewnętrznych mogą się różnić.
Podczas wznawiania działania komputera z stanu hibernacji nie otwiera się okno "Enter Password".	<ul style="list-style-type: none"> • Wybierz wartość [Enabled] opcji [Password on Resume] w menu [Security] programu Setup Utility.





<p>Nie można zalogować się do systemu Windows za pomocą metody rozpoznawania twarzy przez funkcję Windows Hello podczas logowania na świeżym powietrzu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jeśli twarz została zarejestrowana w pomieszczeniu, zalogowanie do systemu Windows na świeżym powietrzu za pomocą metody rozpoznawania twarzy może nie być możliwe. W takich przypadkach należy dodać funkcję rozpoznawania twarzy na świeżym powietrzu Windows Hello. Należy wykonać poniższą procedurę. <ol style="list-style-type: none"> 1. Zaloguj się do systemu Windows. 2. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Accounts] - [Sign-in options]. 3. Kliknij [Facial recognition (Windows Hello)] - [Improve recognition]. 4. Gdy zostanie wyświetlony ekran "Windows Hello setup", kliknij [Get started]. 5. Gdy pojawi się ekran "Making sure it's you", wpisz kod PIN. 6. Gdy rozpocznie się dodatkowa rejestracja funkcji rozpoznawania twarzy, wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie. • Jeśli prawidłowe zarejestrowanie twarzy na świeżym powietrzu nie jest możliwe, można spróbować poniższych metod. <ul style="list-style-type: none"> • Zarejestruj twarz, stojąc w cieniu i tyłem do powierzchni, która nie odbija światła.
---	--

Wyświetlanie


<p>Brak obrazu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Wybrano zewnętrzny wyświetlacz. Naciśnij klawisze «Fn» + «F3» lub «» + «P», aby przełączyć ekran. Następnie kliknij tryb wyświetlania. • W przypadku korzystania z zewnętrznego wyświetlacza, <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź podłączenie kabla. • Włącz monitor. • Sprawdź ustawienia zewnętrznego wyświetlacza. • Ekran został wyłączony przez funkcję oszczędzania energii. Ekran wróci do pierwotnego stanu po użyciu klawiatury, panelu dotykowego lub ekranu dotykowego (tylko w modelu z ekranem dotykowym). W przypadku używania klawiatury należy nacisnąć klawisz, który nie wpłynie na działanie komputera, na przykład klawisz «Ctrl». • Funkcja oszczędzania energii spowodowała przełączenie komputera w stan uśpienia lub hibernacji. Aby wznowić pracę, naciśnij wyłącznik zasilania.
<p>Ekran jest ciemny.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Naciśnij klawisze «Fn» + «F2» i ustaw jasność. Zwiększenie poziomu jasności zwiększa ilość energii pobieranej z akumulatora. • Wyłącz tryb ukryty. • Zgodnie z fabrycznymi ustawieniami domyślnymi jasność ekranu zmienia się automatycznie na podstawie wartości natężenia światła mierzonej przez czujnik światła otoczenia. Można konfigurować ustawienia tego czujnika. (➔ Informacje o czujniku światła otoczenia)
<p>Zawartość ekranu jest w nieładzie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Zmiana liczby wyświetlanych kolorów i rozdzielczości może mieć wpływ na zawartość ekranu. Uruchom ponownie komputer. • Podłączanie i odłączanie zewnętrznego wyświetlacza może mieć wpływ na zawartość ekranu. Uruchom ponownie komputer. • Wznawianie pracy przy przechodzeniu ze stanu uśpienia lub hibernacji może mieć wpływ na wygląd ekranu zewnętrznego wyświetlacza. Uruchom ponownie komputer.
<p>Podczas równoczesnego wyświetlania obrazu na dwóch ekranach, jeden z nich jest w nieładzie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Używając funkcji rozszerzonego pulpitu, w zewnętrznym wyświetlaczu należy ustawić taką samą ilość kolorów wyświetlania, jak dla wbudowanego ekranu LCD. Jeśli nie rozwiąże to problemu, spróbuj zmienić ekran.
<p>Zewnętrzny wyświetlacz nie działa prawidłowo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jeśli zewnętrzny wyświetlacz nie obsługuje funkcji oszczędzania energii, może on działać nieprawidłowo, gdy komputer przejdzie w tryb oszczędzania energii. Wyłącz zewnętrzny wyświetlacz. • Tryb jednoczesnego wyświetlania nie może być włączony, dopóki uruchamianie systemu Windows nie zostanie zakończone (podczas uruchamiania aplikacji Setup Utility itp.).
<p>Nie zwiększa się jasność ekranu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jasność ekranu jest ustawiona na niskim poziomie, aby uniknąć nieprawidłowego działania produktu w niskiej temperaturze. Informacje o prawidłowej temperaturze roboczej: (➔ Dane techniczne).



<p>Na ekranie są widoczne czerwone, zielone i niebieskie punkty, kolory są przekłamane lub jasność jest nienaturalna.</p>	<p>Poniższe objawy nie są usterkami.</p> <ul style="list-style-type: none"> Mimo że do produkcji wyświetlaczy LCD są używane zaawansowane i bardzo precyzyjne technologie, 0,002 % lub mniej punktów ekranu może być stale zgaszona lub stale zaświecona (tj. ponad 99,998 % punktów działa prawidłowo). Z powodu naturalnej charakterystyki wyświetlaczy LCD w zależności od kąta patrzenia mogą występować przekłamania kolorów i jasności. Wyświetlane barwy mogą się dodatkowo różnić w zależności od produktu.
<p>Występuje utrwalanie obrazu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Kiedy ten sam obraz jest wyświetlany na ekranie przez dłuższy czas, poprzednie obrazy mogą być niewyraźnie widoczne nawet po przełączeniu na nowy obraz. To zjawisko nosi nazwę "utrwalania obrazu". Utrwalanie obrazu można ograniczyć, stosując następujące metody. <ul style="list-style-type: none"> Użyj wygaszacza ekranu. <ol style="list-style-type: none"> Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij [Personalize] - [Lock screen] - [Screen saver]. Wybierz dowolny wygaszacz ekranu. Ustaw czas do wyłączenia wyświetlacza. <ol style="list-style-type: none"> Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Power & battery] - [Screen, sleep, & hibernate timeouts]. Zmień ustawienie.

Dźwięk

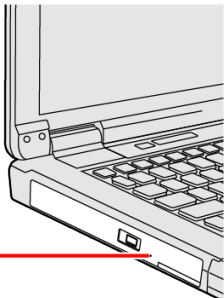
<p>Brak dźwięku.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij klawisze <<Fn>> + <<F4>> lub <<Fn>> + <<F6>>, aby anulować wyciszenie. Wyłącz Tryb ukryty. Uruchom ponownie komputer. To urządzenie nie wydaje sygnałów dźwiękowych.
<p>Dźwięk jest zniekształcony.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Użycie kombinacji z klawiszem <<Fn>> czasami powoduje zniekształcenie dźwięku. Wyłącz i ponownie włącz odtwarzanie.
<p>Nie można zmienić głośności poprzez naciśnięcie klawiszy <<Fn>> + <<F5>> lub <<Fn>> + <<F6>>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Aktywuj funkcję dźwięku systemu Windows. Jeśli nie jest aktywna, głośność nie będzie się zmieniać nawet wtedy, gdy jest widoczny pasek suwaka.
<p>Głośność mikrofonu jest mała/duża.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj głośność mikrofonu, wykonując poniższe czynności.: <ol style="list-style-type: none"> Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Speakers) na pasku zadań, a następnie kliknij [Sound settings] - [More sound settings]. Kliknij [Recording] - [Microphone Array] - [Properties], a następnie przesuwaj suwak , aby dostosować głośność pozycji [Microphone Array] w sekcji [Levels].
<p>Nie można nagrywać za pomocą mikrofonu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Ustaw opcję [Microphone] na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility. Użyj mikrofonu pojemnościowego.
<p>Podczas logowania (np. po wznowieniu pracy komputera) dźwięk jest zniekształcony.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj poniższe czynności, aby zmienić ustawienia dźwięku i wyłączyć go. <ol style="list-style-type: none"> Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Speakers) na pasku zadań, a następnie kliknij [Sound settings] - [More sound settings] - [Sounds]. Usuń zaznaczenie opcji [Play Windows Startup sound].
<p>Może wystąpić sprzężenie zwrotne.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Aby wyłączyć wyjście monitorowania mikrofonu: <ol style="list-style-type: none"> Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Speakers) na pasku zadań, a następnie kliknij [Sound settings] - [More sound settings]. Kliknij [Recording] - [Microphone Array] - [Properties], a następnie usuń zaznaczenie pola wyboru [Listen to this device] na karcie [Listen].

Klawiatura

<p>Można wpisywać tylko liczby.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wskaźnik  świeci, klawiatura działa w trybie klawiatury numerycznej. Naciśnij klawisz <<NumLk>>, aby anulować.
-------------------------------------	---



Można wpisywać tylko wielkie litery.	<ul style="list-style-type: none"> Gdy wskaźnik  świeci, klawiatura działa w trybie Caps Lock. Naciśnij klawisz «Caps Lock», aby anulować.
Nie można wprowadzać znaków specjalnych (ß, a, ç itp.) oraz symboli.	<ul style="list-style-type: none"> Należy korzystać z tablicy znaków. <ol style="list-style-type: none"> Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools]. *Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją. Dwukrotnie kliknij [Character Map].

Obsługa płyty (tylko w modelu z napędem optycznym)

Napęd optyczny nie działa prawidłowo.	<ul style="list-style-type: none"> Ustaw opcję [Optical Drive] na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility. Wyczyść soczewkę. (➡ Ostrożność przy obchodzeniu się napęd optyczny) Sprawdź stan płyty. (➡ Ostrożność przy obchodzeniu się z płytami)
Nie można odtwarzać programów telewizyjnych nagranych na dostępnej w sprzedaży nagrywarce DVD.	<ul style="list-style-type: none"> W nagrywarce DVD, w której nagrano program, sfinalizuj płytę w trybie wideo (w przypadku płyty DVD-R/RW) lub trybie VR (w przypadku płyty DVD-RW).
Podczas odtwarzania obrazów MPEG na ekranie pojawia się niebieskie tło.	<ul style="list-style-type: none"> Podczas odtwarzania wysunięto tackę napędu optycznego lub wyjęto płytę z obrazami MPEG. Ponownie włóż płytę z obrazami MPEG i zamknij napęd optyczny.
Napęd optyczny nadmiernie wibruje lub generuje hałas.	<ul style="list-style-type: none"> Prawidłowo włóż płytę. Sprawdź stan płyty. (➡ Ostrożność przy obchodzeniu się z płytami)
Nie można wysunąć płyty.	<ul style="list-style-type: none"> Włącz komputer. Aby wyjąć płytę, gdy komputer jest wyłączony, włóż szpilkę o średnicy 1,3 {±0,05 mm} do otworu awaryjnego (A). (Jeśli szpilka ma mniejszą średnicę, włóż ją skierowaną lekko do dołu.) Całkowite wepchnięcie go, aż do oporu, spowoduje odblokowanie tacki i umożliwi jej wyjęcie.  <p>A —————</p> <ul style="list-style-type: none"> Jeśli w napędzie znajduje się płyta z odciskami palców lub zabrudzona w inny sposób, jej wyjęcie może być niemożliwe. Należy użyć płyty do czyszczenia. (➡ Czyszczenie płyt)
Tacka na płyty nie zamyka się.	<ul style="list-style-type: none"> Nie dotykaj przycisku wysuwania podczas wsuwania tacki.
Inne problemy z działaniem.	<ul style="list-style-type: none"> Użyj innego napędu lub nośnika.

Sieć

Nie można połączyć z siecią.	<ul style="list-style-type: none"> Ustaw urządzenie ([LAN], [LAN (Rear)], [LAN (Left)] lub [Wi-Fi] / [Cellular (WWAN)] w sekcji [Wireless Configuration]) na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility.
------------------------------	---




<p>Nie można sprawdzić adresu MAC karty sieciowej komputera.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj poniższe czynności. <ol style="list-style-type: none"> Kliknij  (Start) - [Settings]. Kliknij [Network & internet] - [Advanced network settings] - [Hardware and connection properties]. Zostaną wyświetlone właściwości poszczególnych urządzeń. Zapisz 12-znakowy adres (alfanumeryczny), który pojawi się w wierszach "Physical address (MAC):" poszczególnych urządzeń. Nazwy poszczególnych urządzeń wymieniono niżej. <table border="1" data-bbox="687 353 1485 757"> <thead> <tr> <th>Urządzenie</th> <th>Nazwa połączenia</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>LAN</td> <td>Ethernet</td> </tr> <tr> <td>LAN (Tył)</td> <td>Ethernet 2</td> </tr> <tr> <td>LAN (Lewa)</td> <td>Ethernet 3</td> </tr> <tr> <td>Bezprzewodowa sieć LAN</td> <td>Wi-Fi</td> </tr> <tr> <td>Bluetooth</td> <td>Bluetooth Network Connection</td> </tr> <tr> <td>Bezprzewodowa sieć WAN</td> <td>Cellular</td> </tr> </tbody> </table> <p>*Wyświetlona treść zależy od urządzenia i modelu.</p> <ol style="list-style-type: none"> Kliknij , aby zamknąć okno. 	Urządzenie	Nazwa połączenia	LAN	Ethernet	LAN (Tył)	Ethernet 2	LAN (Lewa)	Ethernet 3	Bezprzewodowa sieć LAN	Wi-Fi	Bluetooth	Bluetooth Network Connection	Bezprzewodowa sieć WAN	Cellular
Urządzenie	Nazwa połączenia														
LAN	Ethernet														
LAN (Tył)	Ethernet 2														
LAN (Lewa)	Ethernet 3														
Bezprzewodowa sieć LAN	Wi-Fi														
Bluetooth	Bluetooth Network Connection														
Bezprzewodowa sieć WAN	Cellular														

Komunikacja bezprzewodowa (tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN/modułem sieci Bluetooth/bezprzewodową siecią WAN)

<p>Nie można połączyć z siecią.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Ustaw urządzenie ([Wi-Fi] / [Cellular (WWAN)]) w sekcji [Wireless Configuration]) na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility (➔ Wireless Configuration). Sprawdź, czy tryb samolotowy jest wyłączony. Aby wyłączyć tryb samolotowy (➔ Używanie trybu samolotowego). Uruchom ponownie komputer.
<p>Nie można wykryć punktu dostępu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Zmniejsz odległość między komputerem a punktem dostępu i ponów próbę wykrycia. Ustaw urządzenie ([Wi-Fi] w sekcji [Wireless Configuration]) na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility (➔ Wireless Configuration). Należy sprawdzić kanał używany przez punkt dostępu.
<p><Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN> Brak komunikacji.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Ustaw urządzenie ([Cellular (WWAN)]) w sekcji [Wireless Configuration]) na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility (➔ Wireless Configuration). Sprawdź, czy karta nanoSIM jest prawidłowo włożona. Jeśli nie można nawiązać połączenia z siecią po włożeniu karty nanoSIM, potwierdź "Przełączanie eSIM/nanoSIM". <p>Brak możliwości nawiązania połączenia po wykonaniu powyższych czynności rozwiązywania problemów może oznaczać, że urządzenie bezprzewodowej sieci WAN jest nieprawidłowo rozpoznawane. Uruchom ponownie komputer.</p>

Podłączanie urządzeń zewnętrznych

<p>Podczas instalowania sterownika wystąpił błąd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Podczas instalowania sterownika karty lub urządzenia zewnętrznego należy dopilnować, aby sterownik był zgodny z systemem operacyjnym. Jeśli nie będzie zgodny, może dojść do nieprawidłowego działania. Informacje o sterowniku można uzyskać, kontaktując się z producentem urządzenia zewnętrznego.
---	---

Urządzenie zewnętrzne nie działa.	<ul style="list-style-type: none"> • Zainstaluj sterownik. • Skontaktuj się z producentem urządzenia. • Po wznowieniu pracy z trybu uśpienia lub hibernacji takie urządzenia, jak mysz zewnętrzna i karty, mogą nie działać prawidłowo. W takim przypadku należy ponownie uruchomić komputer albo ponownie zainicjować urządzenie. • Gdy w menedżerze urządzeń pojawi się ikona  odłącz i ponownie podłącz urządzenie. Jeśli problem będzie nadal występował, ponownie uruchom komputer. • W przypadku ustawienia opcji [Port Replicator] na [Disabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility następuje również wyłączenie portów USB replikatora portów. • Komputer może nie rozpoznawać podłączenia/odłączenia niektórych urządzeń albo może działać nieprawidłowo z niektórymi urządzeniami. <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [Device Manager]. 2. Wybierz urządzenie i usuń zaznaczenie opcji [Allow the computer to turn off this device to save power] na karcie [Power Management]. (W przypadku niektórych typów urządzeń ten element może być niedostępny.) • Jeśli urządzenie USB nie działa, należy je odłączyć i ponownie podłączyć do tego samego lub innego portu.
Podłączona mysz nie działa.	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź podłączenie myszy. • Zainstaluj sterownik zgodny z podłączoną myszą.
Moduł pamięci RAM nie jest rozpoznawany.	<ul style="list-style-type: none"> • Prawidłowo włóż moduł pamięci RAM. • Należy używać opcjonalnego zatwierzonego modułu pamięci RAM. • Sprawdź w [Information Menu] programu Setup Utility. Jeśli moduł pamięci RAM nie jest rozpoznawany, wyłącz komputer i ponownie włóż moduł pamięci RAM.
Nie znasz mapy adresów przerwań IRQ, adresów portów we/wy itp.	<ul style="list-style-type: none"> • Można je sprawdzić za pomocą poniższej procedury. <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [Device Manager]. 2. Kliknij [View] - [Resources by type].
<Tylko w modelu z portem szeregowy> Urządzenie podłączone do portu szeregowego nie działa.	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź połączenie. • Sterownik urządzenia może nie działać. Zapoznaj się z instrukcją obsługi urządzenia. • Ustaw opcję [Serial Port] na [Auto] w podmenu [Serial Port Settings] w menu [Advanced] programu Setup Utility. • Dostępne numery we/wy oraz przerwania IRQ zależą od urządzenia. Jeśli ustawienie nie działa, spróbuj użyć w programie Setup Utility innego ustawienia.
<Tylko w modelu z oddzielnym modułem GPS / modułem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN> Moduł GPS nie działa.	<ul style="list-style-type: none"> • Możesz sprawdzić stan modułu GPS. (➡ GPS) • WYŁĄCZ tryb samolotowy. <ul style="list-style-type: none"> • Airplane mode <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy opcja komórkowa (Bezprzewodowa sieć WAN) jest ustawiona na [On].
<Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN> Bezprzewodowa sieć LAN nie działa.	<ul style="list-style-type: none"> • Możesz sprawdzić stan bezprzewodowej sieci LAN. (➡ Wi-Fi (Bezprzewodowa sieć LAN)) • WYŁĄCZ tryb samolotowy. <ul style="list-style-type: none"> • Airplane mode <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy opcja Wi-Fi (Bezprzewodowa sieć LAN) jest ustawiona na [On].
<Tylko w modelu z modułem sieci Bluetooth> Bluetooth nie działa.	<ul style="list-style-type: none"> • Możesz sprawdzić stan Bluetooth. (➡ Bluetooth) • WYŁĄCZ tryb samolotowy. <ul style="list-style-type: none"> • Airplane mode <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy opcja Bluetooth jest ustawiona na [On].

<p><Tylko w modelu z siecią LAN> Szybkość transmisji w sieci LAN znacznie spada. <Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN> Połączenie bezprzewodowej sieć LAN zostało rozłączone.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Zmień ustawienie tryb zasilania na [Best Performance]. (➡ Konfigurowanie ustawień oszczędzania energii)
---	--

Panel dotykowy / Ekran dotykowy (tylko w modelu z ekranem dotykowym)

<p>Wskaźnik nie działa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prawidłowo podłącz zewnętrzną mysz. • Uruchom ponownie komputer, używając klawiatury. • Jeśli komputer nie reaguje na polecenia z poziomu klawiatury, patrz sekcja "Brak reakcji".
<p>Nie można sterować kursorem za pomocą panelu dotykowego.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Panel dotykowy może zostać wyłączony przez niektóre sterowniki myszy. Sprawdź instrukcję obsługi myszy. • Panel dotykowy jest wyłączony. Naciśnij klawisze <Fn> + <Esc>, aby włączyć.

Karta pamięci microSD (tylko w modelu z gniazdem karty pamięci microSD)

<p>Nie można korzystać z karty pamięci microSD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ustaw opcję [microSD Card Slot] na [Enabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility. • Ten komputer nie obsługuje maksymalnej szybkości transferu niektórych typów kart pamięci microSD/microSDHC/microSDXC.
---	---

Karta Smart Card (tylko w modelu z gniazdem karty Smart Card)

<p>Nie można korzystać z karty Smart Card.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prawidłowo włóż kartę Smart Card. • Aby korzystać z karty Smart Card, należy używać odpowiedniego oprogramowania i sterownika.
--	---

Czytnik kodów paskowych (tylko w modelu z czytnikiem kodów paskowych)

<p>Odczyt nie jest możliwy.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że można odczytać kod paskowy (brak uszkodzeń itp.). Upewnij się, że kod paskowy (symbole) jest czytelny. • Potwierdź obszar z danymi do odczytu. Ważna jest odległość czytnika od kodu paskowego. Według ogólnej zasady większą odległość należy zachować w przypadku większych symboli, tak aby światło obejmowało je w całości. W przypadku bardziej cienkich wzorów należy zbliżyć czytnik. • Upewnij się, że kod paskowy nie jest umieszczony zbyt blisko czytnika.
---------------------------------	---

Czytnik odcisków palców (tylko w modelu z czytnikiem odcisków palców)




<p>Czytnik nie rejestruje lub nie uwierzytelnia odcisku palca.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jeśli na ekranie pulpitu pojawi się komunikat podręczny lub inny komunikat, wprowadzanie odcisków palców może być tymczasowo niemożliwe. W takiej sytuacji kliknij poza oknem programu do uwierzytelniania odciskiem palca, a następnie ponownie kliknij w oknie programu.• W poniższych sytuacjach czytnik nie rejestruje lub nie uwierzytelnia odcisków palców albo podczas uwierzytelniania występują błędy, mimo że palec dotyka prawidłowo:<ul style="list-style-type: none">• Szorstka skóra lub skaleczony palec (skaleczenie lub zapalenie skóry)• Palec bardzo suchy• Palec zabrudzony błotem lub tłuszczem• Odcisk palca stał się i jest niewyraźny• Palec jest mokry od wody lub potu <p><Czułość rejestrowania i uwierzytelniania w powyższych wypadkach można polepszyć, wykonując czynności opisane poniżej></p> <ul style="list-style-type: none">• Umyj ręce lub wytrzyj je, aż będą suche.• Spróbuj zarejestrować lub uwierzytelnić inny odcisk palca.• Jeśli palec jest szorstki lub suchy, nasmaruj go kremem. <ul style="list-style-type: none">• Oczyszcz czytnik odcisków palców. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w temacie Obsługa czytnika odcisków palców.• Czytnik odcisków palców może nie działać prawidłowo, jeśli mimo wykonania powyższych czynności odczyty nadal są błędne. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
<p>Czytnik nie rozpoznaje zarejestrowanego palca użytkownika. (np. w wyniku skaleczenia)</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jeśli nie można odczytać odcisków żadnego z zarejestrowanych palców, wykonaj poniższe czynności:<ol style="list-style-type: none">1. Kiedy zostanie wyświetlony ekran uwierzytelniania odciskiem palca, przełącz się na wpisywanie hasła, naciskając klawisz <<Esc>>.2. Zaloguj się do systemu Windows. Dostęp do komputera możesz zawsze uzyskać, wprowadzając hasło logowania systemu Windows.3. Dodaj kolejny palec lub odinstaluj funkcję uwierzytelniania odciskiem palca.

Przełączanie użytkowników

<p>Niektóre aplikacje nie działają prawidłowo.</p>	<ul style="list-style-type: none">• W przypadku przełączenia na innego użytkownika bez wylogowania niektóre aplikacje mogą działać nieprawidłowo. W takiej sytuacji należy wylogować innych użytkowników.
--	---

Inne problemy

<p>Mimo że komputer jest włączony, występują poniższe problemy.</p> <ul style="list-style-type: none">• Wskaźniki nie świecą.• Brak dźwięku.• Ekran jest ciemny.	<ul style="list-style-type: none">• Tryb ukryty jest WŁĄCZONY (➡ Tryb ukryty).
--	--

<p>Brak reakcji.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Otwórz Menedżera zadań i zamknij aplikację. <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [Task Manager]. • Okno (np. ekran wpisywania hasła przy starcie systemu) może być ukryte za innym oknem. Aby to sprawdzić, naciśnij klawisze «Alt» + «Tab». • Wyłącz komputer, naciskając i przytrzymując wyłącznik zasilania przez co najmniej 10 sekundy. Następnie włącz komputer i ponownie uruchom aplikację. • Jeśli system Windows działa prawidłowo, ale aplikacja nie uruchamia się, odinstaluj ją, a następnie ponownie zainstaluj. Aby odinstalować, wykonaj poniższą procedurę. <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [Installed apps]. 2. Kliknij ... - [Uninstall] dla programu, który chcesz odinstalować.
<p>Nie można odtworzyć pliku filmu za pomocą programu Windows Media Player. Pojawia się komunikat "Codec required".</p>	<p>Niektóre pliki filmów mogą wymagać koder, który nie jest standardowo zainstalowany w systemie. W takiej sytuacji połącz się z internetem i spróbuj ponownie odtworzyć plik. Koder może zostać pobrany automatycznie, co sprawi, że odtworzenie filmu stanie się możliwe.</p>
<p>Nieprawidłowa data i godzina.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Skoryguj ustawienia. <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Time & language] - [Date & time], i wybierz wartość [Off] w sekcji "Set time automatically". 2. Kliknij [Change] w "Set the date and time manually", a następnie ustaw datę oraz godzinę. 3. Kliknij [Change], i wybierz wartość [On] w sekcji "Set time automatically". • Jeśli to nie pomoże w usunięciu problemu, może być konieczna wymiana wewnętrznej baterii zegara. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
<p>Jest wyświetlany komunikat "Battery not exist" (Brak akumulatora).</p>	<p>Akumulator przełączy się w tryb hibernacji, gdy poziom naładowania osiągnie 5 %. Może pojawić się komunikat o treści podobnej do "Not exist" (Nie istnieje) lub "Not use" (Nie używany), jednak nie oznacza to usterki. Należy podłączyć na pewien czas zasilacz sieciowy.</p>

Diagnostyka sprzętu


Jeśli sprzęt zainstalowany w komputerze nie działa prawidłowo, można użyć programu PC-Diagnostic Utility w celu zdiagnozowania potencjalnego problemu.

Jeśli program wykryje problem sprzętowy, należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.

Za pomocą tego programu nie można diagnozować oprogramowania.

Informacje o programie PC-Diagnostic Utility

- Zalecamy, aby do obsługi używać panelu dotykowego. Jeśli panel dotykowy nie jest używany, najlepiej posługiwać się wewnętrzną klawiaturą. Nie należy używać ekranu dotykowego.

Operacje	Operacje wykonywane panelem dotykowym/myszą zewnętrzną	Operacje wykonywane klawiaturą
Wybór ikony	Umieść wskaźnik nad ikoną	Naciśnij klawisze «→», «←», «↑» lub «↓»
Kliknięcie ikony	Dotknięcie lub kliknięcie (nie można użyć kliknięcia prawym przyciskiem)	Naciśnij «Spację» powyżej ikony
Zakończenie pracy programu PC-Diagnostic Utility i ponowne uruchomienie komputera	Kliknij  (zamknij)	Naciśnij klawisze «Ctrl» + «Alt» + «Del»

- Jeśli panel dotykowy nie działa prawidłowo, naciśnij klawisze «Ctrl» + «Alt» + «Del», aby ponownie uruchomić komputer. Ewentualnie naciśnij wyłącznik zasilania, aby wyłączyć zasilanie, a następnie ponownie uruchom program PC-Diagnostic Utility.

UWAGA

- Gdy trwa test diagnostyczny obrazu, obraz na wyświetlaczu może być zniekształcony. Nie jest to oznaką usterki.
- Gdy trwa test diagnostyczny dźwięku, emituje głośny sygnał dźwiękowy, nie należy mieć założonych słuchawek. (Dźwięk nie będzie emitowany, gdy w systemie Windows jest włączona funkcja wyciszenia albo pozycja [Sound] jest wyłączona w sekcji [Concealed Mode Configuration].)

Uruchamianie testów diagnostycznych


Uruchom ten program za pomocą domyślnych ustawień programu Setup Utility.

Jeśli ustawienia programu Setup Utility lub inne ustawienia nie umożliwiają uruchomienia sprzętu, ikona urządzenia sprzętowego nie będzie wyświetlana lub będzie wyświetlana na szaro.

1. Podłącz zasilacz sieciowy i włącz funkcję bezprzewodową.

Podczas testu diagnostycznego nie wolno odłączać zasilacza sieciowego ani podłączać żadnych urządzeń zewnętrznych.

2. Uruchom program Setup Utility.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Troubleshoot] - [Advanced options] - [UEFI Firmware Settings] - [Restart].

Komputer zostanie ponownie uruchomiony i pojawi się ekran programu Setup Utility.

- Gdy pojawi się prośba o podanie hasła, wpisz hasło opiekuna.
- Jeśli w używanym komputerze zmieniono ustawienia, które były skonfigurowane podczas zakupu, zalecamy zapamiętanie zmieniających ustawień.

3. Naciśnij klawisz «F9».

Po wyświetleniu komunikatu potwierdzenia wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz «Enter».

4. **Naciśnij klawisz «F10».**

Po wyświetleniu komunikatu potwierdzenia wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz «Enter».
Komputer zostanie ponownie uruchomiony.

5. **Naciśnij klawisze «F2» lub «Del», gdy jest wyświetlany ekran startowy “Panasonic”.**

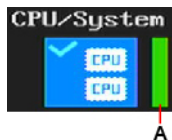
Zostanie uruchomiony program Setup Utility.





- Gdy pojawi się prośba o podanie hasła, wpisz hasło opiekuna.

6. **Wybierz menu [Exit], a następnie wybierz pozycję [Diagnostic Utility].**

Po uruchomieniu programu PC-Diagnostic Utility jest automatycznie uruchamiany test diagnostyczny wszystkich składników sprzętowych.


- Podczas wykonywania poszczególnych testów diagnostycznych nie można korzystać z panelu dotykowego ani wewnętrznej klawiatury. Podczas wykonywania testu z prawej strony ikony sprzętu jest wyświetlany pionowy zielony pasek postępu (A).



- Wybierając ikon na ekranie, można wykonać następujące operacje:
 -  : Uruchomienie testu diagnostycznego od początku.
 -  : Zatrzymanie testu diagnostycznego (po zatrzymaniu procesu nie można go wznowić, wybierając ).
 -  : Wyświetlenie pomocy (kliknij ekran lub naciśnij «Spację», aby wrócić do oryginalnego ekranu).
- Stan i wyniki testu diagnostycznego można sprawdzić, obserwując pasek postępu z prawej strony ikony sprzętu.
 - Kiedy pasek rośnie: Trwa test diagnostyczny.
Podczas testu diagnostycznego pamięci pasek postępu może długo pozostawać w jednym miejscu. Należy poczekać na zakończenie procesu.
 - Kiedy pasek jest zielony: Nie wykryto problemów.
 - Kiedy pasek jest czerwony: Wykryto problemy.
 - Kiedy pasek jest żółty: Test diagnostyczny został zatrzymany lub anulowany.

UWAGA

- Za pomocą poniższej procedury można uruchomić test diagnostyczny konkretnego składnika sprzętowego albo uruchomić rozszerzony test diagnostyczny (rozszerzony test diagnostyczny jest dostępny tylko w przypadku określonych elementów). Rozszerzony test diagnostyczny jest bardziej szczegółowy, a jego wykonanie trwa dłużej.

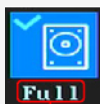
1. Kliknij , aby zatrzymać test diagnostyczny, i kliknij ikony sprzętu, aby skonfigurować test diagnostyczny.

- Standardowe wyświetlanie (B): Przeprowadź test diagnostyczny.



B

- Wyświetlanie "Full" (C): Przeprowadź rozszerzony test diagnostyczny. (Tylko "Storage", "Keyboard", "Touch Pad" i "Touch Screen")




C

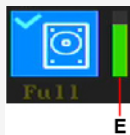
- Wyświetlanie na szaro (D): Nie przeprowadzaj testu diagnostycznego.



D

2. Kliknij , aby uruchomić test diagnostyczny.

- Wyświetlanie podczas testu diagnostycznego (E): Trwa test diagnostyczny.



E

7. Po sprawdzeniu wszystkich składników sprzętu potwierdź wyniku testu diagnostycznego.

Jeśli obok ikony jest widoczny kolor czerwony i komunikat "TEST FAILED", prawdopodobnie występuje problem ze sprzętem komputera. Należy sprawdzić, który składnik jest wyświetlany na czerwono, i skontaktować się z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.

Jeśli obok ikony jest widoczny kolor zielony i komunikat "TEST PASSED", sprzęt komputera działa prawidłowo. Można nadal korzystać z komputera. Jeśli komputer nadal nie działa prawidłowo, należy ponownie zainstalować oprogramowanie (➔ [Instalowanie oprogramowania](#)).

UWAGA

- Jeśli test diagnostyczny pamięci zostanie uruchomiony po zainstalowaniu nowego zatwierdzonego modułu pamięci RAM (opcjonalnego) i pojawi się komunikat "TEST FAILED":

Wymij dodatkowy moduł pamięci RAM i ponownie uruchom test diagnostyczny. Jeśli komunikat "TEST FAILED" jest nadal widoczny, prawdopodobnie występuje problem z wbudowanym modułem pamięci RAM.

8. Po wykonaniu testu diagnostycznego kliknij (zamknij) lub naciśnij klawisze «Ctrl» + «Alt» + «Del» w celu ponownego uruchomienia komputera.

Gdy ikona zmieni kolor na niewidoczny lub szary i nie można sprawdzić urządzenia


- **Urządzenie jest wyłączone w Setup Utility:**
Skonfiguruj urządzenie na [Enabled] w programie Setup Utility.
- **Gdy "Cellular (WWAN)" i "Bluetooth" są wyszarzone:**
Włącz funkcję łączności bezprzewodowej.

Resetowanie komputera

Jeśli urządzenie zaczyna działać niestabilnie, zalecamy odświeżenie instalacji systemu Windows. Proces ten polega na ponownym zainstalowaniu systemu operacyjnego przy zachowaniu osobistych plików i ustawień (personalizacja).

Przygotowanie

- Odłączyć wszystkie urządzenia peryferyjne i kartę pamięci microSD, itp.
- Podłączyć zasilacz sieciowy i nie odłączaj go aż do zakończenia instalacji.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Reset PC] w "Reset this PC".
3. Kliknij [Keep my files] lub [Remove everything] na ekranie "Choose an option".

[Keep my files]

- Usuń wszystkie aplikacje i programy, które nie zostały dostarczone z tym komputerem.
- Przywróć domyślne ustawienia.
- Zainstaluj ponownie system Windows bez usuwania osobistych plików.

[Remove everything]

- Usuń wszystkie aplikacje, programy i osobiste pliki.
- Przywróć domyślne ustawienia.

4. Jeśli masz połączenie z internetem, kliknij [Cloud download] lub [Local reinstall] na ekranie "How would you like to reinstall Windows?".

[Cloud download]

- Pobierz najnowszy plik instalacyjny systemu Windows z firmy Microsoft i zainstaluj ponownie system Windows.
- Będziesz potrzebować co najmniej 4 GB wolnego miejsca.

[Local reinstall]

- Zainstaluj ponownie system Windows z tego komputera.

5. Kliknij [Change settings] lub [Next] na ekranie "Additional settings".

- Jeśli wybrano opcję [Keep my files] w kroku 3, ustawienia "Restore preinstalled apps?" można zmienić, klikając [Change settings].
- Jeśli wybrano opcję [Remove everything] w kroku 3, ustawienia "Clean data?", "Delete eSIM profiles?" (wyświetlane tylko w niektórych modelach) i "Delete workplace resources?" (wyświetlane tylko w niektórych modelach) możesz zmienić, klikając [Change settings].
- Jeśli masz połączenie z internetem, ustawienia "Download Windows?" możesz zmienić, klikając [Change settings].

6. Jeśli pojawi się ekran "Ready to reset this PC", potwierdź informacje na ekranie i kliknij [Reset].

Po zainstalowaniu systemu komputer zostanie ponownie uruchomiony.

- Nie przerywaj instalacji, np. przez wyłączenie komputera lub wykonanie innej operacji. W przeciwnym razie zainstalowane programy nie będą dostępne, ponieważ system Windows nie uruchomi się lub dane będą uszkodzone.

7. Wykonaj procedurę skonfiguruj system Windows. ( [Czynności początkowe](#))

UWAGA

- Data, godzina i strefa czasowa mogą być nieprawidłowe. Ustaw je prawidłowo.

Instalowanie oprogramowania


Zainstalowanie oprogramowania spowoduje przywrócenie ustawień fabrycznych komputera. Podczas instalacji oprogramowania dane na wewnętrznym dysku SSD zostaną skasowane.

Przed rozpoczęciem instalacji należy wykonać kopie zapasowe ważnych danych na innym nośniku lub zewnętrznej pamięci flash.

WAŻNA UWAGA

- **Nie wolno usuwać partycji odzyskiwania z dysku SSD. W przypadku usunięcia nie można wykonywać ponownej instalacji z dysku SSD.**

Aby sprawdzić partycję odzyskiwania, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  (Start) - [Disk Management].
 - Użytkownik standardowy musi wprowadzić hasło administratora.

Odzyskiwanie danych z dysku

Można ponownie zainstalować system operacyjny, który był wstępnie zainstalowany w chwili zakupu.

WAŻNA UWAGA


- **W przypadku usunięcia partycji odzyskiwania przeprowadzenie operacji odzyskiwania z pamięci flash nie będzie możliwe.**

Jeśli ponowna instalacja przy użyciu metody opisanej w sekcji "Reset this PC" nie powiedzie się, należy wykonać poniższe czynności.

Przygotowanie

- Odłączyć wszystkie urządzenia peryferyjne i kartę pamięci microSD, itp.
- Podłączyć zasilacz sieciowy i nie odłączaj go aż do zakończenia instalacji.

1. Uruchom program Setup Utility.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Troubleshoot] - [Advanced options] - [UEFI Firmware Settings] - [Restart].


2. Zapisz całą zawartość programu Setup Utility i naciśnij klawisz <<F9>>.

Po wyświetleniu komunikatu potwierdzenia wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz <<Enter>>.

3. Naciśnij klawisz <<F10>>.

Po wyświetleniu komunikatu potwierdzenia wybierz opcję [Yes] i naciśnij klawisz <<Enter>>. Komputer zostanie ponownie uruchomiony.

4. <Tylko w modelu z modułem TPM> Wyczyść moduł TPM.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [Privacy & security] - [Windows Security] - [Device security].
2. Kliknij [Security processor details] w sekcji "Security processor".
3. Kliknij [Security processor troubleshooting].
4. Kliknij [Select] i wybierz przyczynę.
5. Kliknij [Clear TPM].
6. Kliknij [Clear and restart] na ekranie "Reset your security processor (Clear TPM)".
 - Jeśli zostanie wyświetlony komunikat "User Account Control", kliknij [Yes].

5. Naciśnij klawisze <<F2>> lub <>, gdy jest wyświetlany ekran startowy "Panasonic".

Zostanie uruchomiony program Setup Utility.

- Gdy pojawi się prośba o podanie hasła, wpisz hasło opiekuna.

6. **Wybierz menu [Exit], wybierz opcję [Recovery Partition] i naciśnij klawisz «Enter».**
Komputer zostanie ponownie uruchomiony.
7. **Kliknij [Recovery].**
Aby anulować operację, kliknij [CANCEL].
8. **Potwierdź akceptację warunków umowy “EULA” i kliknij [Accept.], aby kontynuować.**
9. **Kliknij [Quick Release Storage Drive : xxxx].**
10. **Kliknij [Recovery ALL Partitions.].**
Instalacja rozpocznie się zgodnie z instrukcjami na ekranie. (Operacja potrwa kilkadziesiąt minut.)
 - Nie przerywaj instalacji, np. przez wyłączenie komputera lub wykonanie innej operacji. W przeciwnym razie zainstalowane programy nie będą dostępne, ponieważ system Windows nie uruchomi się lub dane będą uszkodzone.
11. **Po wyświetleniu ekranu zakończenia kliknij [Shutdown.], aby wyłączyć komputer.**
12. **Włącz komputer.**
 - Gdy pojawi się prośba o podanie hasła, wpisz hasło opiekuna.
13. **Wykonaj procedurę skonfiguruj system Windows. (➡ Czynności początkowe)**
14. **Uruchom program Setup Utility i w razie potrzeby zmień ustawienia.**

Używanie płyty odzyskiwania

W następujących przypadkach należy ponownie zainstalować komputer przy użyciu płyty odzyskiwania.

- Instalacja nie została zakończona. Partycja odzyskiwania w pamięci flash może być uszkodzona.

Jeśli komputer zostanie ponownie zainstalowany przy użyciu płyty odzyskiwania, zostanie zainstalowany system Windows zawarty na płycie odzyskiwania.

Informacje o metodzie tworzenia płyt odzyskiwania można znaleźć na poniższej stronie internetowej.

<https://global-pc-support.connect.panasonic.com/recv-dls-w11>

“Recovery Image Download Service”

Komunikat o błędzie

W przypadku wyświetlenia komunikatu o błędzie należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami. Jeśli problem będzie nadal występował albo jeśli komunikat o błędzie nie znajduje się w tym dokumencie, należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.

Komunikat o błędzie	Rozwiązanie
Bad System CMOS	Wystąpił błąd w pamięci ustawień systemu. Ten błąd pojawia się, gdy zawartość pamięci zmieniła się w wyniku nieoczekiwanej operacji programu itp.
System CMOS Checksum Error	<ul style="list-style-type: none"> • Uruchom program Setup Utility i przywróć domyślne wartości ustawień, a następnie zmień je zgodnie z potrzebami. • Jeśli to nie pomoże w usunięciu problemu, może być konieczna wymiana wewnętrznej baterii zegara. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
Invalid Year. System date restored to 01/01/20XX	<p>Ustawienia daty i godziny nie są prawidłowe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uruchom program Setup Utility i ustaw prawidłową datę oraz godzinę. • Jeśli to nie pomoże w usunięciu problemu, może być konieczna wymiana wewnętrznej baterii zegara. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
Press F2 for Setup / F12 for LAN	<ul style="list-style-type: none"> • Zapisz szczegółowe informacje o błędzie i naciśnij klawisz <<F2>> lub <>, aby uruchomić program Setup Utility. Zmień ustawienia, jeśli to konieczne.
Warming up the system (up to 30 minutes)	Komputer rozgrzewa się przed uruchomieniem. Poczekać na uruchomienie komputera (może to trwać do 30 minut). Jeśli pojawi się komunikat "Cannot warm up the system", komputer nie rozgrzał się i nie uruchomi się. W takim przypadku wyłącz komputer, pozostaw go w miejscu o temperaturze wynoszącej co najmniej 5 °C przez około godzinę, a następnie ponownie włącz zasilanie.
Remove disks or other media. Press any key to restart	<ul style="list-style-type: none"> • Jeżeli do portu USB jest podłączone urządzenie, odłącz je lub ustaw w polu [USB Type-C Port], [USB Type-A Port] lub [Port Replicator] opcję [Disabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility. • Jeśli wyjęcie płyty nie rozwiązuje problemu, może być uszkodzona pamięć flash. Należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic.
Reboot and Select proper Boot device or Insert Boot Media in selected Boot device and press a key	<p>System operacyjny nie jest prawidłowo zainstalowany w pamięci flash, z której chcesz uruchomić komputer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jeśli systemu operacyjnego nie można uruchomić z dysku wewnętrznego, sprawdź, czy ten dysk jest prawidłowo rozpoznawany w menu "Information" programu Setup Utility. • Jeśli jest rozpoznawany (jest widoczna informacja "xxx GB"), wykonaj procedurę ponownej instalacji.
Disk error Press any key to restart	<ul style="list-style-type: none"> • W przeciwnym wypadku (jest widoczna informacja "Empty") należy się skontaktować z działem pomocy technicznej firmy Panasonic. • Jeżeli do portu USB jest podłączone urządzenie, odłącz je lub ustaw w polu [USB Type-C Port], [USB Type-A Port] lub [Port Replicator] opcję [Disabled] w menu [Advanced] programu Setup Utility.
Please use the recommended AC adaptor (Użyj zalecanego zasilacza sieciowego)	<ul style="list-style-type: none"> • Należy używać wskazanego zasilacza sieciowego.

Dodatek

Połączenia sieciowe i oprogramowanie komunikacyjne


Tryb uśpienia tego komputera obsługuje nowoczesny tryb gotowości. (➡ [Nowoczesny tryb gotowości](#))

- Jeśli aplikacja obsługuje nowoczesny tryb gotowości, może okresowo łączyć się z siecią nawet podczas uśpienia.
- Jeśli komputer przejdzie w tryb uśpienia lub hibernacji podczas korzystania z aplikacji, która nie obsługuje nowoczesnego trybu gotowości, połączenie sieciowe może zostać przerwane lub wydajność może zostać obniżona. W takim przypadku ustaw funkcję oszczędzania energii na [Never]. (➡ [Ustawianie funkcji uśpienia](#))


Informacje o szybkim uruchamianiu

Funkcja szybkiego uruchamiania jest domyślnie włączona.

Jeśli komputer zostanie zamknięty wykonując poniższe kroki, funkcja szybkiego uruchamiania zostanie wyłączona podczas następnego rozruchu.

1. Kliknij  (Start) - [Settings] - [System] - [Recovery].
2. Kliknij [Restart now] w "Advanced startup".
3. Kliknij [Restart now] na ekranie "We'll restart your device so save your work".
4. Kliknij [Turn off your PC].

Po wykonaniu poniższych czynności funkcja szybkiego uruchamiania zostanie trwale wyłączona.

1. Kliknij  (Start) - [All]* - [Windows Tools].
*Jeśli opcja [All] się nie pojawi, wyszukaj aplikację w polu wyszukiwania i uruchom ją.
2. Dwukrotnie kliknij [Control Panel].
3. Kliknij [System and Security] - [Power Options].
4. Kliknij [Choose what the power buttons do] - [Change settings that are currently unavailable].
5. Usuń zaznaczenie pola [Turn on fast startup (recommended)] w oknie "Shutdown settings".
6. Kliknij [Save changes].

Wymazywanie danych podczas utylizowania lub przekazywania komputera

W przypadku wycofania komputera z eksploatacji lub sprzedania innej osobie należy usunąć wszystkie dane zapisane w napędzie pamięci flash, tak aby uniknąć wycieku danych. Usunięcie danych lub zainicjowanie napędu pamięci flash za pomocą standardowych poleceń systemu Windows nie gwarantuje całkowitego skasowania danych, które można w takiej sytuacji odczytać za pomocą specjalistycznego oprogramowania.

Należy pamiętać, że sprzedanie komputera bez uprzedniego odinstalowania oprogramowania komercyjnego stanowi naruszenie umowy licencyjnej oprogramowania.

Zaleca się użycie dostępnego w sprzedaży dedykowanego oprogramowania lub usług do wymazania danych.

Za pomocą płyty odzyskiwania można również wymazać dane zapisane na dysku SSD w taki sposób, aby trudno było je przywrócić.

Więcej informacji można znaleźć pod poniższą stroną internetową.

<https://global-pc-support.connect.panasonic.com/recv-dls-w11>

“Recovery Image Download Service”

Wyrzucanie komputera

Przygotowanie

- Odłączyć wszystkie urządzenia peryferyjne i kartę pamięci microSD, itp.
- Usunąć zapisane dane. (➡ [Wymazywanie danych podczas utylizowania lub przekazywania komputera](#))

Wycofując produkt z eksploatacji, należy postępować zgodnie z krajowymi przepisami.

Dane techniczne

Na tej stronie znajdują się dane techniczne podstawowego modelu.

Numer modelu określa konfiguracja urządzenia.

Aby sprawdzić numer modelu:

Sprawdź spód komputera lub oryginalnego pudełka, w którym komputer był zapakowany.

Aby sprawdzić szybkość procesora, rozmiar pamięci i rozmiar pamięci flash (SSD):

Uruchom aplikację Setup Utility (➔ [Setup Utility](#)) i wybierz menu "Information".

[Processor Type]: szybkość procesora, [Memory Size]: rozmiar pamięci, [Storage]: rozmiar dysku SSD

Podstawowe dane techniczne

Procesor	Intel® Core™ Ultra 5 processor 235H z Intel vPro® (Rdzeń P: Maks. częstotliwość Turbo 5 GHz, Rdzeń E: Maks. częstotliwość Turbo 4,4 GHz, Liczba rdzeni: 14 rdzeni, 18 MB*1 pamięci podręcznej) / Intel® Core™ Ultra 7 processor 265H z Intel vPro® (Rdzeń P: Maks. częstotliwość Turbo 5,3 GHz, Rdzeń E: Maks. częstotliwość Turbo 4,5 GHz, Liczba rdzeni: 16 rdzeni, 24 MB*1 pamięci podręcznej)	
Chipset	Wbudowany procesor	
Kontroler wideo	Intel® Graphics (wbudowany procesor) Obsługa Intel® Arc™ graphics w przypadku wyposażenia w 2 DIMM	
Pamięć główna*1*2	16 GB / 32 GB, DDR5 SDRAM (maks. 64 GB)	
Podczas przechowywania*3	512 GB / 1 TB / 2 TB (Opal SSD) Ok. 25 GB jest przeznaczony na partycję z narzędziami odzyskiwania dysku. (Użytkownik nie może używać tej partycji). Ok. 1 GB*4 jest przeznaczony na partycję z narzędziami systemowymi. (Użytkownik nie może używać tej partycji).	
Tryb wyświetlania	14,0" WUXGA (1920 × 1200 pikseli), współczynnik proporcji 16:10	
	Wbudowany ekran LCD*5	Maks. 16 777 216 kolorów (1920 × 1200 pikseli)
	Monitor zewnętrzny (HDMI/USB Type-C)*6	Maks. 16 777 216 kolorów (4096 × 2160 pikseli)
Bezprzewodowa sieć LAN*7	Intel® Wi-Fi 7 BE201 (➔ Bezprzewodowa sieć LAN)	
Bluetooth*7*8	(➔ Bluetooth)	
LAN	IEEE 802.3 10BASE-T / IEEE 802.3u 100BASE-TX / IEEE 802.3ab 1000BASE-T	
Dźwięk	Obsługa podsystemu Intel® High Definition Audio, głośnik stereo	
Układ zabezpieczający	TPM (zgodny z TCG V2.0)	
Gniazdo modułu RAM (w celu rozszerzenia)*9	× 1, DDR5 SDRAM, 262-stykowe, 5 V, zgodne z modułami SO-DIMM PC5-5600B	

Interfejs		Porty USB (Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A) × 1 / Port USB Type-C (z USB Power Delivery, Tryb alternatywny DisplayPort™, Thunderbolt™ 4) × 2) ^{*10} / Port LAN (RJ-45) × 1 / Port HDMI (Typ A) × 1 ^{*11} / Gniazdo słuchawkowe 3,5 mm, słuchawki stereo: 4 mW/kanał (32 Ω, 1 kHz), mikrofon monofoniczny CTIA / Złącze szyny rozszerzającej (dedykowane 24-stykowe żeńskie) ^{*12} / Gniazdo anteny zewnętrznej × 2 ^{*13}
Klawiatura / Urządzenie wskazujące		82 klawisze / 83 klawisze ^{*14} / Panel dotykowy
Zasilanie		Zasilacz sieciowy lub akumulator
Zasilacz sieciowy ^{*15}		Wejście: 100 V - 240 V AC, 50 Hz/60 Hz, Wyjście: 15,6 V DC, 7,05 A
Akumulator		Litowo-jonowy 10,8 V, 6300 mAh
		Czas pracy ^{*16}
		Ok. 12 godzin
		Czas ładowania ^{*17}
		Wyłączone zasilanie: Ok. 3 godzin Włączone zasilanie: Ok. 3 godzin
Pobór mocy ^{*18}		Ok. 110 W (maksymalny, gdy akumulator ładuje się, a komputer jest włączony)
Wymiary (szer. × głęb. × wys.) ^{*19}		345,0 mm × 272,0 mm × 36,3 mm (bez części wystających)
Masa ^{*19}		Ok. 2,12 kg Począwszy od 2,00 kg
		Ok. 2,27 kg
Warunki otoczenia		Temperatura pracy
		Od -10 °C do 50 °C (IEC60068-2-1, 2) ^{*20*21}
		Środowisko pracy
		Od 30 % do 80 % wilgotności względnej (bez skraplania)
		Temperatura przechowywania
		Od -20°C do 60 °C
		Wilgotność przechowywania
		Od 30 % do 90 % wilgotności względnej (bez skraplania)

Oprogramowanie

System operacyjny ^{*22}	Windows 11 Pro
Wstępnie zainstalowane oprogramowanie	<ul style="list-style-type: none"> • PC Information Viewer • Microsoft Office Trial^{*23} • Emergency Notification Setting • Panasonic PC Camera Utility^{*24} • Panasonic PC Hub • Panasonic PC 2D Barcode Key Emulator^{*25}
	<ul style="list-style-type: none"> • Aptio Setup • PC-Diagnostic Utility

Bezprzewodowa sieć LAN*7

Szybkość transferu danych*26	IEEE802.11a : 54 Mbps IEEE802.11b : 11 Mbps IEEE802.11g : 54 Mbps IEEE802.11n : HT20 : 144,4 Mbps HT40 : 300 Mbps IEEE802.11ac : VHT20 : 173,3 Mbps VHT40 : 400 Mbps VHT80 : 866,7 Mbps VHT160 : 1,73 Gbps IEEE802.11ax : HE20 : 287 Mbps HE40 : 574 Mbps HE80 : 1,2 Gbps HE160 : 2,4 Gbps IEEE802.11be : EHT20 : 344 Mbps EHT40 : 688 Mbps EHT80 : 1,442 Gbps EHT160 : 2,882 Gbps EHT320 : 5,764 Gbps
Obsługiwane standardy	IEEE802.11a / IEEE802.11b / IEEE802.11g / IEEE802.11n / IEEE802.11ac / IEEE802.11ax*27 / IEEE802.11be*27
Metoda transmisji	System OFDM, system OFDMA, system DSSS

Bluetooth*7*8

Bluetooth	Bluetooth v5.4*28 Tryb zwykły / Tryb oszczędzania energii
Metoda transmisji	System FHSS
Używane kanały łączności bezprzewodowej	Tryb zwykły: Kanały od 0 do 78 / Tryb oszczędzania energii: Kanały od 0 do 39
Pasma częstotliwości radiowej	2,402 GHz - 2,480 GHz

Urządzenia opcjonalne

Bezprzewodowa sieć WAN*29*30	LTE / 5G
Oddzielny moduł GPS*30	Chip: Seria u-blox NEO-M9 Obsługa GPS/GLONASS/BeiDou/Galileo/QZSS/SBAS
Kamera	Wideo: 2880 × 1800 pikseli, 30 fps Zdjęcia: 2880 × 1800 pikseli Czujnik światła otoczenia / 2 mikrofony w celu ulepszonych rozpoznawania głosu / z pokrywą kamery
Gniazdo karty nanoSIM*31	× 1
Czytnik odcisków palców (Windows Hello)	× 1, rozmiar obrazu: 7,4 × 6,0 mm, rozdzielczość obrazu: 363 DPI
Czytnik odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników)	× 1, rozmiar obrazu: 11,9 × 16,9 mm, rozdzielczość obrazu: 385 DPI

Czytnik bezstykowych kart Smart Card	× 1, pasmo częstotliwości radiowej: 13,56 MHz, zgodne z ISO/IEC14443 Type-A, ISO/IEC14443 Type-B, ISO/IEC18092, ISO/IEC15693
Dyskretny procesor GPU	AMD Radeon™ PRO W7500M

Obszar możliwości rozszerzeń z tyłu^{*32}

Port VGA	× 1
Rzeczywisty port szeregowy	× 1
Port USB 3.2 Gen 1 (Typ A) ^{*10}	× 1
Port USB 3.2 Gen 1 (Type-C) ^{*10}	× 1
Port LAN	IEEE 802.3 10BASE-T / IEEE 802.3u 100BASE-TX / IEEE 802.3ab 1000BASE-T
Port LAN (2.5G)	IEEE 802.3az 10BASE-T _e / IEEE 802.3u 100BASE-TX / IEEE 802.3ab 1000BASE-T / IEEE 802.3bz 2.5GBASE-T
Gniazdo kart pamięci microSD ^{*33}	microSDXC, UHS-I

Prawy obszar możliwości rozszerzeń^{*34}

Gniazdo karty Smart Card	× 1	
Czytnik odcisków palców (Windows Hello)	× 1, rozmiar obrazu: 7,4 × 6,0 mm, rozdzielczość obrazu: 363 DPI	
Czytnik odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników)	× 1, rozmiar obrazu: 11,9 × 16,9 mm, rozdzielczość obrazu: 385 DPI	
Czytnik bezstykowych kart Smart Card	× 1, pasmo częstotliwości radiowej: 13,56 MHz, zgodne z ISO/IEC14443 Type-A, ISO/IEC14443 Type-B, ISO/IEC18092, ISO/IEC15693	
Akumulator (Akumulatorem pomocniczym)	Litowo-jonowy 10,8 V, 6300 mAh	
	Czas pracy ^{*16}	Ok. 24 godzin
	Czas ładowania ^{*17}	Wyłączone zasilanie: Ok. 6 godzin (z akumulatorem podstawowym + akumulatorem pomocniczym) Włączone zasilanie: Ok. 6 godzin (z akumulatorem podstawowym + akumulatorem pomocniczym)

Lewy obszar możliwości rozszerzeń^{*35}

Podczas przechowywania (drugi SSD)	512 GB / 1 TB / 2 TB (SSD)
Napęd optyczny	Napęd DVD MULTI / Napęd DVD-ROM / Napęd Blu-ray Funkcja zabezpieczenia przed niedopełnieniem buforu: Obsługiwana Więcej informacji na ten temat można znaleźć w temacie " Napęd optyczny "
Gniazdo karty Smart Card	× 1
Czytnik kodów paskowych	× 1
Port LAN (10G)	IEEE 802.3u 100BASE-TX / IEEE 802.3ab 1000BASE-T / IEEE 802.3bz 2.5GBASE-T / IEEE 802.3bz 5GBASE-T / IEEE 802.3an 10GBASE-T

*1: 1 MB = 1 048 576 bajtów / 1 GB = 1 073 741 824 bajtów

- *2: Rozmiar pamięci zależy od modelu.
- *3: 1 MB = 1 000 000 bajtów / 1 GB = 1 000 000 000 bajtów / 1 TB = 1 000 000 000 000 bajtów. W systemie operacyjnym lub oprogramowaniu będzie podawana informacja o mniejszej liczbie GB.
- *4: Użycie miejsca można wzrosnąć podczas wykonywania aktualizacji systemu.
- *5: Wyświetlanie 16 777 216 kolorów jest osiągnięte przy użyciu funkcji symulowania kolorów.
- *6: Maksymalna rozdzielczość zależy od danych technicznych wyświetlacza zewnętrznego. Wyświetlanie może być niemożliwe przy użyciu niektórych podłączonych wyświetlaczy zewnętrznych.
- *7: Tylko w modelu z bezprzewodową siecią LAN. Dane techniczne mogą się różnić w zależności od modelu.
- *8: Nie gwarantuje się działania wszystkich urządzeń zewnętrznych Bluetooth.
- *9: Konfiguracja pamięci zależy od modelu i może nie być rozszerzona.
- *10: Nie gwarantuje się działania ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi z USB.
- *11: Nie gwarantuje się działania ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi z HDMI.
- *12: Tylko w modelu z złączem szyny rozszerzającej.
- *13: Tylko w modelu z gniazdem anteny zewnętrznej.
- *14: Tylko w modelu europejskim.
- *15: Każdy kraj ma inne wymagania dotyczące napięcia znamionowego przewodu zasilającego oraz kształtów i konstrukcji wtyczek i przewodów. Jeśli przewód zasilający dostarczony z tym produktem jest używany w kraju innym niż kraj zakupu, może on nie być zgodny z przepisami obowiązującymi w tym kraju.
- 20-1-PI
- *16: Zmierzono w programie MobileMark® 30.
Zmienia się w zależności od warunków użytkowania lub gdy podłączone jest urządzenie dodatkowe.
- *17: Zmienia się w zależności od warunków użytkowania, szybkości procesora itp.
- *18: Ok. 0,3 W, gdy akumulator jest w pełni naładowany (lub nie jest w trakcie ładowania), a komputer jest wyłączony.
Pobór mocy występuje nawet wtedy, gdy zasilacz sieciowy nie jest podłączony do komputera (maks. 0,15 W) — wystarczy, że jest podłączony do gniazdka zasilania.
- *19: Typowa wartość. Może się różnić w zależności od modelu i opcji.
- *20: Unikać kontaktu produktu ze skórą podczas używania produktu w wysokiej lub niskiej temperaturze. (➔ *INSTRUKCJA OBSŁUGI - Przeczytaj to najpierw*) Podczas użytkowania w wysokich lub niskich temperaturach niektóre urządzenia peryferyjne mogą nie działać poprawnie. Należy się zapoznać z warunkami roboczymi urządzeń peryferyjnych.
Długotrwałe używanie tego produktu w wysokiej temperaturze powoduje skrócenie jego trwałości. Należy unikać korzystania z produktu w takich warunkach. W przypadku używania produktu w niskiej temperaturze jego rozruch może trwać dłużej, a czas pracy przy zasilaniu z akumulatora ulec skróceniu.
Komputer zużywa energię, gdy dysk SSD przygotowuje się podczas startu. Oznacza to, że w przypadku zasilania z akumulatora o niskim poziomie naładowania komputer może się nie uruchomić.
- *21: <Tylko w przypadku Ameryki Północnej>
UL 62368-1 Ocena pod kątem użycia w temperaturze otoczenia do 35 °C z opcjonalnym zasilaczem sieciowym oraz w temperaturze 40 °C bez zasilacza sieciowego.
- *22: Nie jest gwarantowane działanie komputera z wyjątkiem użycia wstępnie zainstalowanego systemu operacyjnego lub systemu, który jest zainstalowany za pomocą funkcji odzyskiwania z pamięci flash lub z płyty odzyskiwania.
- *23: Aby nadal używać tego oprogramowania po upływie okresu próbnego, należy kupić licencję, postępując zgodnie z instrukcjami ekranowymi.
- *24: W zależności od modelu, to oprogramowanie nie jest zainstalowane.
- *25: Tylko w modelu z czytnikiem kodów paskowych.
- *26: Są to szybkości określone w standardach IEEE802.11a+b+g+n+ac+ax+be. Rzeczywiste szybkości mogą się różnić.
- *27: W niektórych krajach można używać bezprzewodowej sieci LAN 6 GHz.
- *28: Wersja Bluetooth zależy od wersji systemu operacyjnego Windows.
- *29: Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN. Dane techniczne mogą się różnić w zależności od modelu. Są to modele obsługujące eSIM.
- *30: Model z oddzielnym modułem GPS nie może używać funkcji z modułem GPS w karcie bezprzewodowej sieci WAN.
- *31: Tylko w modelu z bezprzewodową siecią WAN. Kiedy używana jest karta nanoSIM, w gniazdo kart nanoSIM musi się znajdować karta nanoSIM (8,8 mm × 12,3 mm).



- *32: Opcja dla obszaru możliwości rozszerzeń z tyłu. Możliwa jest konfiguracja przez wybranie portu VGA/portu szeregowego/portu USB 3.2 Gen 1 (Typ A), portu VGA/portu szeregowego/portu LAN, portu USB 3.2 Gen 1 (Type-C)/portu USB 3.2 Gen 1 (Typ A) lub portu LAN (2.5G)/gniazda kart pamięci microSD.
- *33: Działanie wszystkich urządzeń microSD nie jest gwarantowane.
- *34: Opcja dla prawej obszaru możliwości rozszerzeń. Możliwa jest konfiguracja przez wybranie jednego z gniazd kart Smart Card, czytnika odcisków palców (Windows Hello), czytnika odcisków palców (Windows Hello, uwierzytelnianie wielu użytkowników), czytnika bezstykowych kart Smart Card lub akumulatora pomocniczego.
- *35: Opcja dla lewej obszaru możliwości rozszerzeń. Możliwa jest konfiguracja przez wybranie napędu optycznego, drugi SSD, gniazdo karty Smart Card, czytnik kodów paskowych lub port LAN (10G).

Licencja na oprogramowanie

Do tego produktu jest dołączone następujące oprogramowanie:

- (1) oprogramowanie opracowane niezależnie przez firmę Panasonic Connect Co., Ltd. lub na jej zlecenie;
- (2) Oprogramowanie będące własności innych firm, na które jest udzielana licencja firmie Panasonic Connect Co., Ltd.
- (3) Oprogramowanie, na które jest udzielana licencja GNU General Public License, wersja 2.0 (GPL V2.0)
- (4) Oprogramowanie, na które jest udzielana licencja GNU LESSER General Public License, wersja 2.1 (LGPL V2.1)
- (5) Oprogramowanie typu open source inne niż oprogramowanie objęte licencjami GPL V2.0 i/lub LGPL V2.1

Oprogramowanie z kategorii od (3) do (5) jest rozpowszechniane w nadziei, że okaże się użyteczne, jednak nie jest na nie udzielana **ŻADNA** GWARANCJA, nawet dorozumiana gwarancja PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ i PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. Szczegółowe zasady i warunki znajdują się poniżej.

Co najmniej (3) lata od dostawy tego produktu firma Panasonic przekaze jakiegokolwiek innej firmie, która skontaktuje się z nami pod wskazanymi niżej danymi kontaktowymi, za opłatą nieprzekraczającą naszego kosztu fizycznej dystrybucji kodu źródłowego, kompletną i możliwą do odczytu na komputerze kopię odnośnego kodu źródłowego objętą licencją GPL V2.0, LGPL V2.1 lub inną licencją, wraz ze zobowiązaniem wykonania takiego działania oraz odnośną informacją o prawach autorskich.

Dane kontaktowe: oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

Kod źródłowy oraz informacja o prawach autorskich są również dostępne bezpłatnie w podanej poniżej witrynie internetowej.

<https://ospo.panasonic.com/oss>

GNU General Public License

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.
You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.
If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.
This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'.

This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program

'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU Lesser General Public License

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".
A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.
The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)
"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.
1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Znaki towarowe

- Microsoft, logo Microsoft, Windows, logo Windows, Outlook, OneDrive i Microsoft Teams to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych Ameryki i/lub w innych krajach.
- Intel, logo Intel, Arc, Evo, Intel Core, Intel vPro, Iris, Thunderbolt i logo Thunderbolt są znakami towarowymi firmy Intel Corporation oraz jej podmiotów zależnych w Stanach Zjednoczonych Ameryki i/lub innych krajach.
- Logo microSDXC jest znakiem handlowym firmy SD-3C, LLC.



- MobileMark® to znak towarowy firmy Business Applications Performance Corporation zastrzeżony w Stanach Zjednoczonych Ameryki.
- Terminy „HDMI” oraz „HDMI High-Definition Multimedia Interface”, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) oraz Logo HDMI stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Znak słowny i logo Bluetooth® to zastrzeżone znaki towarowe należące do Bluetooth SIG, Inc., a wszelkie wykorzystanie takich znaków przez firmę Panasonic Connect Co., Ltd. odbywa się w ramach licencji. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe należą do odpowiednich właścicieli.
- USB Type-C® i USB-C® są zastrzeżonymi znakami towarowymi USB Implementers Forum.
- MaxxAudio to zarejestrowany znak towarowy firmy Waves Audio Ltd.
- AMD, Radeon i ich kombinacje są znakami towarowymi firmy Advanced Micro Devices, Inc.



- Wi-Fi to znak towarowy lub zastrzeżony znak towarowy stowarzyszenia Wi-Fi Alliance.
- Nazwy produktów, marek itp. używane w niniejszej instrukcji obsługi są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi ich prawowitych właścicieli. Znaki ™ lub ® nie muszą być jednak stosowane we wszystkich przypadkach w niniejszej instrukcji.